

REPUBLICUE DU CAMEROUN  
Paix – Travail – Patrie

MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT  
SUPÉRIEUR

INSTITUT UNIVERSITAIRE DE LA  
COTE



REPUBLICUE DU CAMEROUN  
Paix – Travail – Patrie

MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

INSTITUT UNIVERSITAIRE DE LA CÔTE

VISION TECH



## RAPPORT DE STAGE

### CONCEPTION ET MISE EN ŒUVRE D'UN SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Un stage soumis au SEAC-IUC, dans le cadre de l'accomplissement partiel des exigences pour l'obtention du

le Diplôme National Supérieur (DNS) en GÉNIE LOGICIEL

Option : GÉNIE LOGICIEL

Écrit par :

SIMEU MIBE BRYAND NORTON

Numéro d'enregistrement : IUC23E

Supervisé par :

DIRECTEUR ACADEMIQUE :

M. TATSOPTEU ETEDEM

ENDELLY

SUPERVISEUR PROFESSIONNEL :

M. LE FOMBEAU DE ROSNI

ANNÉE ACADEMIQUE 2024-2025

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

CERTIFICATION

Il est certifié que le rapport intitulé CAS DU SYSTÈME DE RECRUTEMENT  
VISOIN TECH a été rédigé par SIMEU MIBE BRYAND NORTON lors de notre stage effectué chez  
VISION TECH pour répondre à l'exigence partielle et à la réglementation régissant l'obtention  
d'un DIPLÔME NATIONAL SUPÉRIEUR dans le  
INSTITUT UNIVERSITAIRE DE LA COTE under the supervision of:

SUPERVISEUR ACADEMIQUE

DATE.....

M. TATSOPTEU ETEDEM

ENDELLY

SIGNATURE.....

SUPERVISEUR PROFESSIONNEL

DATE.....

M. LE FOMBEAU DE ROSNI

SIGNATURE.....

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

DÉVOUEMENT

## REMERCIEMENTS

C'est avec une grande joie que nous pensons à toutes les personnes qui ont cru en nous à tous les niveaux. circonstances. Ce travail n'aurait pu être réalisé sans leur précieuse aide, leurs sages conseils et leurs encouragements. Nous exprimons notre sincère gratitude et grâce à:

- Mr. GUIMEZAP Paul, propriétaire of the INSTITUT UNIVERSITAIRE DE LA COTE pour nous permettre de recevoir une formation hautement qualifiée.
- Monsieur TATSOPTEU ETEDEM ENDELLY, notre superviseur académique, qui ont été pour nous une source d'inspiration et de motivation. Ils m'ont toujours guidé. et donner des conseils sur la façon de faire les choses non seulement pendant le stage mais aussi pendant l'année universitaire
- Monsieur FOMBEU ROSNI, notre superviseur professionnel pour m'avoir confié son attention tout au long de cette période de stage, pour son soutien, sa confiance, son sa disponibilité, ses conseils et ses précieuses remarques.
- À TOUS NOS CONFÉRENCIERS, pour les connaissances qu'ils nous ont transmises.
- NOTRE FAMILLE BELLE ET SOUTENANTE pour le privilège de la connaissance ils nous ont donné.
- Tous nos amis et camarades de classe qui ont contribué d'une manière ou d'une autre à la réalisation de notre projet.
- À tous ceux que nous avons oublié de mentionner ici, merci.

Nous tenons avant tout à remercier le TOUT-PUISSANT qui m'a donné une bonne santé, de la force, de la sagesse et d'autres priviléges pour l'accomplissement de cette œuvre.

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

## ABSTRAIT

Un système de gestion du recrutement est une solution numérique complète conçue pour optimiser et automatiser le processus de recrutement, remédiant ainsi aux principales inefficacités des méthodes traditionnelles. Les processus de recrutement manuels sont souvent chronophages, les données des candidats sont désorganisées, la collaboration entre les équipes de recrutement est insuffisante et le suivi des candidatures est difficile. Pour surmonter ces difficultés, ce projet a développé un système intégré de gestion du recrutement qui centralise les activités de recrutement, améliore la transparence et optimise la prise de décision grâce à des analyses basées sur les données. Le système intègre des fonctionnalités clés telles que la gestion des offres d'emploi, le suivi des candidatures et l'analyse des CV. Le développement a suivi une méthodologie Agile structurée, impliquant l'analyse des besoins, la conception du système, la modélisation de la base de données et des tests itératifs pour garantir robustesse et évolutivité.

De plus, le module d'analyse du système a fourni des informations précieuses sur les tendances de recrutement, permettant une meilleure planification des effectifs. Le succès de ce projet met en évidence le potentiel des solutions de recrutement technologiques pour améliorer l'efficacité organisationnelle et réduire les biais d'embauche.

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT



CONTINUER

Un Système de Gestion du Recrutement est une solution numérique complète conçue pour optimiser et automatiser le processus d'embauche, en répondant aux inefficacités critiques des méthodes de recrutement traditionnelles. Les processus manuels souffrent souvent de tâches chronophages, de données candidates désorganisées, d'un manque de collaboration entre les équipes de recrutement et de difficultés à suivre l'avancement des candidatures. Pour surmonter ces défis, ce projet a développé un SGR intégré qui centralise les activités de recrutement, améliore la transparence et facilite la prise de décision grâce à des analyses basées sur les données. Le système intègre des fonctionnalités clés telles que la gestion des offres d'emploi, le suivi des candidats, l'analyse automatique des CV. Le développement a suivi une méthodologie Agile, incluant l'analyse des besoins, la conception du système, la modélisation de la base de données et des tests itératifs pour garantir robustesse et évolutivité. De plus, le module d'analyse a fourni des insights précieux sur les tendances de recrutement, permettant une meilleure planification des effectifs. Le succès de ce projet souligne le potentiel des solutions technologiques dans l'amélioration de l'efficacité organisationnelle et la réduction des biais de recrutement.

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

TABLEAU DES FIGURES

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

LISTE DES TABLEAUX

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

LISTE DES ABRÉVIATIONS

API : Interface de programmation d'applications

CSS : feuilles de style en cascade

FTP : Protocole de transfert de fichiers

HDD : Disque dur

HTML : langage de balisage hypertexte

IHM : Interface Homme-Machine

TIC : Technologies de l'information et de la communication

IDE : Environnement de développement intégré

JS : JavaScript

JSON : notation d'objet JavaScript

SGBDR : Système de gestion de base de données relationnelle

SSR : rendu côté serveur

SDLC : cycle de vie du développement système

UML : langage de modélisation unifié

YAML : un autre langage de balisage

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

### PRÉFACE

Dans le but d'assurer un développement adapté et de fournir aux entreprises main d'œuvre compétente et compétitive dans divers domaines, le gouvernement camerounais par l'intermédiaire du ministère de l'enseignement supérieur a ouvert l'établissement privé de l'éducation. Cela a ensuite créé le

INSTITUT SUPÉRIEUR DE TECHNOLOGIE ET DE DESIGN INDUSTRIEL (ISTDI) par décret n° 02/0094/MINESUP/DDES/ESUP du 13 septembre 2002 et autorisation d'ouverture n° 0102/MINESUP/DDES/ESUP du 18 septembre 2002, situé au région côtière, département du Wouri, arrondissement de Douala 5e, dans le district de Logbessou.

L'ISTDI a créé l'UNIVERSITÉ

INSTITUT DU LITTORAL par décret n° 5/05156/N/  
MINESUP/DDES/ESUP/SAC/EBM.

L'Institut universitaire de la côte (IUC) se compose de cinq (5) institutions différentes qui sont :

 École d'ingénierie et de sciences appliquées

Il se compose de :

PROGRAMMES INDUSTRIELS HND

Systèmes d'alimentation électrique (SAE)

Informatique industrielle et automatisation (ICA)

Télécommunications (TEL)

Génie logiciel (SWE)

Réseaux et sécurité (NWS)

Fabrication de produits chimiques (CM)

Fabrication mécanique (MEM)

Science et technologie du bâtiment (BST)

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

### PROGRAMMES COMMERCIAUX HND

Marketing (MKT)

Gestion (MGT)

Comptabilité (ACC)

Banque et Finance (BF)

Gestion de la logistique et des transports (LTM)

### BACCALAURÉAT EN INGÉNIERIE (B-Eng.)

Ingénierie informatique

Ingénierie électromécanique

Génie civil et environnemental

### BACCALAURÉATS DE TECHNOLOGIE (B-Tech)

Génie chimique

Génie électrique et électronique

Génie civil

Ingénierie logicielle

Ingénierie mécatronique

Automatisation industrielle et informatique

Technologie de soudage et de fabrication

Technologie du génie thermique

LICENCE EN SCIENCES DE LA SANTÉ (B-HES)

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Physiothérapie

Laboratoire médical

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Sciences infirmières

LIPRO

Génie Civil

MPRO

Génie Civil

 L'institut Supérieur des Technologies et du Design Industriel  
(ISTDI)

Il se compose de :

PROGRAMMES BTS :

Génie Chimique des procédés (GCP)

Maintenance des systèmes informatique  
(MSI)

Informatique Industriel (II)

Electrotechnique (ET)

Électronique (EN)

Froid et climatisation (FC)

Maintenance et après-vente automobile  
(MAVE)

Bâtiment (BAT)

Travaux publics (TP)

Géomètre topographe (GT)

Energie Renouvelable (ER)

Génie Bois (GB)

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Chaudronnerie(CH) Fabrication Mécanique  
(FM)

PROGRAMME DSEP :

Réseaux et Télécommunication (RT)

LICENCES PROFESSIONNELLES INDUSTRIELLES in partnership  
avec l'Université de DSCHANG : VIII

Administration des systèmes Réseaux  
Génie Logiciel  
Automatique et informatique Industriel  
Electrotechnique  
Electronique  
Management des systèmes Automobiles  
Maintenance et Expertise des Automobiles  
Maintenance des systèmes Industriels

PROGRAMMES BTS :

Génie Chimique des procédés (GCP)  
Maintenance des systèmes informatique  
(MSI)  
Informatique Industriel (II)  
Electrotechnique (ET)  
Electronique (EN)  
Froid et climatisation (FC)

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Maintenance et après-vente automobile  
(MAVE)

Bâtiment (BAT)

Travaux publics (TP)

Géomètre topographe (GT)

Energie Renouvelable (ER)

Génie Bois (GB)

Chaudronnerie (CH) Fabrication Mécanique  
(FM)

PROGRAMME DSEP :

Réseaux et Télécommunication (RT)

LICENCES PROFESSIONNELLES INDUSTRIELLES in partnership  
avec l'Université de DSCHANG : VIII

Administration des systèmes Réseaux

Génie Logiciel

Automatique et informatique Industriel

Electrotechnique

Electronique

Management des systèmes Automobiles

Maintenance et Expertise des Automobiles

Maintenance des systèmes Industriels

Maintenance des systèmes Industriels

Génie Energétique et Industriel

Production et commercialisation du bois

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Ameublement et construction du bois

Génie Mécanique et productique

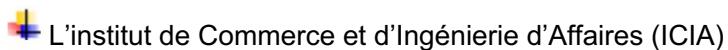
MASTER PROFESSIONNEL INDUSTRIEL en partenariat avec le  
Université de Shanghai

Génie Electrique et informatique Industriel

Génie des Réseaux et Télécommunications

Systèmes d'information et Génie Logiciel

Systèmes d'information Audit et Conseil



### PROGRAMMES BTS

Action Commerciale

Assurance

Banque et Finance

Communication d'Entreprise

Commerce International

Gestion Logistique et Transport

Informatique de Gestion

### LICENCES PROFESSIONNELLES COMMERCIALES ET GESTION in

partenariat avec l'Université de DSCHANG :

Assurance

Banque

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Banque – Assurance  
Comptabilité Contrôle et Audit  
Finance – Comptabilité  
Gestion des Ressources Humaines  
Logistique et Transport  
Marketing  
Management des Opérations du Commerce International IX

MASTER PROFESSIONNEL COMMERCIAL en partenariat avec le  
Université de Shanghai

Finance-Comptabilité  
Audit Comptable et Financier  
Banque  
Fiscalité  
Management des Organisation  
Marketing-Communication  
Gestion des Ressources Humaines  
Logistique et Stratégique

MASTER ISUGA-FRANCE en partenariat avec EMBA France

EXECUTIVE MBA en partenariat avec l'ESSEC Douala

 L'institut d'Ingénierie Informatique d'Afrique Centrale (3IAC)

Cycle des TIC en partenariat avec le CCNB-DIEPPE du CANADA  
Réseautique et sécurité  
Programmes et Analyse

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

MASTER EUROPÉEN en partenariat avec 3IL France

Génie Logiciel

Administration des Systèmes Réseaux

MASTER PROFESSIONNEL in partnership with ENSP Yaoundé

Génie Civil

Génie Energétique et Environnement

Génie Industriel et Maintenance

CYCLE INGENIEUR Information (3IL-France)

□ Pôle de Recherche Innovation et Entrepreneuriat

 LES PROGRAMMES INTERNATIONAUX DES SCIENCES ET TECHNOLOGIES

DE

INNOVATION (PISTES)

Cycle des Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles d'Ingénieurs (CP) in partenariat avec l'Université du MAINE FRANCE :

Classes préparatoires

Licences Sciences et techniques

CYCLE INGENIEUR de Génie Industriel (Polytechnique-NANCY France)

INGENIERIE BIOMEDICALE en partenariat avec l'Université de Tor Vergata (ROME II)

ARCHITECTURE ET DESIGN INDUSTRIEL en partenariat avec le Université de CAMERINO (ROME I)



## INTRODUCTION GÉNÉRALE

Un système de recrutement est un logiciel conçu pour rationaliser et automatiser le processus de recrutement des organisations. Il aide les services recruteurs et les recruteurs à gérer plus efficacement les offres d'emploi, le suivi des candidatures, les entretiens et l'intégration. Notre projet, intitulé « EXEMPLE DU SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT DE VISION TECH », est né suite à la constatation, lors de mon stage, que l'entreprise utilisait un système de recrutement manuel, source de problèmes : chronophage, exigeant beaucoup de main-d'œuvre, nécessitant des ressources importantes pour sa maintenance et sa mise à jour, une sécurité insuffisante et une accessibilité limitée. L'objectif spécifique était d'étudier et de développer une application web visant à faciliter le processus de recrutement, tant pour les recruteurs que pour les candidats, en offrant une vision claire des différentes étapes du processus. Pour mener à bien notre étude, nous organiserons notre travail autour de quatre (4) chapitres.

sont:

CHAPITRE UN : PRÉSENTATION DE LA SOCIÉTÉ ET

ACTIVITÉS RÉALISÉES PENDANT LE STAGE.

CHAPITRE DEUX : APERÇU D'UN RECRUTEMENT

SYSTÈME DE GESTION.

CHAPITRE TROIS : ANALYSE ET CONCEPTION A

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

CHAPITRE QUATRE : MISE EN ŒUVRE ET RÉSULTATS DE

LE SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT.

## CHAPITRE UN : PRÉSENTATION DE LA SOCIÉTÉ ET ACTIVITÉS RÉALISÉES PENDANT LE STAGE

JE.

### INTRODUCTION

Lorsque l'on parle de formation professionnelle, deux aspects principaux sont mis en avant : a. aspect théorique qui est purement académique et un aspect pratique qui vise pour entrer en contact avec le monde professionnel. Ainsi, un étudiant ayant suivi une formation académique doit effectuer un stage académique dans une entreprise qui répond aux critères de sérénité et d'objectivité afin que son insertion professionnelle est un succès. Ainsi, la société VISION TECH nous a ouvert ses portes pour nous guider dans nos premiers pas dans le monde professionnel. Cette section donc de présenter cette entreprise en mettant l'accent sur son histoire, sa mission, services, sa situation géographique, est une structure hiérarchique (organisée structure).

### II. HISTOIRE DE VISION TECH

Fondée en janvier 2023, Vision Tech est une startup dynamique née d'un une véritable passion pour la conception et la mise en œuvre d'applications basées sur l'IA, réalisation de projets, formation et solutions, entre autres. Notre expertise et compétence s'appuient sur notre bureau d'études, nos compétences dans le domaine et personnel expérimenté et motivé.

#### 1. PHILOSOPHIE VISION TECH

« Transformer les défis technologiques en opportunités de croissance. »

#### 2. DOMAINES ET SERVICES OFFERTS PAR VISION

TECHNOLOGIE

Intelligence artificielle

Développement Web et Mobile

Analyse des données

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Maintenance et support

### 3. DÉPARTEMENTS TECHNIQUES DE VISION

VISION MOBILE & IA

VISION PYTHON

VISION MARKETING NUMÉRIQUE

### III. STRUCTURE ORGANISATIONNELLE

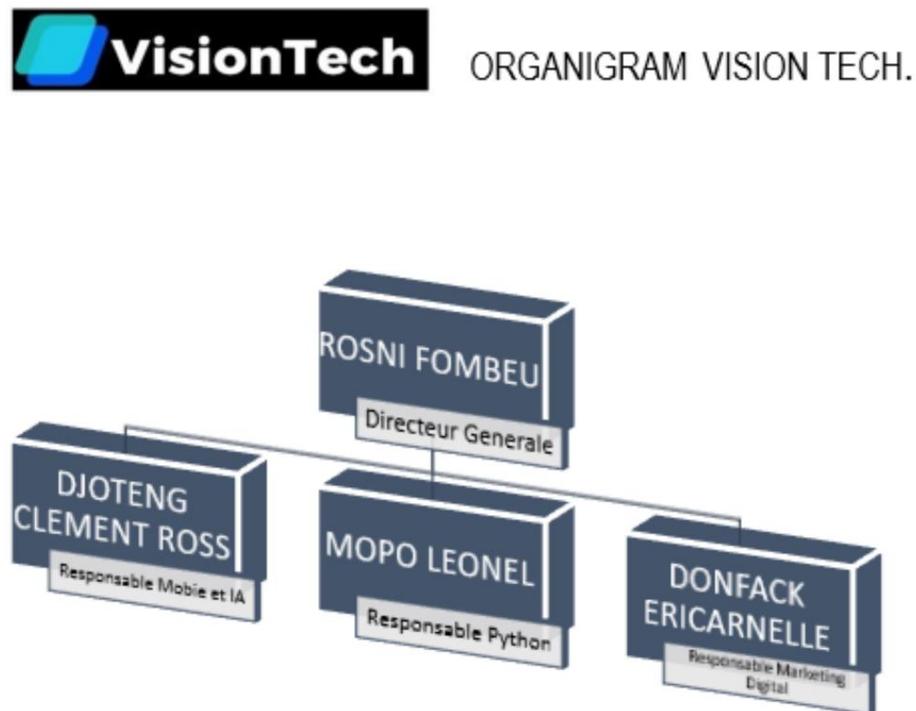


Figure 1 : Structure organisationnelle de VISON TECH

### IV. SITUATION GÉOGRAPHIQUE DE VISION TECH

Vision Tech est située à Bafoussam, au Cameroun, juste avant Orange Cameroun. Vous pouvez la contacter par e-mail à l'adresse [visiontech.ft@gmail.com](mailto:visiontech.ft@gmail.com) ou par téléphone au +237 695 53 80 75.

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

**V. ACTIVITÉS RÉALISÉES PENDANT LE STAGE**

VISION TECH nous a ouvert ses portes pour nous accompagner dans notre première étapes dans le milieu professionnel. Nous allons donc aborder ici à propos de la journée d'accueil et des différentes tâches effectuées dans le l'entreprise; ainsi que le choix et la justification du sujet.

**1. TÂCHES RÉALISÉES**

Le stage s'est déroulé du lundi au vendredi de 8h00 à 15h00. J'ai réalisé de nombreuses activités que je vous présente ci-dessous. tableau.

Tableau 1 : Activités réalisées

Semaine	Activités réalisées
Première semaine (12/07/2023 – 14/07/2023)	Présentation du stage de début de stage des différents services et personnels. Superviseur de discussion. avec professionnel
Deuxième semaine (17/07/2023 – 21/07/2023)	Acquisition de certaines notions sur le fonctionnement des sites web.
Troisième semaine (24/07/2023 – 28/07/2023)	Installation de certains logiciels tels que Code Visual Studio, serveur Xampp, Pycharm et Anaconda

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Quatrième semaine (31/08/2023 – 04/08/2023)	J'ai appris à créer un site Web à l'aide de frameworks tels que Bootstrap et Vent arrière CSS
Cinquième semaine (07/08/2023 – 11/08/2023)	Acquisition de quelques notions en back end Apprentissage d'un langage backend Python
Sixième semaine (14/08/2023 – 18/08/2023)	J'ai appris à installer le framework Django  Apprendre à mettre en place un projet Django
Septième semaine (21/08/2023 – 25/08/2023)	Choix du thème Collecte d'informations et exigence relative au thème
Huitième semaine (28/08/2023 – 30/08/2023)	<input type="checkbox"/> Proposition de solutions pour l'amélioration du système de recrutement pour la gestion de projet

## 1. PROBLÈMES RENCONTRÉS ET SOLUTION PROPOSÉE

PENDANT LA  
STAGE

En réfléchissant à mon expérience de stage, une gamme de des défis et des opportunités d'apprentissage sont apparus à mesure que je navigué à travers les tâches et responsabilités quotidiennes.

Comme nous avons rencontré divers obstacles au cours de notre stage, concevoir des solutions innovantes est devenu primordial pour surmonter ces défis et favoriser croissance personnelle et professionnelle.

Tableau 2 : problèmes rencontrés et solutions proposées

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Problèmes rencontrés	Solution proposée
Première semaine (12/07/2023 – 14/07/2023) Aucun problème rencontré	Aucune solution proposée
Deuxième semaine (17/07/2023 – 21/07/2023) Connexion Internet lente	J'ai acheté un forfait Internet approprié et j'ai donné accès uniquement aux stagiaires
Troisième semaine (24/07/2023 – 28/07/2023) Aucun problème rencontré	Aucune solution proposée
Quatrième semaine (31/08/2023 – 04/08/2023) Aucun problème rencontré	Aucune solution proposée
Cinquième semaine (07/08/2023 – 11/08/2023) Aucun problème rencontré	Aucune solution proposée
Sixième semaine (14/08/2023 – 18/08/2023) Aucun problème rencontré	Aucune solution proposée
Septième semaine (21/08/2023 – 25/08/2023) Difficultés à appliquer les connaissances acquises sur Python sur un projet réel	Superviseur expliqué dans les bases en Python et nous a donné un guide d'utilisation pendant que nous travaillions sur le projet
Huitième semaine (28/08/2023 – 30/08/2023) Aucun problème rencontré	Aucune solution proposée

## 1. CHOIX ET JUSTIFICATION DU SUJET

La mise en œuvre d'un système de recrutement n'est pas seulement une bonne pratique, mais aussi parce que le recrutement est une fonction essentielle dans toute organisation. organisation, et avec la concurrence croissante pour les meilleurs talents, les entreprises se tournent vers la technologie pour rationaliser leur recrutement processus. Il s'agit d'une solution pratique qui répond aux besoins courants défis en matière de recrutement, tels que les tâches manuelles chronophages, mauvaise expérience des candidats et inefficacités dans le suivi candidats. Avant d'aller plus loin dans notre présentation, il serait

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Il est judicieux pour moi de présenter mon thème de travail afin que vous sachiez ce que seront abordés tout au long de notre présentation. Le sujet de notre étude est la conception d'une GESTION DU RECRUTEMENT

### SYSTÈME

#### VI. CONCLUSION

Cette période d'intégration nous a permis de nous familiariser nous-mêmes avec l'environnement de VISION TECH. La finalisation de mon insertion nous permet d'aborder la deuxième partie de notre étude, à savoir « le cahier des charges », avec tranquillité d'esprit, grâce à la disponibilité des différents personnalités autour de moi.

### CHAPITRE DEUX : APERÇU D'UN SYSTÈME DE RECRUTEMENT

#### I. INTRODUCTION

Un système de gestion est un ensemble de politiques, de processus et de procédures utilisés par une organisation pour garantir qu'elle peut remplir ses obligations. les tâches requises pour atteindre ses objectifs. Ces objectifs peuvent La réussite scolaire, la sécurité opérationnelle et la qualité des produits et services, pour n'en citer que quelques-uns. Un logiciel de gestion est un logiciel qui conçu pour rationaliser et automatiser les processus de gestion afin de réduire la complexité des grands projets et tâches, ainsi que d'encourager ou de faciliter les données des employés, la collaboration et suivi approprié des rapports et enregistrement des personnes. Types particuliers de les logiciels appartenant à cette catégorie incluent :

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

- Système de gestion des stocks
- Système de gestion des stocks
- Système de gestion des produits
- Système de gestion des factures

La mise en œuvre d'un logiciel de gestion dans toute entreprise nécessite une période d'adaptation et de développement, au fur et à mesure que le logiciel est testé, appris et manipulé pour répondre au mieux aux besoins de l'entreprise.

### i. DÉFINITION

Un système de recrutement, également connu sous le nom de gestion du recrutement système, est une solution logicielle ou un ensemble de procédures conçues pour rationaliser et automatiser les processus d'embauche et de candidature pour un organisation

## II. PRÉSENTATION DES SYSTÈMES EXISTANTS

### 1. Papier et stylo

La méthode papier et stylo fait référence à la méthode traditionnelle de noter des notes, des idées ou des pensées sur papier à l'aide d'un stylo ou crayon. Cette méthode était utilisée dans l'entreprise pour créer publication d'offres d'emploi sur papier et stylo ou à la machine à écrire, annonce d'emploi par le biais de dépliants, soumettez des CV manuscrits ou dactylographiés et présentez lettres par courrier ou en personne, stocker les candidatures dans un format physique dossiers organisés par intitulé de poste.

## III. CARACTÉRISTIQUES D'UN SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Une fonctionnalité dans le contexte du développement de logiciels fait référence à une fonctionnalité ou caractéristique spécifique d'une application logicielle qui fournir un avantage ou une capacité spécifique à l'utilisateur. Caractéristiques d'un Un système efficace de gestion du recrutement devrait inclure :

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

- Offre d'emploi
- Suivi des candidatures
- Planification des entretiens
- Outils de collaboration

### 1. OFFRE D'EMPLOI

Il s'agit de l'exigence fondamentale et primordiale d'un logiciel de gestion du recrutement. Le logiciel doit afficher les offres d'emploi, le lieu du poste et les exigences requises par les recruteurs.

### 2. SUIVI DES CANDIDATS

Stocke toutes les informations des candidats, y compris les CV et les lettres de motivation, en un seul endroit. Le logiciel suit les candidats à chaque étape du processus de recrutement et permet aux recruteurs de rechercher et de filtrer rapidement les candidats selon certains critères.

### 3. PLANIFICATION DES ENTRETIENS

Envoie une notification au candidat concernant un

### 4. OUTILS DE COLLABORATION

Permet à l'employeur d'évaluer les compétences des candidats et de prendre des décisions, garantit également que seul le personnel autorisé peut modifier ou supprimer des emplois, tient tous les membres informés de l'état des candidats et des activités de recrutement.

## IV. IMPORTANCE D'UN SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

L'utilisation d'un système de gestion du recrutement peut être bénéfique pour une organisation des manières suivantes :

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Amélioration de l'efficacité et de la productivité

Expérience candidat améliorée

Coût de recrutement réduit

Conformité assurée et risque réduit

Évolutivité et flexibilité

Recrutement à distance

### 1. Amélioration de l'efficacité et de la productivité

- Un système de recrutement permet une embauche plus rapide en automatisant le flux de travail et fourniture d'outils pour une prise de décision rapide
- Les recruteurs peuvent répartir leur temps plus efficacement, en se concentrant sur s'engager avec les meilleurs candidats plutôt qu'avec des tâches administratives

### 2. Expérience candidat améliorée

- Un système de recrutement fournit une interface conviviale pour les candidats pour postuler à des emplois et suivre l'état de leur candidature.
- Un processus de recrutement fluide et professionnel améliore la réputation de l'organisation auprès des demandeurs d'emploi.

### 3. Coût de recrutement réduit

- L'automatisation réduit le besoin de travail manuel, réduisant ainsi frais administratifs.

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

- De meilleures décisions d'embauche conduisent à une meilleure rétention des employés, réduire les coûts liés au roulement du personnel.

### 4. Conformité assurée et risque réduit

- Un système de recrutement conserve un enregistrement de tous les recrutements activités, garantissant la transparence et la responsabilité.
- Les informations sur les candidats sont stockées en toute sécurité, ce qui réduit le risque de perte de données. violations.

### 5. Évolutivité et flexibilité

- Un système de recrutement peut s'adapter pour répondre aux besoins d'embauche des petites entreprises les entreprises ainsi que les grandes entreprises.
- Les organisations peuvent adapter le système pour l'aligner sur leurs besoins uniques processus et exigences de recrutement.

### 6. Recrutement à distance

- Un système de recrutement permet aux recruteurs de stocker et de catégoriser informations sur les candidats pour de futures opportunités.
- Les candidats et les recruteurs peuvent accéder au système de n'importe où, assurer la flexibilité et la commodité

## V. CONCLUSION

Dans l'ensemble, un système de gestion du recrutement permet aux organisations de simplifier et accélérer le processus de recrutement et également améliorer la qualité des embauches, réduit les coûts et améliore l'expérience des candidats

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

CHAPITRE TROIS : ANALYSE ET CONCEPTION D'UN  
SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

## I. INTRODUCTION

L'analyse est la décomposition d'un problème en ses différents éléments pour le traitement informatique. Par conséquent, pour mener à bien un projet, il est très important de le mener à bien. Pour réaliser une bonne analyse afin d'atteindre les objectifs spécifiés dans le cahier des charges. La réalisation d'un bon projet repose principalement sur son analyse. Ainsi, un projet mal analysé ne peut donner de bons résultats. Cette partie sera principalement consacrée à une analyse minutieuse du système existant et du problème rencontré.

## II. MÉTHODE DE RECHERCHE

Au cours de nos recherches, nous avons utilisé plusieurs méthodes pour identifier le problème auquel VISION TECH est confronté lors de l'utilisation de son système actuel. Certains d'entre eux sont :

 Ressources en ligne :

Nous avons utilisé Internet pour approfondir mes recherches sur différents sujets. application fonctionnant dans le même domaine du système de recrutement et voir comment ils fonctionnent.

 Observation:

Au cours de la période passée dans l'entreprise, nous avons eu la possibilité de visualiser clairement les activités et la manière dont le système existant a été utilisé pour améliorer le flux de travail. Au cours de notre

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

analyse, nous avons observé que le système manque de certaines fonctionnalités nécessaires à l'entreprise.

### III. AVANTAGES DU SYSTÈME EXISTANT (Papier et stylo)

Infrastructure minimale : elle repose sur des équipements de bureau de base des fournitures comme du papier et des stylos, qui sont peu coûteux et facilement disponible

Facilité d'utilisation : Le système de recrutement sur papier est simple et ne nécessite aucune expertise technique, compétences ou formation pour opérer.

Aucune dépendance à la technologie : sur papier les systèmes de recrutement ne dépendent pas de l'accès à Internet, l'électricité ou le matériel, les rendant accessibles dans zones dotées d'infrastructures technologiques limitées.

### IV. INCONVÉNIENTS DU SYSTÈME EXISTANT (Papier et stylo)

Chronophage : tâches telles que le tri des CV et la planification les entretiens sont réalisés manuellement, ce qui est lent et demande beaucoup de travail.

Manque de transparence : les candidats peuvent ne pas recevoir de mises à jour en temps opportun sur l'état de leur candidature, ce qui peut entraîner de la frustration.

### V. EXIGENCES FONCTIONNELLES DU SYSTÈME DE RECRUTEMENT

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Les exigences fonctionnelles représentent les différentes tâches automatisées. Il s'agit plus simplement des différentes fonctionnalités offertes par le système. Globalement, notre application doit permettre :

Le locataire à :

- Gérer l'offre d'emploi
- Gérer les offres d'emploi
- Gérer les candidatures
- Gérer le traitement des demandes

Le candidat à :

- Rechercher des emplois et postuler
- Voir toutes leurs candidatures et leur statut

Tableau 3 : Exigences fonctionnelles du système

REQ1	En tant que locataire, je souhaite m'inscrire dans le système en utilisant le nom de mon entreprise, mon adresse, mon nom d'utilisateur et mon mot de passe.
REQ2	En tant que locataire, je souhaite me connecter au tableau de bord du locataire en utilisant mon nom d'utilisateur et mon mot de passe.
REQ3	En tant que locataire, je souhaite créer, mettre à jour ou supprimer des offres d'emploi.
REQ4	En tant que recruteur, je souhaite accepter ou rejeter les candidatures d'un candidat.
REQ5	En tant que locataire, je souhaite pouvoir me déconnecter et être redirigé vers la page d'accueil.
REQ6	En tant que candidat, je souhaite m'inscrire dans le système en utilisant mon prénom, mon nom, ma localisation, mon sexe, mon e-mail, mon CV et mon CV.

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

REQ7	En tant que candidat, je souhaite me connecter au tableau de bord du candidat en utilisant mon nom d'utilisateur et mon mot de passe.
REQ8	En tant que candidat, je souhaite consulter les différentes opportunités d'emploi disponibles.
REQ9	En tant que candidat, je souhaite postuler à un emploi.
REQ9	En tant que candidat, je souhaite être informé du statut du poste, qu'il soit accepté ou rejeté par le recruteur.
REQ10	En tant que candidat, je souhaite me déconnecter et être redirigé vers la page d'accueil page.

## VI. EXIGENCES NON FONCTIONNELLES DU RECRUTEMENT

### SYSTÈME

Une exigence non fonctionnelle définit les attributs de qualité d'un système logiciel.

Voici quelques exigences non fonctionnelles :

Sécurité

Vitesse du serveur Web

Qualité

Accessibilité

Documentation

Performance

Commodité

## VII. PRÉSENTATION DE LA MÉTHODE D'ANALYSE

### 1. CYCLE DE VIE DU DÉVELOPPEMENT DU SYSTÈME

Le SDLC est un processus de développement logiciel qui implique la planification, analyse, conception, codage, test et déploiement de logiciels

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

applications. Ce processus est utilisé pour garantir que le logiciel répond aux exigences les exigences spécifiques du client, tout en

apporter de la valeur à l'entreprise. L'objectif du cycle de vie du développement logiciel (SDLC) est de garantir que le logiciel est fiable, sécurisé, rentable et facile à entretenir.

L'approche utilisée pour l'analyse et la conception de ce projet est la

Méthodologie Agile. La méthodologie Agile est une méthode de gestion de projet.

approche largement utilisée dans le développement logiciel. Elle se concentre sur collaboration, flexibilité et amélioration continue pour livrer

des produits de haute qualité dans des délais plus courts. Agile

la méthodologie est basée sur le Manifeste Agile, un ensemble de principes

qui soulignent l'importance de fournir des logiciels fonctionnels

fréquemment, en accueillant les exigences changeantes et en mettant les gens

et les interactions avant les processus et les outils

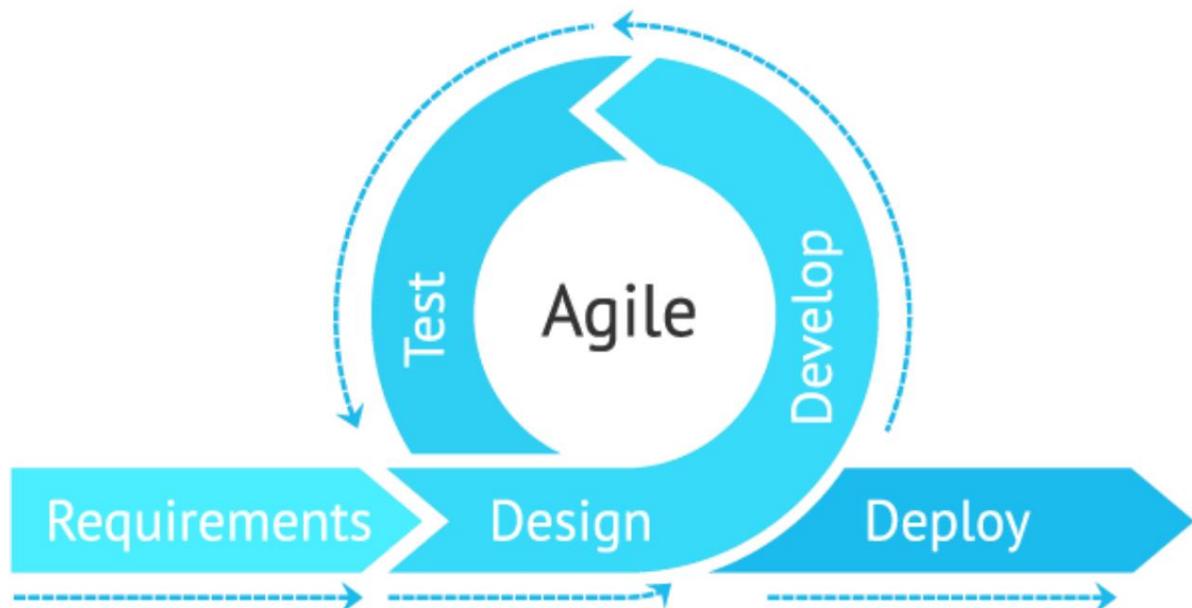


Figure 2 : Méthodologie utilisée pour construire le système

## VIII. CONCEPTION DE L'APPLICATION

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

### 1. LANGAGE DE MODÉLISATION

La modélisation est le processus de création d'une représentation d'un objet réel. système mondial. Il peut englober à la fois le physique et l'abstrait, et est généralement utilisé pour capturer le comportement d'un système au fil du temps. Les modèles sont créés pour aider les concepteurs et les ingénieurs à mieux comprendre le problème qu'ils résolvent, évaluer le potentiel solutions et partager leurs idées avec les parties prenantes. Le langage de modélisation utilisé est UML.

UML (Unified Modelling Language) est un langage de modélisation de système standard, qui utilise des diagrammes pour présenter chaque aspect d'un système basé sur la notion d'orienté objet qui est un Un véritable atout pour ce langage. En effet, avec UML, la centralisation des données d'un type et des traitements associés permet limiter les points de maintenance dans le code et faciliter l'accès à informations sur l'événement de développement logiciel. De plus, UML décrit la dynamique du système d'information comme un ensemble de l'opération attachée à l'objet du système.

### 2. DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

Les diagrammes de cas d'utilisation identifient les fonctionnalités fournies par le système (cas d'utilisation), les utilisateurs qui interagissent avec le système (acteurs) et leurs interactions avec ces derniers. Des cas d'utilisation sont utilisés. dans la phase d'analyse pour définir les exigences de haut niveau du système.

### je. IDENTIFICATION DES ACTEURS ET DES CAS D'UTILISATION

Le tableau suivant présente les différents acteurs de notre système et les cas d'utilisation généraux qui leur sont attachés

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Tableau 4 : Acteurs et leurs actions dans le système

Acteurs	Actes
Locataire	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Créer, mettre à jour ou supprimer des offres d'emploi.</li> <li>• Consulter les candidatures.</li> <li>• Accepter ou rejeter les candidatures.</li> </ul>
Candidat	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voir les offres d'emploi.</li> <li>• Postuler à un emploi.</li> <li>• Afficher le statut de la candidature</li> </ul>

## ii. CAS D'UTILISATION GLOBAL DU SYSTÈME

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

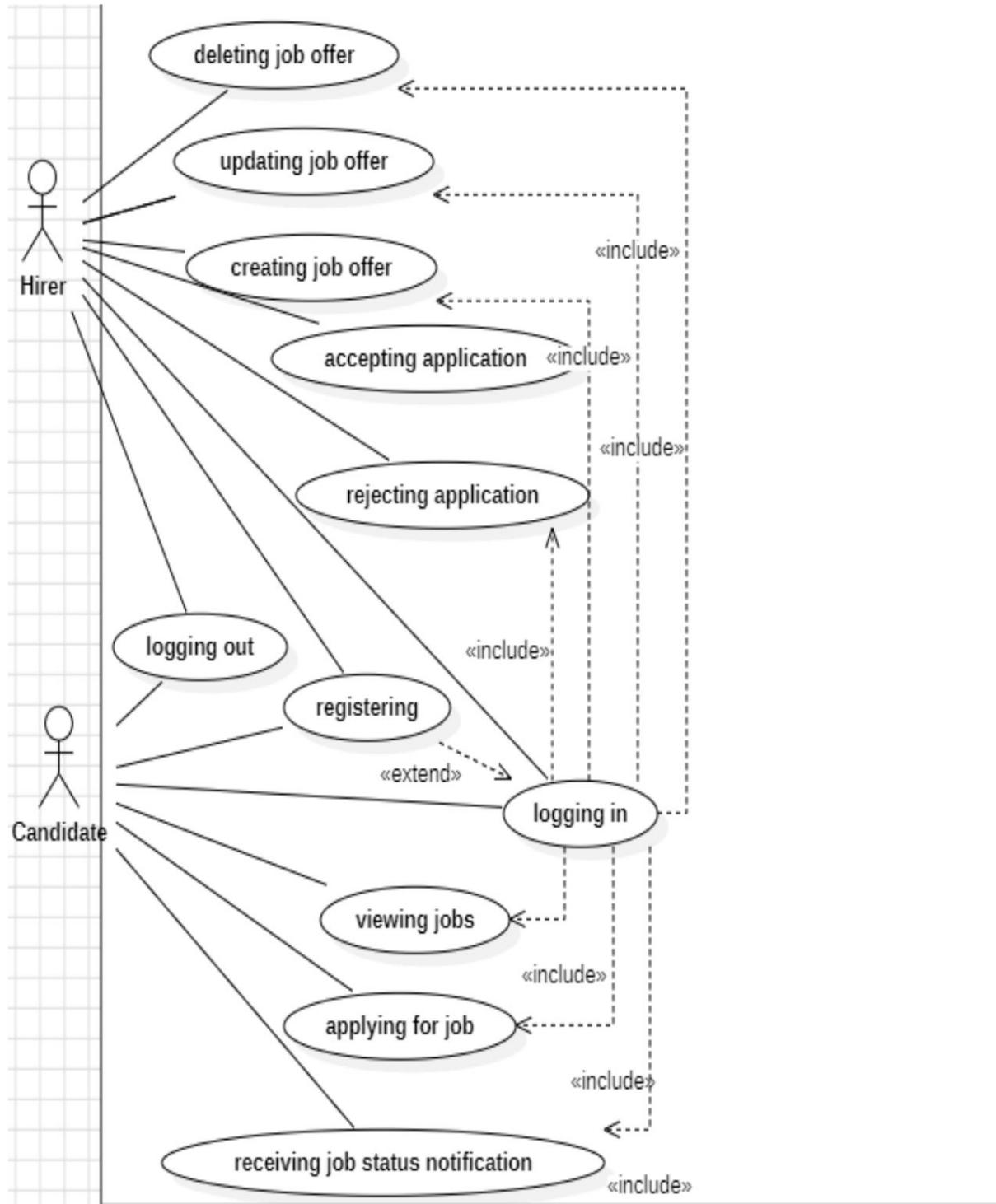


Figure 3 : Cas d'utilisation global du système

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

## iii. DESCRIPTION TEXTUELLE DES CAS D'UTILISATION

Chaque cas d'utilisation est associé à une série d'actions représentant le fonctionnalités souhaitées, ainsi que les stratégies à utiliser dans le alternative ou la validation échoue, ou des erreurs se produisent.

Tableau 5 : Cas d'utilisation détaillé pour la connexion

Cas d'utilisation 1 : Connexion		
Exigence pertinente		REQ-2
Acteur initiateur		Loueur, candidat
Objectif de l'acteur		Ajouter un utilisateur au système
Participant		Loueur, candidat
Conditions préalables		<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utilisateur dispose d'informations d'identification valides</li> <li>• Le système est opérationnel</li> </ul>
Postconditions		<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utilisateur est ajouté avec succès et l'acteur est dirigé vers un formulaire où les données de l'utilisateur peuvent être consultées</li> </ul>
Déroulement des événements pour le scénario de réussite		
→		principal L'acteur accède à la page de connexion
→	1	L'acteur entre son nom d'utilisateur et son mot de passe
←	2	Le système valide les informations d'identification.
←	3 4	Le système accorde l'accès en fonction du rôle

Cas d'utilisation 2 : accès basé sur les rôles		
Exigence pertinente		REQ-2
Acteur initiateur		
Objectif de l'acteur		Administrateur Restreignez l'accès au système aux utilisateurs autorisés uniquement.
Participant		Aucun
Conditions préalables		<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utilisateur est connecté</li> </ul>
Postconditions		• L'utilisateur accède aux fonctionnalités en fonction de son rôle
Déroulement des événements pour le scénario de réussite principal		
← 1 ← 2		Le système vérifie le rôle de l'utilisateur après la connexion
		Le système affiche uniquement les options de menu autorisées
Flux d'événements pour l'extension		
← 1a		Tentative d'accès non autorisée détectée ← 1a1
		Le système enregistre les tentatives et affiche « accès refusé »

Tableau 6 : Cas d'utilisation détaillé de l'accès basé sur les rôles

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Cas d'utilisation 3 : Publier une offre d'emploi

Exigence pertinente	REQ-3
Acteur initiateur	Locataire
Objectif de l'acteur	Publication d'offres d'emploi
Participant	Locataire
Conditions préalables	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utilisateur est connecté</li> <li>• L'utilisateur doit disposer des autorisations nécessaires pour publier un travail</li> </ul>
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les détails du travail sont enregistrés avec succès dans la base de données</li> <li>• Tous les champs obligatoires sont validés et stockés correctement</li> </ul>

Déroulement des événements pour le scénario de réussite principal

→ 1		L'utilisateur accède à la page Publier une offre d'emploi à partir du tableau de bord
← 2		Le système affiche un formulaire pour saisir les détails du travail
→ 3		L'utilisateur remplit et soumet le formulaire
← 4		Le système valide les données d'entrée

Tableau 6 : Cas d'utilisation détaillé pour la publication d'une offre d'emploi

Tableau 7 : Cas d'utilisation détaillé pour postuler à un emploi

Cas d'utilisation 5 : postuler à un emploi	
Exigence pertinente	REQ-9
Acteur initiateur	Candidat
Objectif de l'acteur	Postuler à un emploi
Participant	Candidat
Conditions préalables	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utilisateur dispose d'informations d'identification valides</li> <li>• Le système est opérationnel</li> </ul>

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

		<ul style="list-style-type: none"> <li>Au moins un travail actif doit exister dans le système</li> </ul>
Postconditions		<ul style="list-style-type: none"> <li>L'application de l'utilisateur est enregistrée dans la base de données</li> </ul>
Déroulement des événements pour le scénario de réussite principal		
→		L'acteur accède à la page d'offres d'emploi
←	1	Le système affiche une liste des tâches actives
→	2	L'acteur clique sur le bouton Appliquer
←	3 4	Le système informe le locataire de la nouvelle demande

## Cas d'utilisation 4 : examiner les candidatures des candidats

Exigence pertinente	REQ-4
Acteur initiateur	Locataire
Objectif de l'acteur	Examine les candidatures des candidats et décide de les accepter ou de les rejeter
Participant	Locataire
Conditions préalables	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utilisateur est connecté</li> <li>L'utilisateur doit disposer des autorisations nécessaires pour l'emploi</li> <li>Au moins une demande d'emploi doit exister dans le système</li> </ul>
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les détails du travail sont enregistrés avec succès dans la base de données</li> <li>Tous les champs obligatoires sont validés et stockés correctement</li> </ul>
Déroulement des événements pour le scénario de réussite principal	
→ 1 ← 2 → 3	L'utilisateur accède aux applications à partir du tableau de bord
← 4	Le système affiche une liste de toutes les demandes d'emploi avec leur statut actuel
	L'utilisateur sélectionne une application spécifique à examiner
	Le système affiche les détails de l'application
→ 5	L'utilisateur choisit d'accepter ou de rejeter la demande
← 6	Le système met à jour l'état de l'application dans la base de données

Tableau 8 : Cas d'utilisation détaillé pour l'examen des candidatures à un emploi

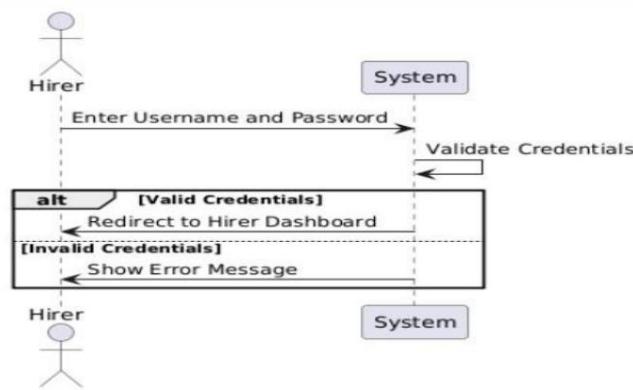
## 3. DIAGRAMME DE SÉQUENCE

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Les diagrammes de séquence décrivent comment les éléments du système interagissent entre eux et avec les acteurs. Ils décrivent le déroulement de chaque cas d'utilisation, montrant comment les différentes entités sont implémentées dans le cas d'utilisation interagit et collabore pour atteindre les objectifs attendus fonctionnalité. Le diagramme de séquence répertorie les objets horizontalement et le temps verticalement. Il modélise l'exécution de les différents messages en fonction du temps.

- DIAGRAMME DE SÉQUENCE « Connexion du locataire »

Figure 4 : Diagramme de séquence pour la connexion du locataire



- DIAGRAMME DE SÉQUENCE « Candidat

« Candidater à un emploi »

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

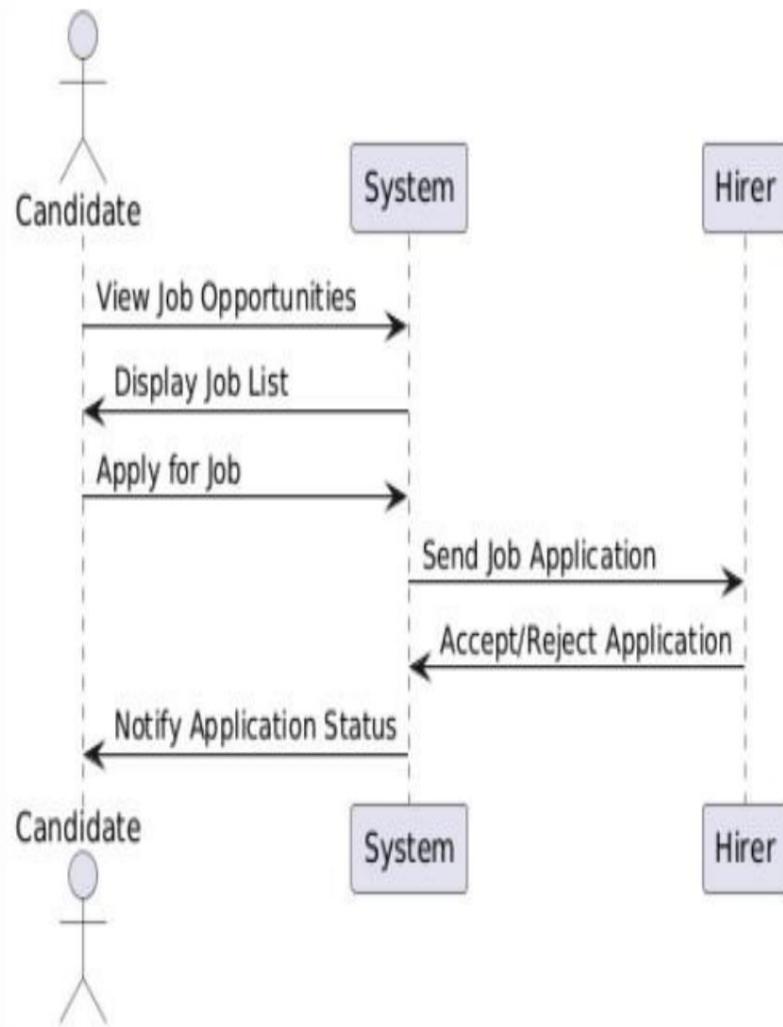


Figure 5 : Diagramme de séquence pour la candidature d'un candidat

## 4. DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

Les diagrammes d'activités sont des diagrammes UML utilisés pour documenter le flux des opérations d'un système. Leur utilisation permet de visualiser les flux de traitement induits par les processus internes en relation avec des événements externes.

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

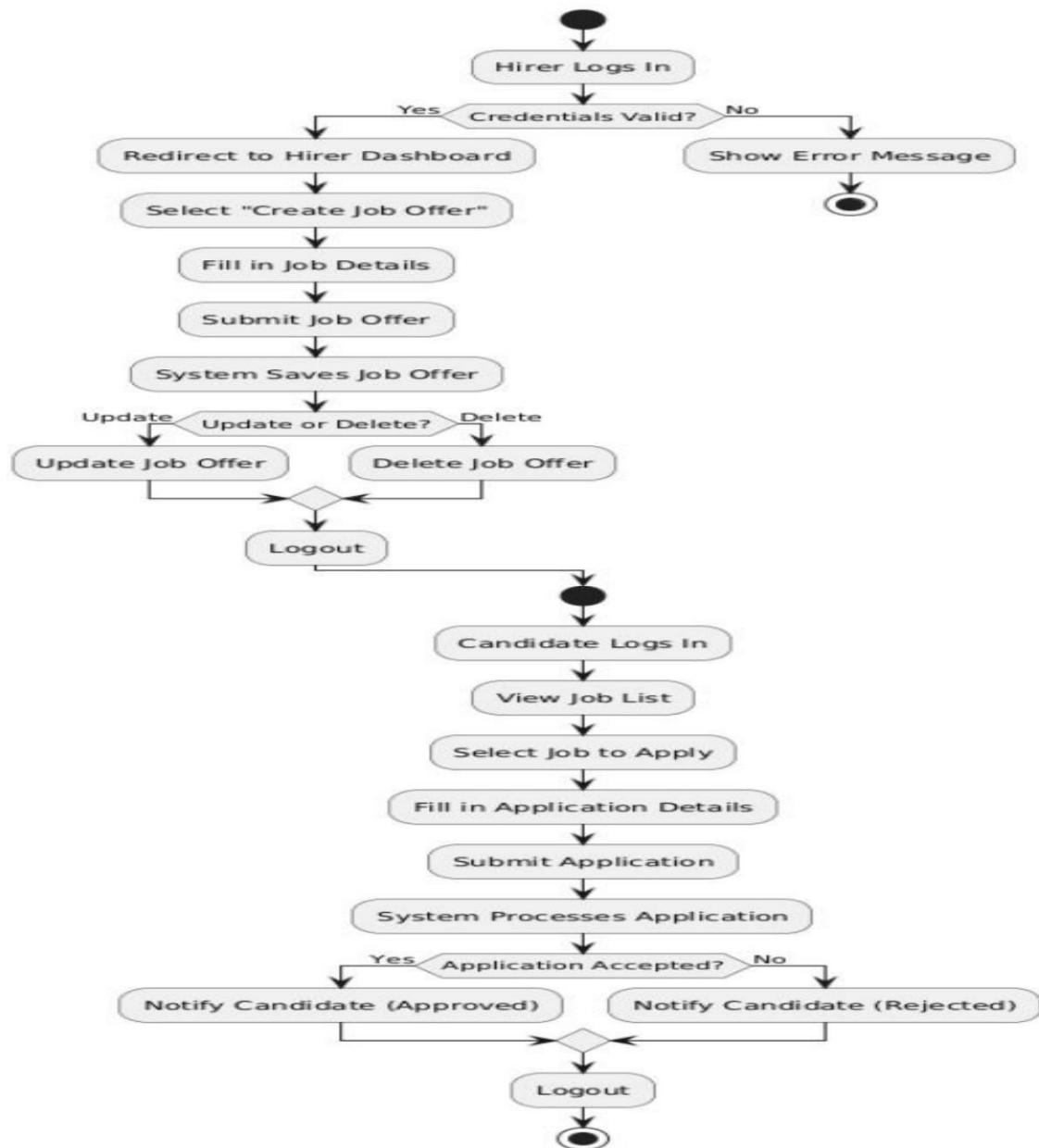


Figure 6 : Diagramme d'activité du système

## 5. DIAGRAMME DE CLASSE

Le diagramme de classe exprime la structure statique en termes de classes et la relation entre elles. L'intérêt

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

du diagramme de classes est de modéliser les entités de l'information système. Le diagramme de classes représente tous les informations gérées par le domaine.

Les informations sont structurées, c'est-à-dire qu'elles sont regroupées en classes

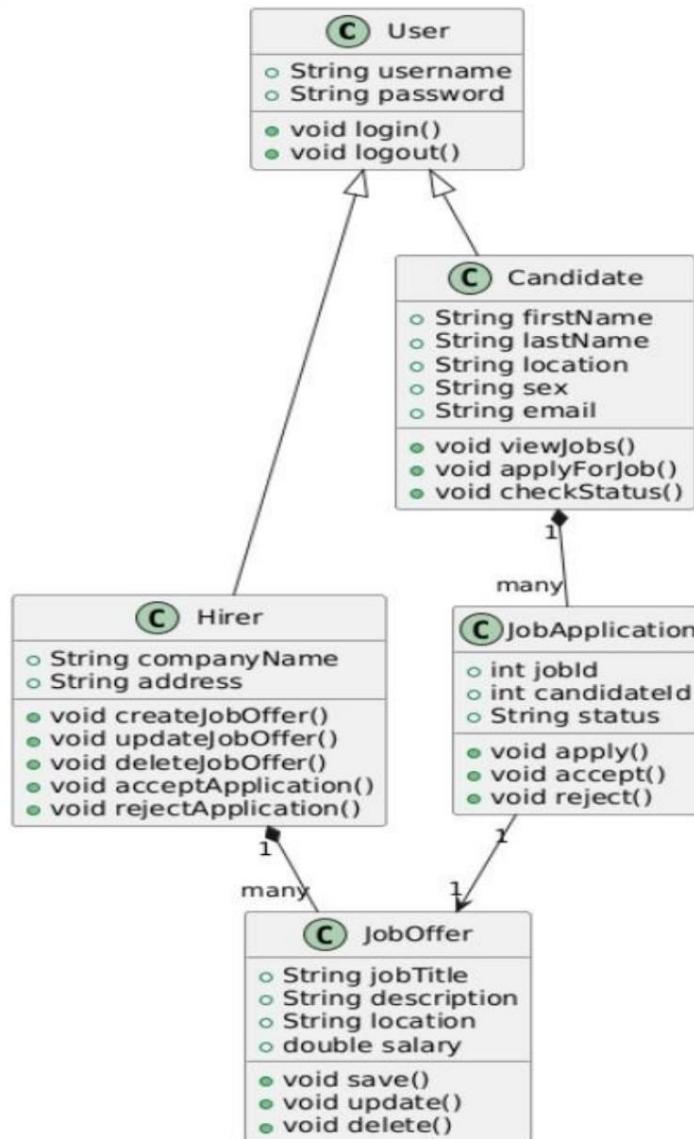


Figure 7 : Diagramme de classes du système

## 6. DIAGRAMME DES ÉTATS

Le diagramme d'état est un diagramme comportemental qui représente l'état de l'organisme. comportement dynamique d'un système ou d'une classe en réponse à des stimuli externes au fil du temps. Les diagrammes d'état sont utilisés pour modéliser les différents états dans lesquels un objet ou une entité peut se trouver et comment il passe d'un état à un autre basé sur un événement ou des conditions.

- DIAGRAMME DE L'ÉTAT « Demande d'emploi État"

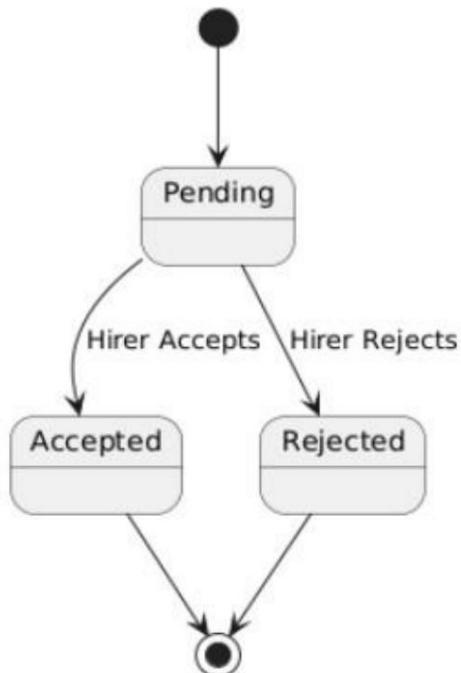


Figure 8 : Diagramme d'état des demandes d'emploi

- DIAGRAMME DE L'ÉTAT « État de l'offre d'emploi »

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

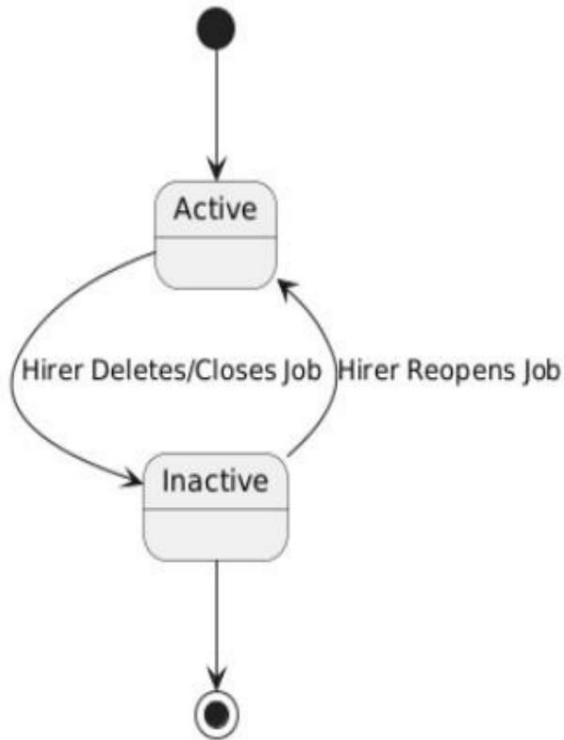


Figure 9 : Diagramme de l'état des offres d'emploi

## 1. CONCEPTION DES INTERFACES

Il s'agit d'un modèle préliminaire d'un produit ou d'un système utilisé pour tester et évaluer les idées de conception potentielles avant de procéder à une étude complète version de production.

## • INTERFACE DOMICILE



Figure 10 : Interface d'accueil

#### • INTERFACE DE CONNEXION

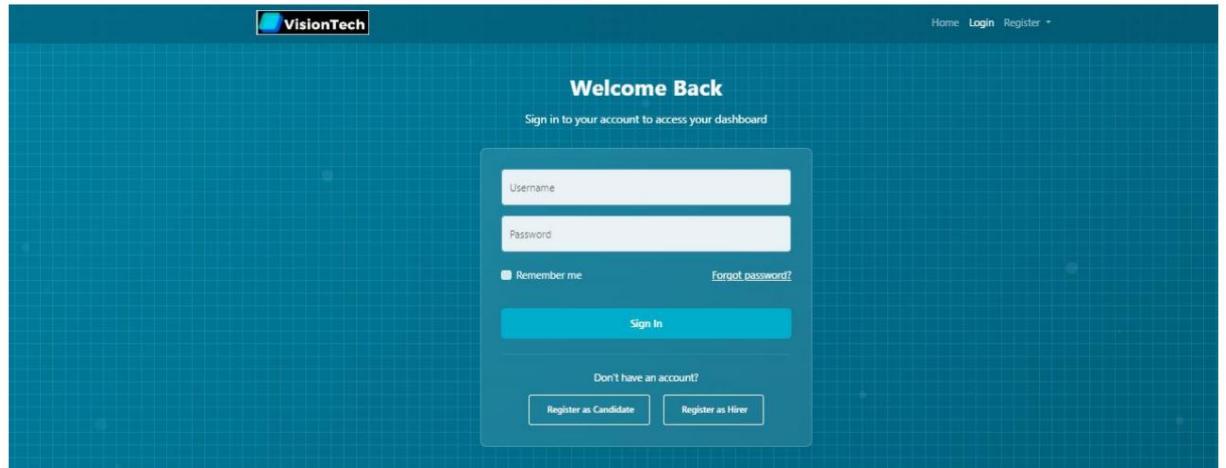


Figure 11 : Interface de connexion

#### • INTERFACE D'INSCRIPTION DU LOCATAIRE

Figure 12 : Interface du registre des locataires

• INTERFACE D'INSCRIPTION DES CANDIDATS

Figure 13 : Interface du registre des candidats

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

## • INTERFACE DE TABLEAU DE BORD DU LOCATAIRE

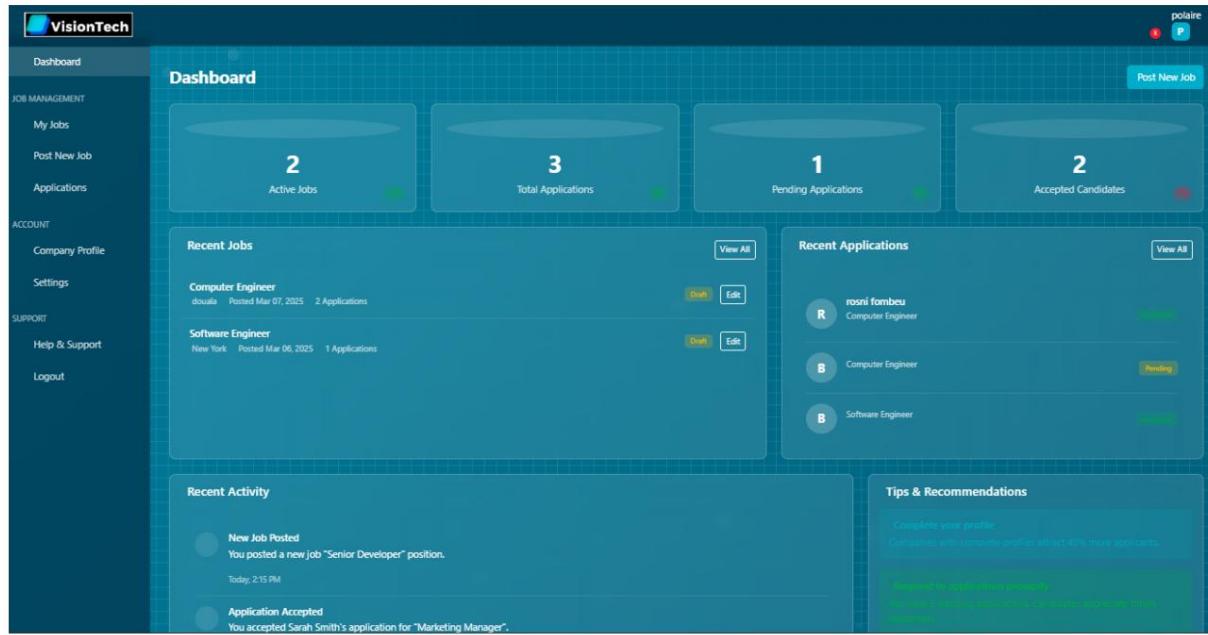


Figure 14 : Interface du tableau de bord du locataire

## • INTERFACE DU TABLEAU DE BORD DES CANDIDATS

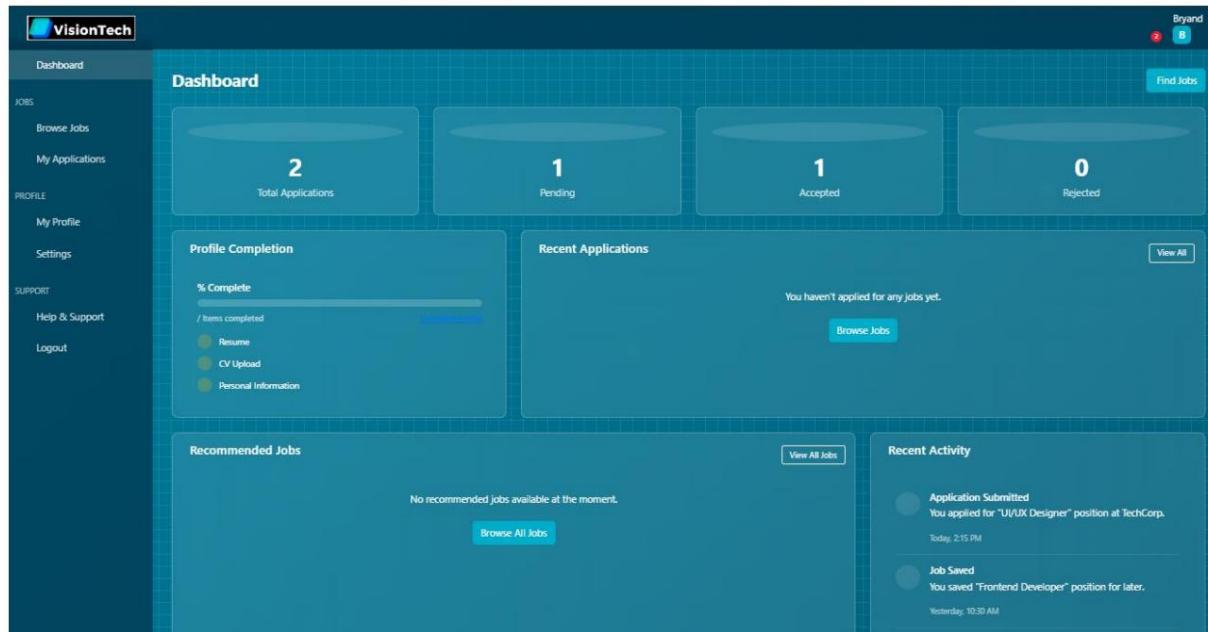


Figure 15 : Interface du tableau de bord du candidat

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

## IX. CONCLUSION À la lumière

de ces résultats, il est crucial pour les organisations de procéder à une évaluation approfondie de leurs besoins, en pesant les avantages et les inconvénients des systèmes de recrutement existants par rapport à leur contexte opérationnel spécifique et à leurs objectifs stratégiques.

**CHAPITRE QUATRE : MISE EN ŒUVRE ET RÉSULTATS D'UNE  
SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT**

## I. INTRODUCTION

La mise en œuvre fait référence au processus de mise en œuvre d'un plan, d'un système, d'une conception ou d'une idée.

## 1. OUTILS ET TECHNOLOGIES UTILISÉS

La réalisation de cette application a nécessité l'utilisation de plusieurs logiciels, langages d'implémentation, technologies et cadres afin de créer la conception de l'application, dans le phase de conception, traitement principal côté serveur et disposition/forme de interfaces graphiques et autres options en phase de réalisation.

Tableau 9 : Outils et technologies utilisés

NOM ET VERSION DU LOGO		DESCRIPTION
Pycharme		Pycharm est un éditeur de code repensé et optimisé pour la création et le débogage d'applications web et cloud modernes en langage Python. Ce logiciel nous a permis de modifier le code source du projet.

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Git		Git est un système de contrôle de version distribué couramment utilisé pour suivre les modifications du code source pendant le développement de logiciels.
GitHub		GitHub est une plateforme web qui héberge des dépôts Git. Elle permet aux développeurs de stocker leur code, de suivre les modifications, de collaborer et de gérer des projets de développement logiciel.
SQLite		SQLite est un système de gestion de base de données relationnelle (SGBDR) open source connu pour sa robustesse, sa fiabilité et ses fonctionnalités avancées.

## 2. CADRES

Un framework est une collection structurée de code pré-écrit qui fournit une base sur laquelle les développeurs peuvent s'appuyer pour créer des applications logicielles. Alors que nous nous lancions dans parcours de développement de notre projet, la sélection stratégique de un cadre de programmation robuste a joué un rôle fondamental en façonnant son architecture, en améliorant la fluidité intégration des fonctionnalités essentielles.

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Tableau 10 : Cadre utilisé

Nom	Logo	Description
Django		Django est un framework Web open source de haut niveau écrit en Python. Il est conçu pour aider les développeurs à créer rapidement et efficacement des applications Web sécurisées, évolutives et maintenables.

## 3. SERVEUR

Un serveur est un ordinateur ou un logiciel qui fournit des fonctionnalités, des ressources ou des services à d'autres ordinateurs, appelés clients, au sein du réseau.

Tableau 11 : Serveur utilisé

Nom	LOGO	DESCRIPTION
Netlify		Netlify est une plateforme cloud qui permet aux développeurs de déployer facilement des sites Web et des applications Web.

## II. RÉSULTATS ET TESTS DU SYSTÈME

## 1. TESTS

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

Il s'agit de la phase où le produit logiciel sera évalué par rapport à des exigences spécifiées et est testé pour sa fonctionnalité, sécurité, performance et capacité.

Tableau 12 : Cas de test

Test cas identifiant	Nom Test	identifiant de données	Résultat souhaité	Calculé Sortir	Commentaires Vrai (V)/Faux (F)	
1	Connectez-vous avec des données valides	Nom d'utilisateur: <u>polaire</u>  Mot de passe: ANARCHIA02	Se connecter  <u>Avec succès</u>	Connexion réussie T		Afficher l'interface du locataire
2	Se connecter avec un mot de passe invalide données	Nom d'utilisateur : <u>Brice</u>  Mot de passe : Passe	Nom d'utilisateur/mot de passe incorrect	Nom d'utilisateur/mot de passe incorrect	F	Restez sur l'interface de connexion
3 Ajouter	travail avec des données valides	Titre d'emploi: Ingénieur informatique  Description: Opportunité de travail à temps plein Exigences : +3 ans d'expérience en ingénierie informatique  Emplacement: Douala  Salaire minimum : 4 000 \$ Salaire maximum : 10 000 \$	Afficher l'offre d'emploi dans le tableau de bord du candidat	poste publié avec succès	T	/

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

4 Ajouter	Emploi avec invalide données	<p>Titre d'emploi: Ingénieur informatique</p> <p>Description: Opportunité de travail à temps plein</p> <p>Exigences : +3 ans d'expérience en ingénierie informatique</p> <p>Emplacement: Salaire minimum : 4 000 \$ Salaire maximum : 10 000 \$</p>	Afficher la création d'emplois message d'erreur	Vous devez remplir le champ de localisation	F	/
-----------	------------------------------	---	---	---	---	---

## 1. Résultat du système

Cette phase consiste en la partie implémentation du web application. Il est composé d'images de l'application qui est le document établi après la réalisation d'un application, logiciel, plateforme.

## i. Page de connexion

Une page de connexion est une page Web qui permet aux utilisateurs de s'authentifie en saisissant ses identifiants, tels que le nom d'utilisateur et le mot de passe, afin d'accéder à un zone sécurisée d'un site Web ou d'une application.

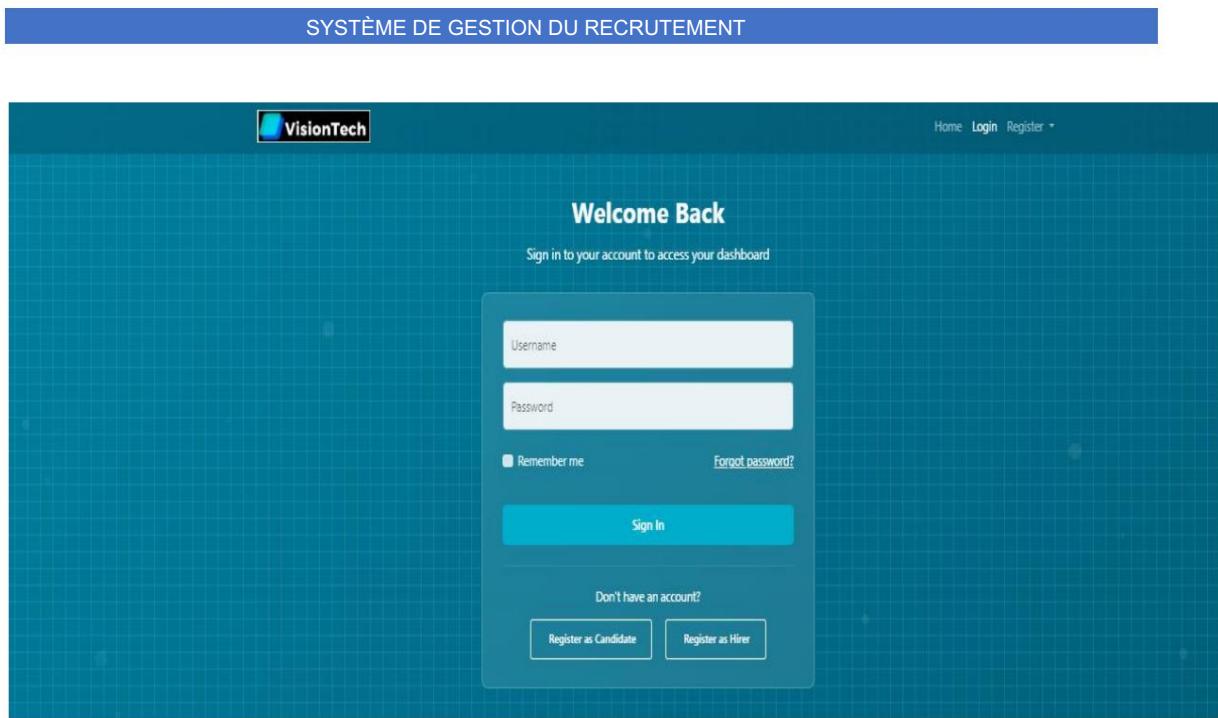


Figure 16 : Page de connexion

## ii. Page du tableau de bord

Un tableau de bord est une représentation visuelle des données et informations qui fournissent aux utilisateurs un aperçu de haut niveau ok key métriques, tendances et indicateurs de performance dans un système centralisé emplacement.

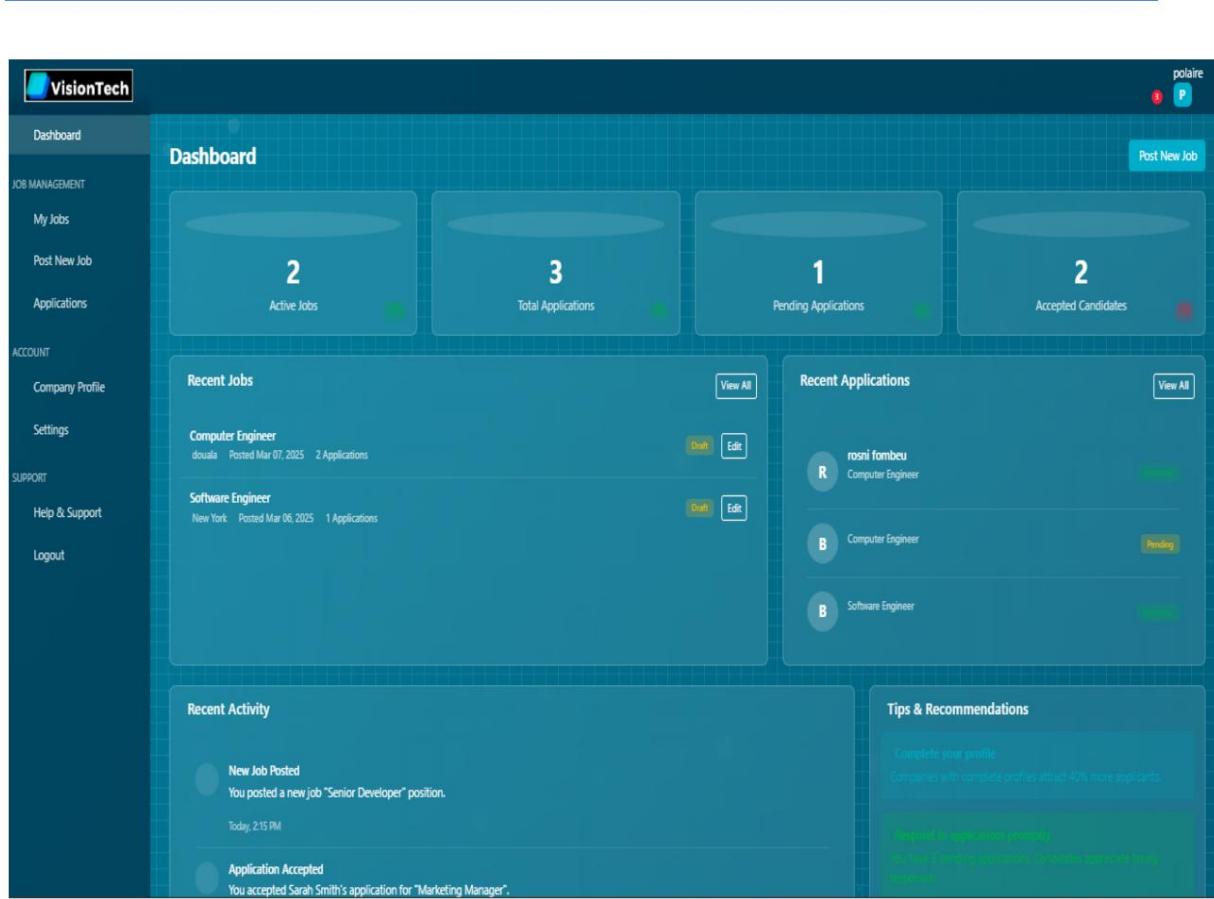


Figure 17 : Page du tableau de bord du locataire

### iii. Publier une page d'emploi

Voici une page Web qui permet au recruteur de publier une nouvelle offre d'emploi.

Figure 18 : Page de publication d'une offre d'emploi

## SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

## CONCLUSION GÉNÉRALE

Ce rapport de stage a documenté le processus complet de conception et de mise en œuvre d'un système de gestion du recrutement pour Vision Tech, développé dans le cadre de mon DUT Génie Logiciel.

Ce projet a permis de remédier aux principales inefficacités des méthodes de recrutement traditionnelles en proposant une solution numérique qui rationalise et automatise le processus d'embauche.

Grâce à une analyse et une conception systématiques, nous avons identifié les exigences fonctionnelles clés, notamment la gestion des offres d'emploi, le suivi des candidatures et l'analyse des CV. L'adoption de la méthodologie Agile a assuré un processus de développement flexible et itératif, tandis que des technologies modernes comme Django, SQLite et Git ont permis une mise en œuvre robuste. Le système ainsi obtenu démontre des performances significatives.

Ce projet a non seulement contribué à l'efficacité opérationnelle de Vision Tech, mais a également permis d'acquérir une précieuse expérience pratique en ingénierie logicielle, en gestion de projet et en résolution de problèmes. Il souligne l'importance de la transformation numérique dans les pratiques RH modernes, tout en démontrant comment des solutions technologiques ciblées peuvent répondre aux défis concrets des entreprises.

Les compétences et connaissances acquises grâce à ce stage serviront de base solide à mon développement professionnel en ingénierie logicielle et en conception de systèmes.

SYSTÈME DE GESTION DU RECRUTEMENT

BIBLIOGRAPHIE ET WEBOGRAPHIE