

Trabajo práctico 3

Redes Neuronales y Aprendizaje Profundo

Ignacio Ezequiel Cavicchioli
Padrón 109428
icavicchioli@fi.uba.ar

11/11/2025

Índice

1	Introducción	1
2	Teoría sobre redes de Kohonen/SOM	2
3	Ejercicio 1	2
3.1	Consignas	2
3.2	Desarrollo	2
3.3	Análisis	2
4	Ejercicio 2	6
4.1	Consignas	6
4.2	Desarrollo	6
4.3	Análisis	6
5	Ejercicio 3	7
5.1	Consignas	7
5.2	Desarrollo	7
5.3	Análisis	7
6	Conclusiones	7

1. Introducción

Este documento presenta el desarrollo de las consignas del trabajo práctico N°2 de la materia de **Redes Neuronales y Aprendizaje Profundo**. El código correspondiente fue realizado en *Jupyter notebooks, Python*, adjuntados a la entrega en formato PDF. Toda imagen o implementación requeridas para el análisis se explicitarán en el presente archivo, por lo que la lectura del código en sí queda a discreción del lector. La teoría relevante será presentada y discutida en la sección pertinente.

2. Teoría sobre redes de Kohonen/SOM

3. Ejercicio 1

3.1. Consignas

Construya una red de Kohonen de 2 entradas que aprenda una distribución uniforme dentro del círculo unitario. Mostrar el mapa de preservación de topología. Probar con distribuciones uniformes dentro de otras figuras geométricas.

3.2. Desarrollo

Dado lo expuesto en la teoría sobre redes de Kohonen y lo visto en clase, se espera que las redes implementadas y entrenadas puedan aprender las distribuciones uniformes que se les van a dar en este inciso. Visualmente, esto debería notarse como que las neuronas están aproximadamente equidistantes las unas de las otras, siempre dentro de los límites de la distribución.

Ahora bien, para generar muestras aleatorias uniformes en un círculo hay que pensar que se quiere la misma probabilidad de caer en cualquier parte de su área. Como el área de esta figura depende del radio, sortear un r y θ distribuidos uniformemente entre $(0, 1)$ y $(0, 360^\circ)$ respectivamente generaría una distribución conjunta con mayor densidad de muestras en el centro, indicativo de mayor probabilidad.

Para balancear esto, se ajusta la distribución del radio sorteado a $r = R\sqrt{u}$ con $u \sim \mathcal{U}\{0, 1\}$.

Con un r y θ correctamente generados, se procede a hacer una conversión a coordenadas cartesianas, que van a usar las neuronas.

Las otras figuras geométricas fueron generadas de forma similar, haciendo uso de cambios de coordenadas para mantener la uniformidad.

las imágenes de a continuación muestran las figuras generadas con las neuronas en sus ubicaciones aprendidas. Las figuras tienen 1000 muestras (), y hay 25 neuronas distribuidas en una matriz de 5×5 , razón por la cual se forma una *lattice* de polígonos de 4 lados; cada neurona se conecta a otras 4.

3.3. Análisis

Círculo

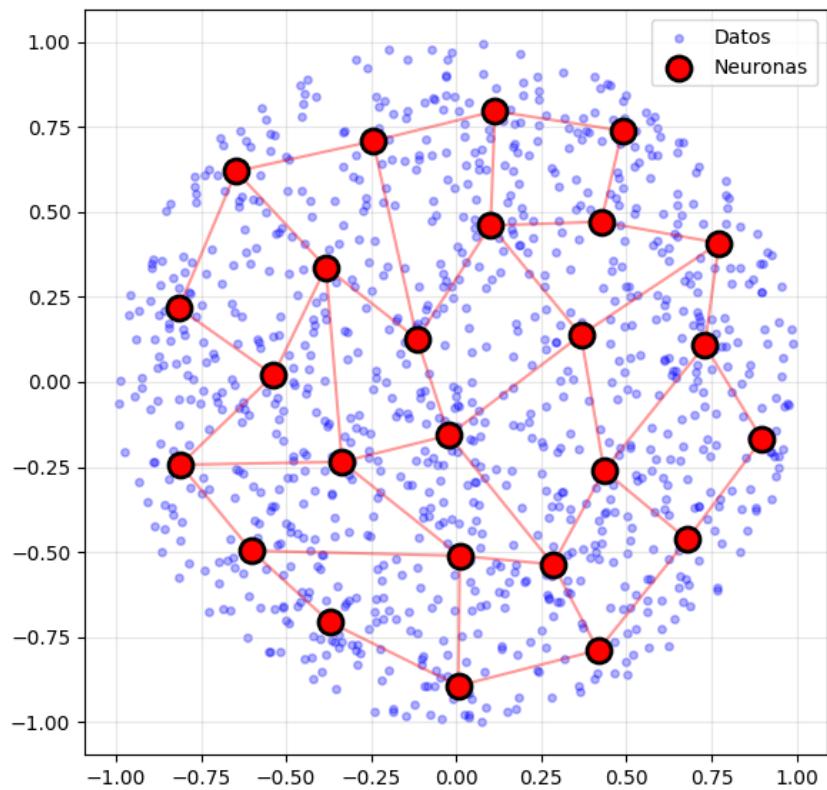


Figura 1

Dona

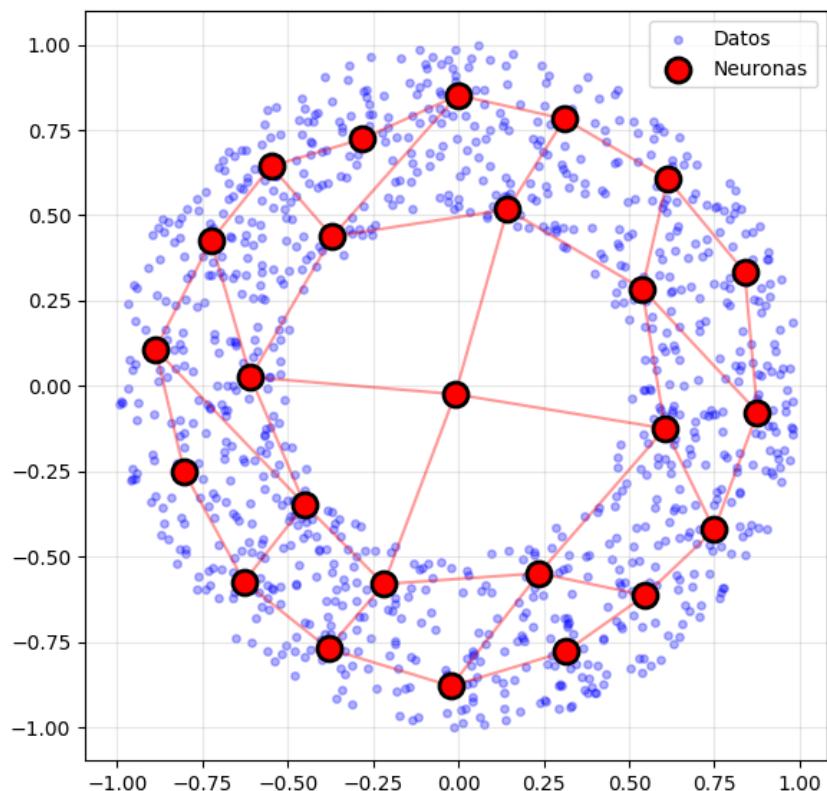


Figura 2

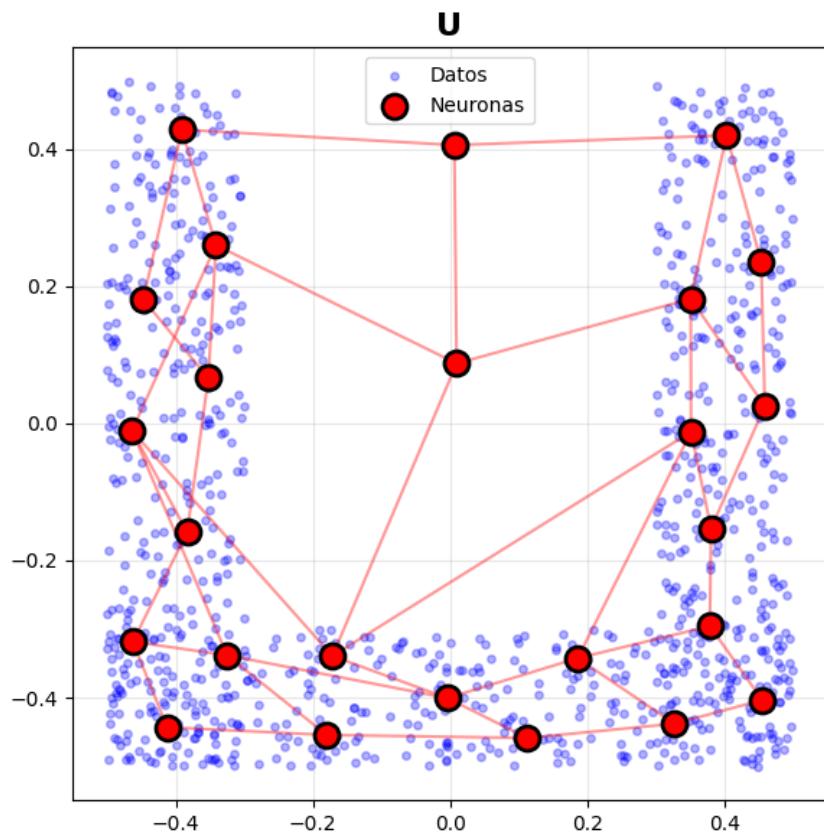


Figura 3

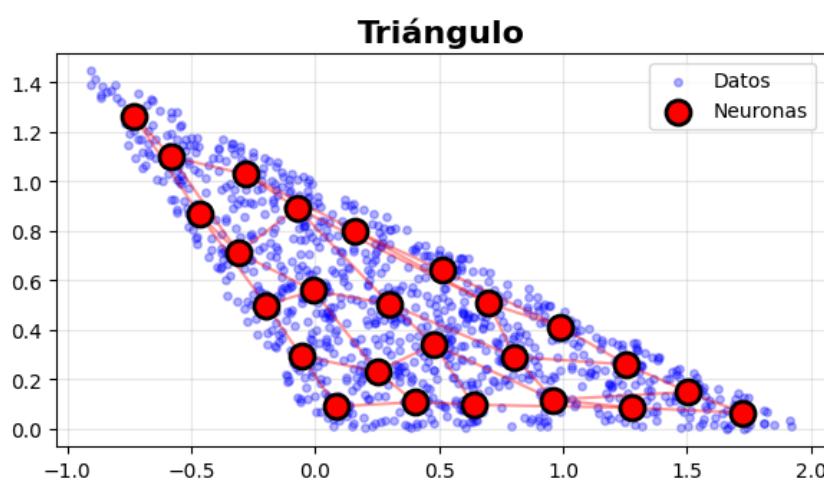


Figura 4

Cuadrado

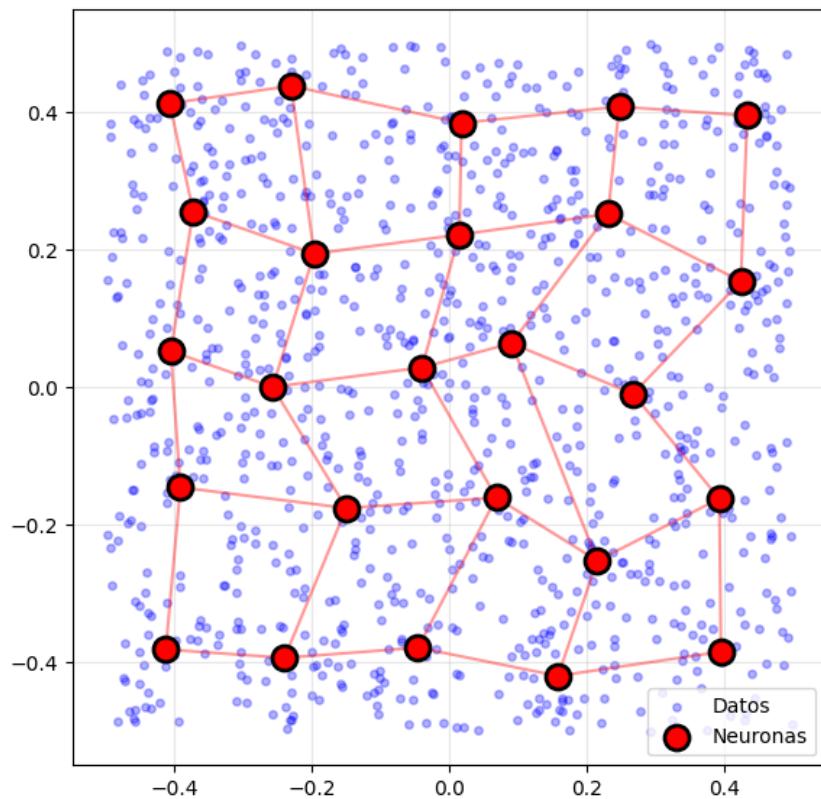


Figura 5

4. Ejercicio 2

4.1. Consignas

Resuelva (aproximadamente) el “Traveling salesman problem” para 200 ciudades con una red de Kohonen.

4.2. Desarrollo

4.3. Análisis

5. Ejercicio 3

En el campus encontrará el archivo “datos_para_clustering.mat” que contiene una matriz de datos de 500 mediciones de una variable de 100 dimensiones.

- a) Utilice una red de Kohonen para reducir la dimensionalidad de los datos.
- b) Verifique la presencia de clusters, e indique cuantos puede visualizar, haciendo uso de la matriz U.

5.1. Consignas

5.2. Desarrollo

5.3. Análisis

6. Conclusiones

Cada consigna tiene su análisis, así que no es necesario en detalle sobre algún ejercicio particular. Considero que el trabajo sirvió como una introducción extremadamente completa los temas de redes neuronales basadas en perceptrones, métodos de optimización y redes convolucionales. A mi entender, las consignas fueron resueltas de forma satisfactoria, ahondando en algunos temas no requeridos pero que hacen al entendimiento de la materia.