

## ROTEIRO DO PROFESSOR:

### 1. APRESENTAÇÃO (nome, idade)

Fernando Augusto Silva tenho 33 anos

- formação acadêmica

Formado em Jogos Digitais Fatec Carapicuíba

- Onde trabalha e como trabalha

Trabalho no Novotec Etec

Leciono para os cursos de Desenvolvimento de Jogos Web 1 e 2

Leciono para o curso Design de Plataforma e Experiência do Usuário

Trabalho para o curso Novotec Fatec

Leciono para o curso Cibersegurança Fundamental.

o formato do trabalho se tornou EAD por conta da pandemia

- hobbies e interesses

Gosto muito de Games , gosto de analisar os elementos no jogo , penso como seria feito a programação as interfaces e interações e também acabo pensando como o sistema de um jogo é estruturado para trabalhar com dados sigilosos, tipo quando se compra um jogo ou compra um dlc.

Trabalhei com Realidade Aumentada , criando projetos para treinamento na manutenção de peças,

Como Hobbie gosto de Livros Quadrinhos e também gosto musica gosto de tocar baixo principalmente rock progressivo e futuramente vou começar a estudar jazz.

### 2. Adaptação e pandemia:

- Como foi a adaptação com os alunos?

No começo foi um pouco estranho até porque nunca vivemos em uma momento assim antes, então as adaptações vieram naturalmente e a empatia entre os alunos e professor foi se desenvolvendo.

- Consegui ter uma boa interação com os alunos?

Foi Muito Satisfatória as interações com o alunos, tendo em vista que nem sempre era possível interagir com o aluno em aula , então eu interagia com as perguntas através de chat.

- visando a pandemia, foi muito difícil ter que adaptar às aulas presenciais para aulas online?

A adaptação das disciplinas teóricas foi tranquilo.

Acredito que a parte mais difícil foi programação, pois é necessário realmente programar para compreender e entender os conteúdos abordados em aula.

- A pandemia mais te auxiliou ou atrapalhou?

Digo que teve a época que atrapalhou, no começo da pandemia, assumo que, tive dificuldades da adaptação, mas assim, como temos que sempre nos adaptar a novas situações e solucionar problemas fui me acostumando, com o tempo fui me ambientando e me organizando melhor.

### 3. UX

- Costuma conciliar o UX nos seus trabalhos?

Atualmente tenho uma visão mais crítica da usabilidade e como melhorar uma interação, surge também curiosidades em adquirir um produto pra saber se realmente traz uma interface com experiência atraente ou usabilidade agradável.

- Quais projetos dos seus alunos te trouxe mais satisfação? (Pode Citar nomes, e qual área que mais os alunos se destacaram, se quiser).

De certa forma os alunos que participaram do curso se esforçaram para trazer resultados satisfatórios desenvolvendo as tarefas, então imagino que cada aluno se destacou em uma função e desta forma o aluno tem mais afinidade em uma área que gosta mais, habilidades como design gráfico, programação, tipografias, pesquisas e comunicação entre equipes, são importantes ao trabalhar em desenvolvimentos de projetos desde desenvolvidos na escola até projetos desenvolvidos em empresa de Design UX.

- O que é o UX na sua visão?

A experiência do usuário está vinculada a várias formas de interações, como exemplo no Instagram o filtro que usamos para customizar nossas aparências, é nada mais nada menos que realidade aumentada, ou seja as interações com o usuário mudam com o tempo, então acho super importante entender que temos avanços tecnológicos que podem contribuir numa imersão maior na experiência do usuário ao utilizar um produto.

- Quais dicas você daria para quem quer entrar nessa área?

Hoje em dia temos bastante conteúdo na internet é importante saber as origens de onde

surgiu estudar termos referencias e bases , livros como: **O Design do dia a dia (Donald Norman), Não me Faça Pensar (Steve Krug)**

e pesquisadores como **Jacob Nielsen** , pois eles estão anos na área e são excelentes referências , depois pode se pensar em estudar como projetos e produto desenvolvidos por Designers , importante analisar portfolios de Designer UI/UX para ter uma referência melhor de como criar sites produtos utilizar CORES E TIPOGRAFIAS. É importante sempre estar antenado nas tecnologias mais atuais pois a forma de interação com usuário está sempre se modernizando

- Suas maiores inspirações no UX:

Eles trouxeram vários termos pesquisas e relevância para a área de Design Livros :

**(Donald Norman)**  
**O Design do dia a dia:**

**(Steve Krug)**  
**Não me Faça Pensar:**

**Jacob Nielsen**  
**Pesquisas**

depois podemos pegar referencias com o podcast movimento UX que aborda a atuação de profissionais em diversas áreas do UX .

Gosto de pesquisar sobre design em outras áreas , em games temos profissionais em UX, que projetam jogos para mobile , melhorando a interação entre o usuário e o jogo, Ellie Moon é uma profissional responsável pelo jogo mobile Marvel: Contest of Champions , entre outros projetos que ela desenvolveu com grandes equipes desenvolvendo o Design UX.