【游戏名字】：暂时定为集换式卡牌《三国志缭乱传》。

【游戏背景】：三国志为背景题材，三国武将为核心。

【游戏定义】：《三国志缭乱传》是一款集换式卡牌游戏，需要在游戏中收集卡牌来组成自己的牌组。然后用此牌组按一定的游戏规则，与对手的牌组进行1对1或者2对2的战斗，直至获得胜利。通过收集卡片，挑战历史剧情。在了解历史的同时进行游戏。

1、【游戏简介】：

《三国志缭乱传》，下简称“缭乱传”，是根据三国志题材改编的一款集换式卡牌游戏（TCG）。

游戏中，你操控一只由三国英雄组成的大军与你的对手进行对战，消灭对手的所有军队，你将获得游戏的胜利。

2、【游戏概述】：

“缭乱传”是一款集换式卡牌游戏，适合2人或4人对战。

“缭乱传”暂时有5种类型的卡牌，武将牌、锦囊牌、装备牌，场景牌，事件牌。【装备牌分为：武器、防具、坐骑。】

3、【游戏简则】：

胜利条件：

对手的所有武将阵亡，你将获得游戏胜利。如果双方最后一名武将同时阵亡，则为平局。

游戏准备,以及牌组创建：

当你有卡牌后，你才可以组自己的牌组，玩家各自选择一些相同势力的武将牌，以及一些装备，锦囊，场景，事件牌，组成牌组。组牌时，规则允许同名的牌，一个牌组里最多可以出现3张，例如：你可以组3张“曹操”进入你的牌组。

【游戏运营】

因为是以手机为平台，我们在玩家无法联机的情况下，也有要能娱乐的部分。【集换式卡牌游戏本身的乐趣在于收集卡牌，创建牌组，玩家对战】所以我想增加一个就是剧情闯关，能用自己收集，创建好的牌组来和电脑AI进行对战。例如：我组建了蜀国牌组，在剧情模式第一关，我就必须挑战黄巾之乱战役。

战役走向，则是随着三国志的剧情来走，何时攻打战役，何时获得名将帮助。游戏战役推进也代表游戏的时间推进，也代表游戏背景的时间线推进。

开始设定3个分支，因为先前游戏规定，只能选择相同势力的武将进行对战比较符合历史。所以分支分别为【魏武霸业，【蜀汉复兴】，和【立基江东】。三个剧情。玩家可以分别扮演曹操，孙坚，刘备等人进行战役模式闯关，不同国家则有不同剧情走向。