



Arquitetura de componentes e a gestão da complexidade no front-end



Estão todos escutando?

Agenda

1

>_ whoami

Um pouquinho sobre Ravena

2

Introdução

Princípios da arquitetura de componentes

3

Gestão de complexidade no front-end

Organizando a estrutura do projeto

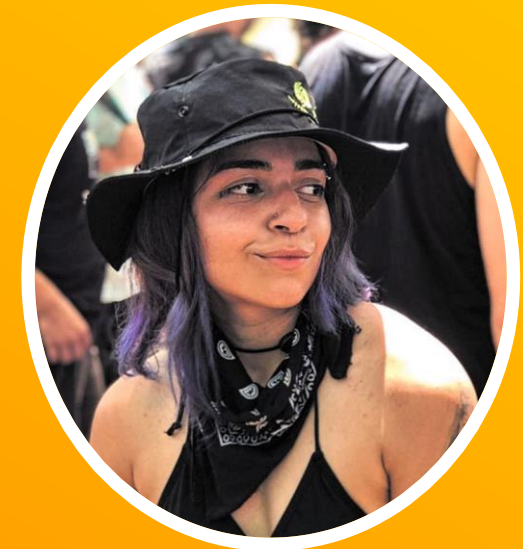
4

Indo além | Dúvidas

Expandindo o conhecimento e bate papo

>_whoami

- o 2 anos de Avanade;
- o Fez sua primeira página web com 12 anos e nunca mais parou;
- o Atualmente alocada num projeto de arquitetura de front-end;
- o Escrever, ler, degustar músicas e pular uns muros nas horas vagas <3
- o Pode me chamar de Ravena (=



Geovana Silva Ribeiro

Anls
Front-End Dev





Introdução

Princípios de arquitetura de componentes

O que é um componente?



Experiência do ambiente de trabalho

Redefina o ambiente de trabalho como um criador de valor comercial sustentável.

Saiba mais

Card



VÍDEO

Uma ótima experiência no local de trabalho muda tudo

REPRODUZIR O VÍDEO

Card



GUIA PRÁTICO

O Guia do CIO para experiência no local de trabalho

LEIA MAIS

Card



PESQUISA

Agregando valor empresarial à experiência do funcionário

LEIA MAIS

Arquitetura de componentes

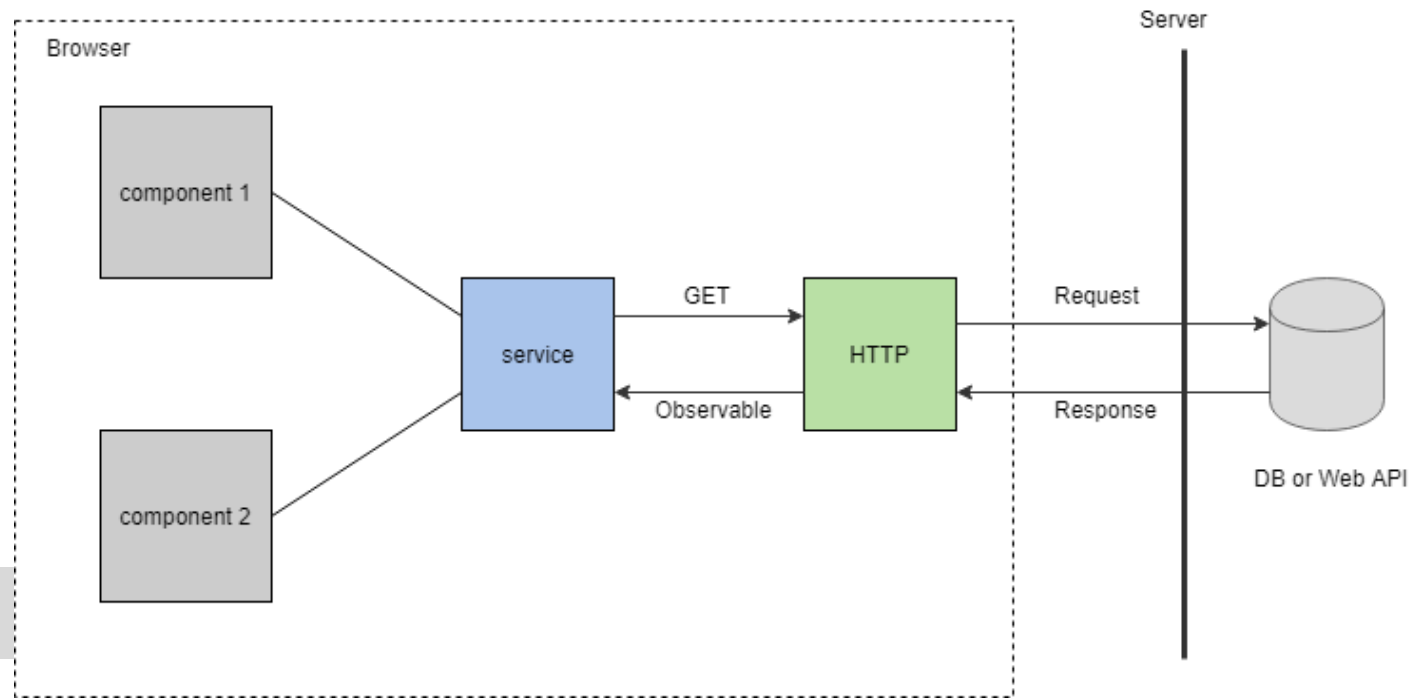
A arquitetura de componentes baseia-se na construção de **componentes** independentes, substituíveis e **modulares** que auxiliem no **gerenciamento** da complexidade e encorajem a reutilização.

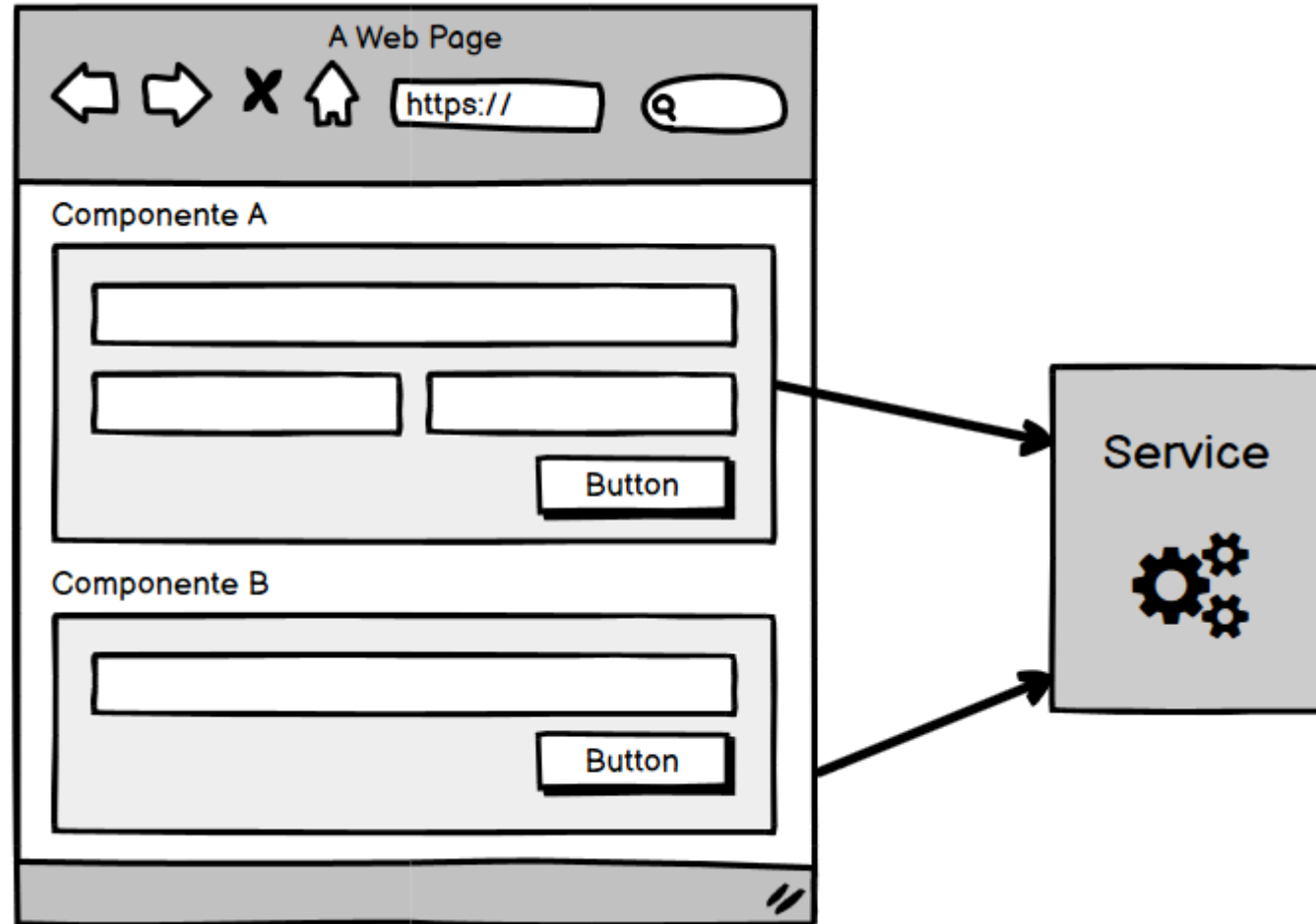
Seus benefícios incluem:

- Escalabilidade
- Manutenção
- Performance

Serviços

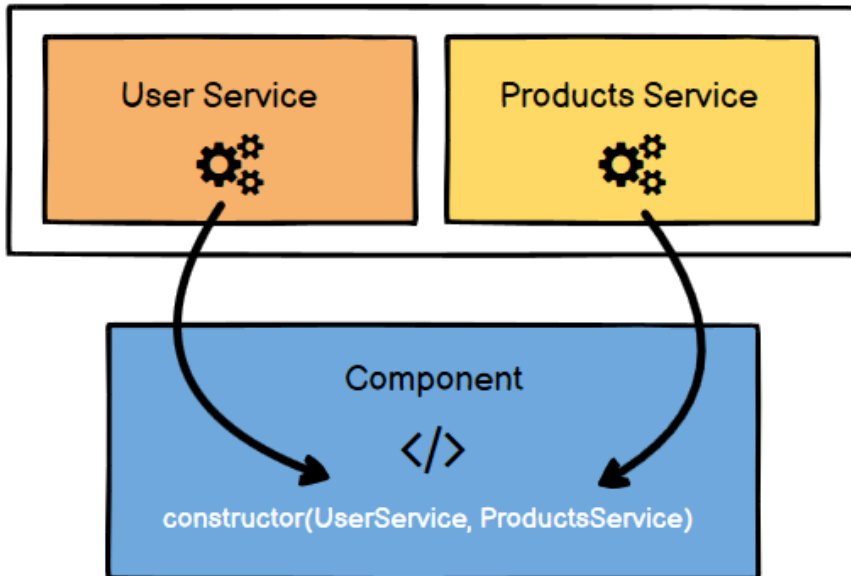
- Responsáveis por **organizar** e **compartilhar** lógica de negócios
- **Reutilizáveis** entre diferentes componentes de um aplicação
- **Mandatorios** para uma **arquitetura modular** e **reutilizável**





Injeção de dependência

Todo serviço é uma **dependência** que precisa ser **instanciada dentro do componente** para ser utilizada pelo mesmo. No angular, o componente pede para aplicação quais dependências ele precisa e então as injeta dentro de si.



```
@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
})
export class AppComponent {
  constructor(
    private userService: UserService,
    private productService: ProductService
  ) {}
}
```

Ciclo de vida do Componente

Todo componente possui seu **ciclo de vida** (normalmente chamado de **lifecycle hooks**), que começa assim que o Angular o instancializa na aplicação e através deles é possível executar diferentes lógicas nos vários estágios de um componente.

```
@Component({
  ...
})
export class AppComponent implements OnInit, OnDestroy {

  constructor() {}

  ngOnInit() {
    console.log(`Component it's created! \o/`);
  }

  ngOnDestroy() {
    console.log(`Component has destroyed! =( `);
  }
}
```



Atenção: Use com sabedoria para não comprometer a performance de sua aplicação!

OnChanges

Power:

Hero.name:

[Reset Log](#)

Windstorm can sing

-- Change Log --

hero: currentValue = {"name": "Windstorm"}, previousValue = {}
power: currentValue = "sing", previousValue = {}

[back to top](#)

DoCheck

Power:

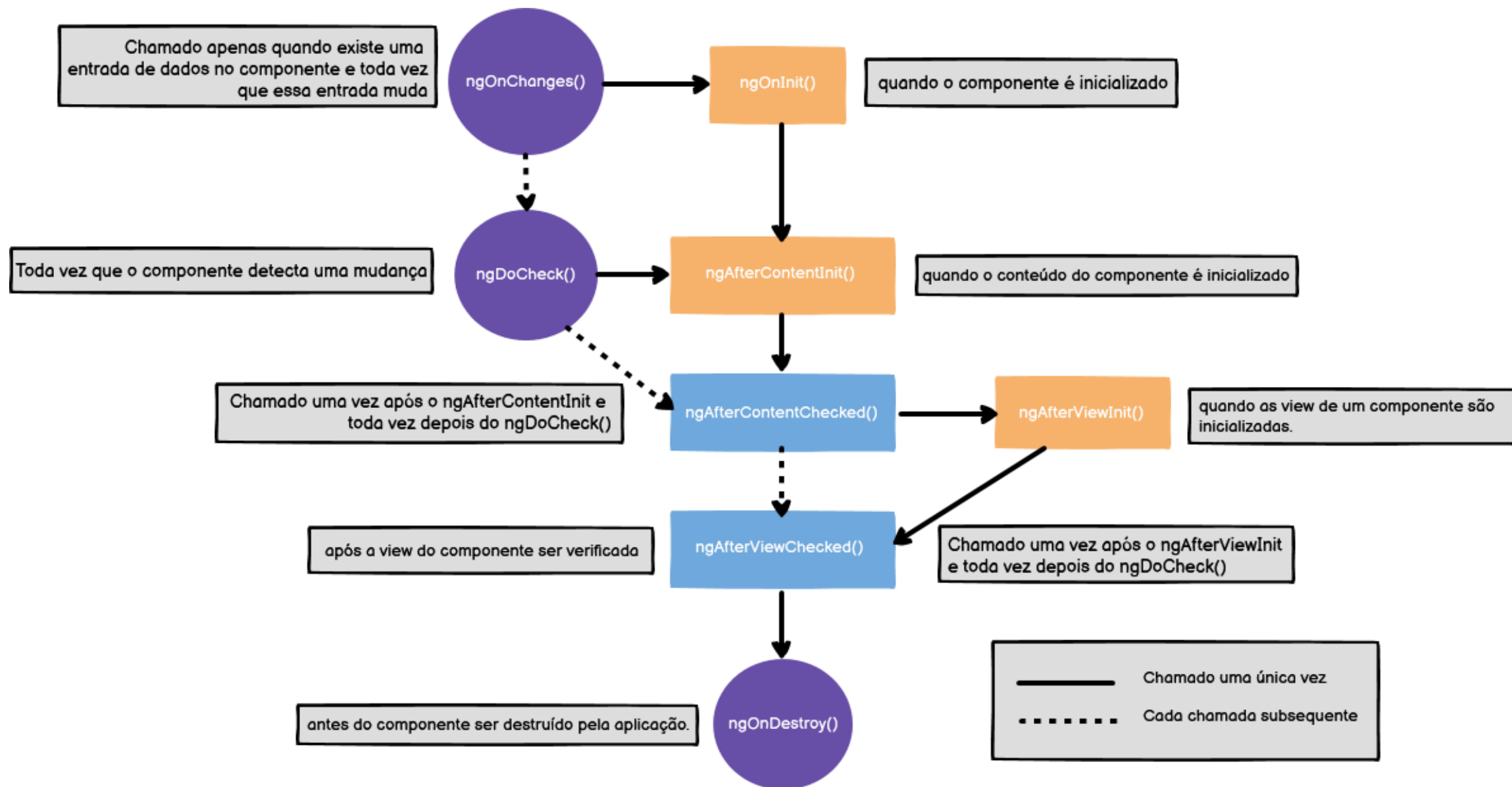
Hero.name:

[Reset Log](#)

Windstorm can sing

-- Change Log --

OnChanges: hero: currentValue = {"name": "Windstorm"}, previousValue = {}
OnChanges: power: currentValue = "sing", previousValue = {}
DoCheck: Hero name changed to "Windstorm" from ""
DoCheck: Power changed to "sing" from ""
DoCheck called 26x when no change to hero or power



Constructor vs ngOnInit

Constructor

- Deve ser utilizado apenas para inicializar serviços injetados via DI (injeção de dependência)

ngOnInit

- Deve ser utilizado para todo tipo de lógica que o componente precisar executar após ter sido criado.

Data Binding

A forma como associamos informações que estão no componente para o template e vice-versa.

String Interpolation: `{{ valor }}`

- o associa informação do componente para o template (HTML)

Property Binding: `[propriedade]="valor"`

- o associa informação do componente para propriedades do template (HTML)

Event Binding: `(evento)="handler"`

- o associa informação do template (HTML) para o componente

Two-Way Data Binding: `[(ngModel)]="propriedade"`

- o associa informação entre ambos, ou seja, mantém ambos atualizados (componente e template (HTML)).

@Input()

Pai → Filho:

Principal maneira de compartilhar dados do pai para filho:

Pai:

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-pai',
  templateUrl: './pai.component.html',
  styleUrls: ['./pai.component.scss']
})
export class PaiComponent {

  money: number;

  constructor() {
    this.money = 50.00;
  }
}
```

```
<app-filho [earnedMoney]="money"></app-filho>
```

Filho:

```
@Component({
  selector: 'app-filho',
  templateUrl: './filho.component.html',
  styleUrls: ['./filho.component.scss']
})
export class FilhoComponent {

  @Input() earnedMoney: number;

  constructor(private shoppingService: ShoppingService) {}

  ngOnInit(){
    this.shoppingService.buyNewClothes(this.earnedMoney);
  }
}
```


@Output() e EventEmitter

Filho → Pai:

Principal maneira de compartilhar dados do filho para o pai:

Pai:

```
<app-pai (remainingMoney)="receiveMoney($event)"></app-pai>
```

Filho:

```
@Component({
  selector: 'app-filho',
  templateUrl: './filho.component.html',
  styleUrls: ['./filho.component.scss']
})
export class FilhoComponent implements OnInit {

  @Input() earnedMoney: number;
  @Output() remainingMoney = new EventEmitter();

  constructor(private shoppingService: ShoppingService) { }

  ngOnInit() {
    this.shoppingService.buyNewClothes(this.earnedMoney)
      .subscribe((change) => {
        this.remainingMoney(change);
      });
  }
}
```

```
@Component({
  selector: 'app-pai',
  templateUrl: './pai.component.html',
  styleUrls: ['./pai.component.scss']
})
export class PaiComponent {

  money: number;

  constructor() {
    this.money = 50.00;
  }

  receiveMoney(money) {
    // probably buy some cigarettes...
  }
}
```



Gestão de complexidade no front-end

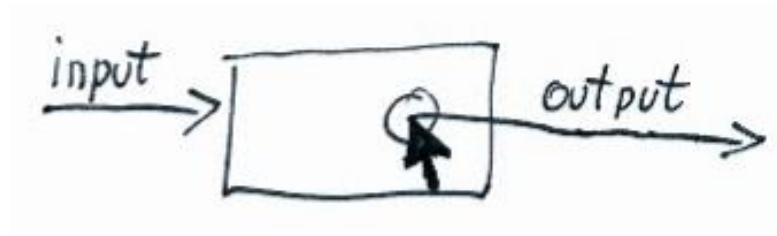
Organizando a estrutura do projeto

Componentes inteligentes e apresentacionais



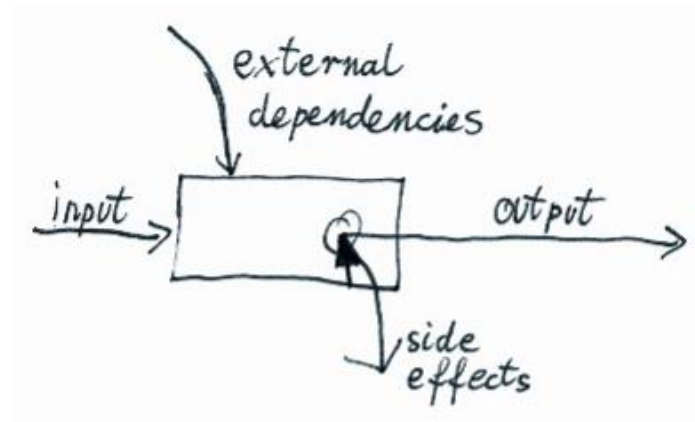
Componentes apresentacionais

- Parecido com funções puras
- Se preocupam apenas com a interface do usuário
- Não ficam responsáveis por recuperar dados ou lidar com lógica de negócio
- Não causam efeitos colaterais na aplicação
- Recebem dados via @Input e emite eventos via @Output



Componentes inteligentes

- Parecido com funções impuras
- Contém toda a lógica de negócio
- São internamente compostos por componentes apresentacionais
- Ficam responsáveis por repassar os dados para os componentes apresentacionais apresentarem ao usuário final



Pai

```
@Component({
  selector: 'app-view-todos',
  templateUrl: './view-todos.component.html',
  styleUrls: ['./view-todos.component.css']
})
export class ViewTodosComponent implements OnInit {
  list: Observable;

  constructor(
    private http: HttpClient,
    private todoService: TodoService
  ) {}

  ngOnInit() {
    this.list = this.todoService.getTodos()
      .subscribe((data) => {
        ...
      });
  }
}
```

Filho:

```
@Component({
  selector: 'app-todos-list',
  templateUrl: './todos-list.component.html',
  styleUrls: ['./todos-list.component.css']
})
export class TodosListComponent implements OnInit {
  @Input() list: any[];
  constructor() {}

  ngOnInit() {}
}
```

```
<app-todos-list [list]="list | async"></app-todos-list>
```

Design Modular

Divisão da aplicação web em módulos de recursos que representam diferentes funcionalidades de negócios.

Core Module: define serviços singleton, componentes de instância única, configuração e exportação de quaisquer módulos de terceiros necessários no módulo principal (App Module).

Shared Module: contém componentes/pipes/diretivas comuns e também exporta módulos do Angular usados com frequência (CommonsModule)

Feature Module: organiza um conjunto de recursos da aplicação num módulo de funcionalidade.

Design Modular

Para ter em mente!

Library: possui código que pode ser reutilizável entre diferentes aplicações.

Angular Element: recurso do angular para criar web components, padrão da web para definir novos elementos HTML de uma maneira independente de estrutura e agnóstica de frameworks.





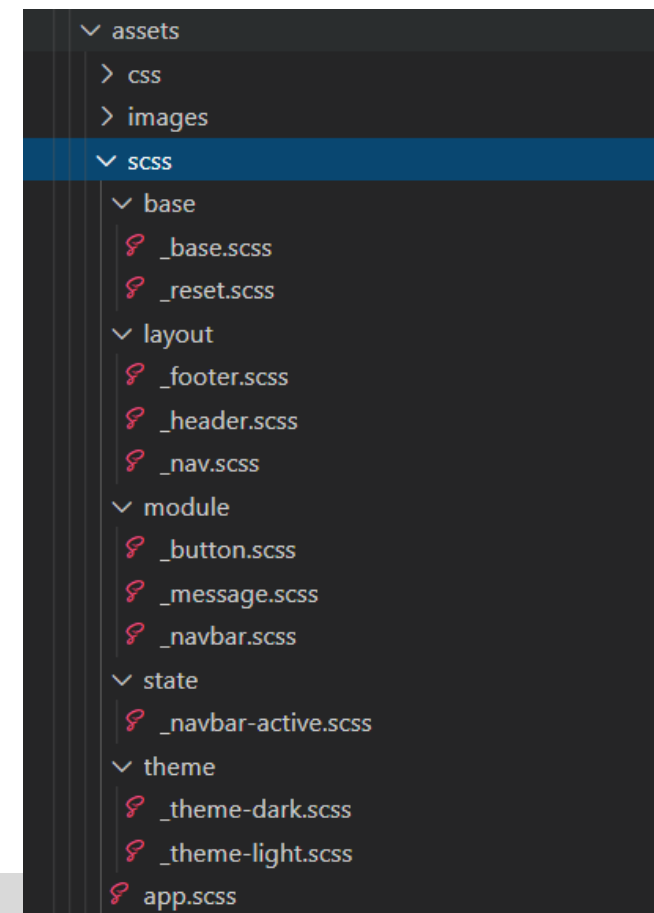
Indo além

Expandindo o conhecimento

SMACSS

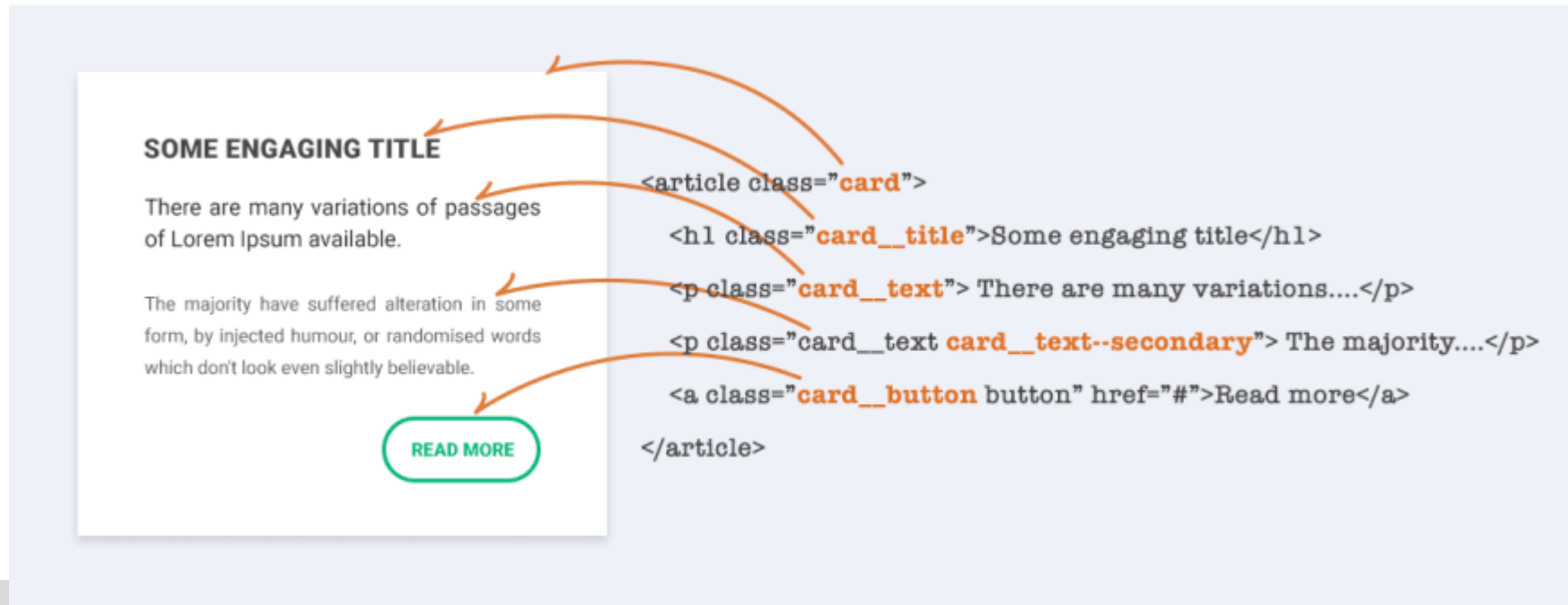
SMACSS é uma arquitetura modular e escalável para CSS, dividida em 5 camadas. Sendo elas:

- **Base:** estilização de seletores e pseudo-classes, além de resets
- **Layout:** principais componentes como cabeçalho, rodapé, entre outros.
- **Module:** componentes reutilizáveis como botões e ícones.
- **State:** todo elemento que será modificado ou terá alguma alteração no seu estado inicial.
- **Theme:** temas específicos para uma mesma aplicação.



BEM CSS

A sigla BEM significa **block**, **element**, **modifier** (bloco, elemento e modificador) , sendo uma metodologia que segue esses conceitos para definir uma nomenclatura de nomes para classes CSS.



OOCSS

O OOCSS (CSS orientado à objeto) é uma metodologia que identifica um padrão visual que pode se repetir no projeto e o agrupa em classes, tornando-os reutilizáveis.



```
<button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>
<button type="button" class="btn btn-secondary">Secondary</button>
<button type="button" class="btn btn-success">Success</button>
<button type="button" class="btn btn-danger">Danger</button>
<button type="button" class="btn btn-warning">Warning</button>
<button type="button" class="btn btn-info">Info</button>
<button type="button" class="btn btn-light">Light</button>
<button type="button" class="btn btn-dark">Dark</button>

<button type="button" class="btn btn-link">Link</button>
```

- [Padrões e Boas Práticas em Angular \(Que te ajudarão a escalar\)](#)
- [Angular 8 — Interação entre Componentes](#)
- [Angular Elements – Introdução](#)
- [Acessibilidade: O guia para uma web universal](#)
- [OCSS, SMACSS, BEM, E DRY CSS: afinal, como escrever CSS?](#)
- [Smart Components vs Presentational Components](#)

Se desafie! 🎯
(Opcional)

- Aplique a estrutura SMACSS num projeto de sua escolha
- Refatore seu código HTML utilizando a metodologia BEM
- Identifique **padrões visuais** na sua aplicação e as **agrupe em classes**. E **refatore seu projeto** utilizando essas classes.
- Identifique quais componentes do seu projeto são **apresentacionais** e quais podem ser **inteligentes**.
- Utilize os decorators **@Input** e **@Output** para aplicar este conceito.



Não vale pontos =(

Dúvidas?

Muito Obrigada!