

VARIÁVEIS CINEMÁTICAS LINEAR E ANGULAR DO SALTO VERTICAL

Icaro Trifoni - 13874476

SUMÁRIO

- Introdução
- Materiais
- Métodos
- Resultados
- Discussão

INTRODUÇÃO

- Trabalho utilizando o aplicativo Kinovea, podemos medir ângulos do salto vertical, em seu momento de preparação, no ar, e o ângulo da aterrissagem.
- Onde medimos 3 momentos do Salto Vertical.
- Calculando a variável cinemática linear e angular do salto

MATERIAIS

- Para a gravação do salto foi utilizado a câmera de um celular, modelo Iphone 11
- Aplicativo para medir os ângulos, o Kinovea
- 1 Participante

MÉTODOS

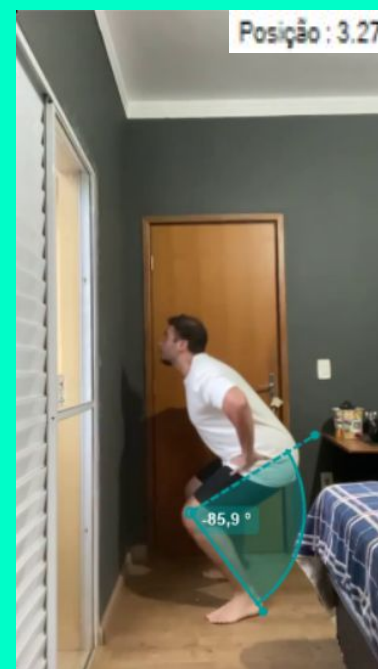
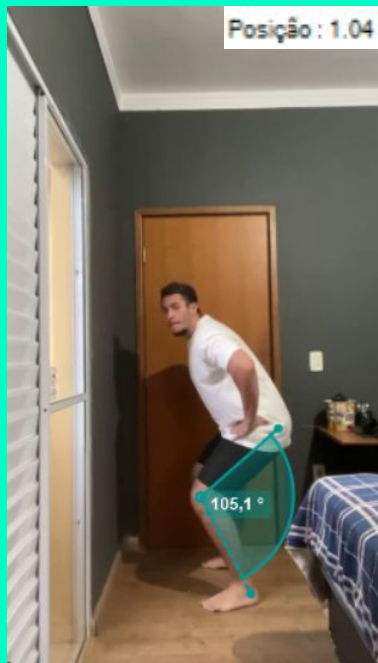
- O participante em um dado momento, preparava em frente à câmera, para realizar seu salto, e fazendo uma aterrissagem após o salto.
- Foram feitas 3 séries, contendo cada uma delas 1 salto do participante.
- A cada série, o participante pegava mais impulso para realizar o salto

MÉTODOS

- Com os saltos, foi utilizado o aplicativo Kinovea, traçando os ângulos em 3 determinados momentos do salto:
 - Impulso
 - Momento no Ar
 - Aterrissagem

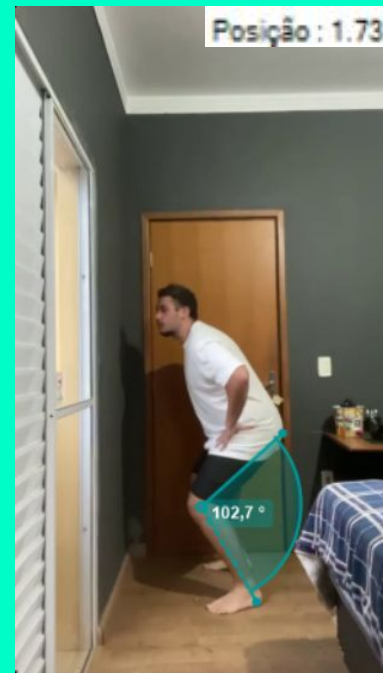
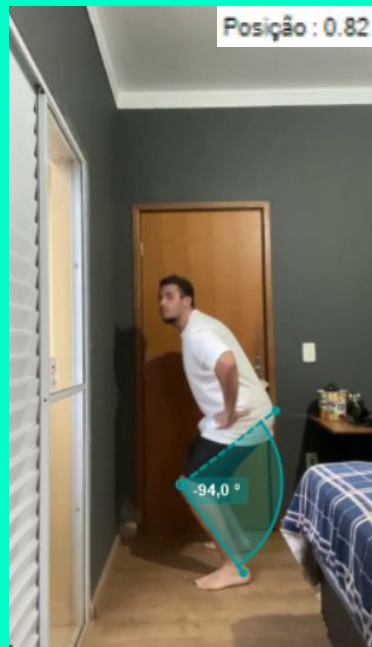
RESULTADOS

Salto 1



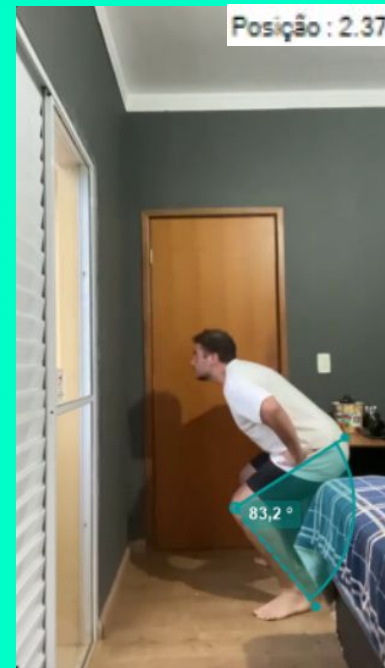
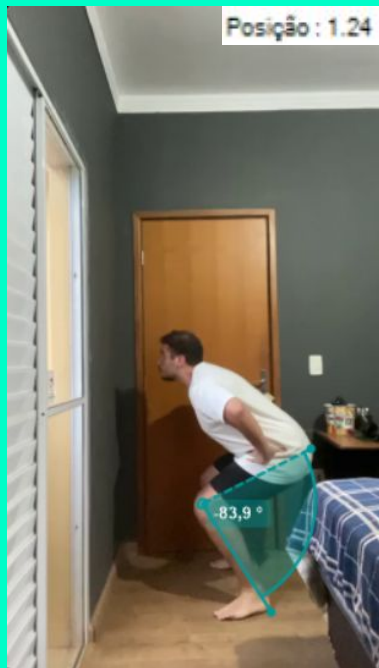
RESULTADOS

Salto 2



RESULTADOS

Salto 3



DISCUSSÃO

- Com esses resultados, é possível perceber que quando pegamos mais impulso, no momento do salto, mais alto pulamos verticalmente.
- E quanto mais alto esse salto for, maior o ângulo no momento da aterrissagem após o salto do participante.

Obri gado !