

Projet de création d'une application mobile : PC Part Lover

Florian GAVOILLE Sebastian NOVAK Sulivan CERDAN Lubin DEMORY

Sommaire

Sommaire	
Introduction	3
Notre équipe	3
Présentation du projet mobile	
Etude de concurrence	8
Concurrents directs	8
Concurrents indirects	8
Identification et description de la clientèle cible	
Plan de Communication	
Diagramme de Gantt	12
Objectifs de la communication	13
Parties prenantes et stratégies de communication	14
Les aspects financiers du projet	16
Choix du mode de financement :	16
Plaquette commerciale	17
Conclusion	18



Introduction

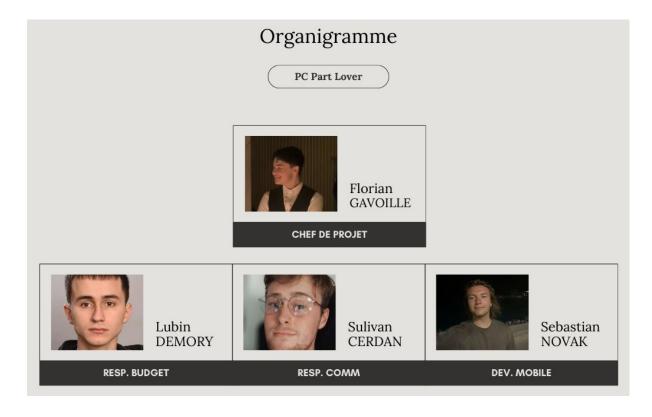
PC Part Lover est une application mobile proposant aux utilisateurs d'aimer ou de jeter des composants. L'utilisateur pourra créer son propre ordinateur en aimant les différents composants pour ensuite l'acheter monté par nos experts à des prix défiant toute concurrence. Nous allons vous décrire par la suite le détail du projet, des participants et de son environnement.

Notre équipe

<u>Chef de projet :</u> Florian GAVOILLE <u>Développeur mobile :</u> Sebastian NOVAK

Responsable communication: Sulivan CERDAN

Responsable budget: Lubin DEMORY



Présentation du projet mobile

PC Part Lover est une application mobile dédiée aux particuliers tous publics, principalement adolescents et jeunes adultes, souhaitant créer leur propre ordinateur ! Pour cela, le système proposera, au format de cartes que l'utilisateur peut aimer ou rejeter, des composants compatibles entre eux, de les ajouter dans un ordinateur virtuel que l'on assemble en allant de cartes en cartes pour ensuite proposer à l'utilisateur de l'acheter, pré-monté par nos experts. Chaque carte montrera à l'utilisateur une photo du composant, une description, un indice de comparaison aux autres composants (que nous définissons nous même en comparant les caractéristiques techniques, le prix, le respect des droits de l'homme etc.) et le prix auquel nous le fournissons comparé à d'autres sites concurrents. Nous voulons proposer aux personnes sans connaissances informatiques de ne plus se laisser arnaquer par les entreprises se faisant trop de marge sur les ordinateurs pré-montés, tout en proposant des composants de qualité.

Valeurs de l'entreprise :

Protection du pouvoir d'achat

L'application proposera le montage des ordinateurs à des prix concurrentiels, les marges seront minimes et les bénéfices seront reversées à des ONG de protection du pouvoir d'achats.

Honnêteté avec la clientèle

Notre application open-source sera totalement transparente sur les marges effectuées sur chaque produit, les délais et le fonctionnement. Les utilisateurs pourront donc comparer nos produits aux tarifs des autres plateformes directement sur les cartes des composants, ainsi que l'évolution d'une commande passée.

Militantisme contre les super-profits des entreprises informatiques

Avec nos tarifs défiant toute concurrence dans le milieu, nous souhaitons achever une ère de super-profit en proposant des meilleurs produits à des prix plus faibles.

Partage de notre passion

A travers notre application, nous souhaitons partager notre passion et nos connaissances en composants informatiques aux particuliers, même les plus démunis

Secteur d'activité :

PcPartLover se situe dans le secteur de l'informatique, plus particulièrement des composants informatiques et du montage d'ordinateurs.

Domaine	Opportunités	Menaces		
Politique	- Les initiatives gouvernementales visant à promouvoir la transparence des prix et la protection des consommateurs peuvent favoriser l'adoption d'applications comme "PC Part Lover" qui prônent l'honnêteté avec la clientèle. info prix gouv	- L'éventuelle mise en place de nouvelles taxes sur les importations de composants informatiques pourrait augmenter les coûts d'approvisionnement. -Les régulations sur la vente de produits électroniques et les garanties légales peuvent complexifier l'activité.		
Economique	- Marché en pleine croissance et prévisions très positives (+1200 milliards de \$ en 2033) (https://www.businessresearchinsights.com/fr/market-reports/computer-hardware-market-117893) Global Computer Hardware Market Size 2641 2033 (USD Billion) 2641	- Concurrence déjà existante dans ce milieu (TopAchat, LDLC, Materiel.net par exemple)		
Socio-culturels	- La construction de PC est devenue très populaire au fil du temps notamment chez les jeunes (https://pnhnorsestar.com/4522/news-features/features/popular ity-grows-in-building-pcs/)	- Des personnes pensent qu les ordinateurs sont malsains e peuvent nuire à la sant (https://www.inspq.qc.ca/ecrar s-hyperconnectivite/effets-mer tale-physique)		
Technologiques	- Développement de nouveaux composants de plus en plus puissants (https://www.nvidia.com/en-us/geforce/graphics-cards/50-series/rtx-5090/)	- Les évolutions technologiques rapides obligent à renouveler constamment l'offre, ce qui peut représenter un défi logistique.		
		- Certains formats propriétaires (comme les Apple Silicon) limitent les possibilités d'assemblage libre		

Environnementaux - Il y a des initiatives pour - Les composantes d'un PC et recycler les composantes le PC lui même consomment informatiques qui contribuent à beaucoup d'énergie l'environnement empreinte possèdent une (https://www.inspq.qc.ca/ecran carbone importante, ce qui s-hyperconnectivite/effets-men n'est pas très populaire avec tale-physique) cette génération (https://ekwateur.fr/blog/transit ion-energetique/ordinateur-bur eau-ou-portable/) Légaux **Protection** - Complexité des régulations : des La nécessité de respecter une consommateurs Les réglementations de l'UE sur la multitude de régulations transparence des prix et les locales internationales. et garanties légales permettent à notamment en matière de droit PC Lover Part de la consommation et de de protection positionner comme un acteur des données. responsable en garantissant des pourrait entraîner des coûts et prix clairs et justes, ainsi que gestion administrative des retours faciles dans le complexe pour l'entreprise. Les respect des droits des exigences réglementaires consommateurs. Cela pourrait complexes peuvent devenir un fardeau pour les entreprises, en attirer une clientèle soucieuse de ses droits et de particulier lorsqu'elles opèrent protection. En effet, la loi l'international impose aux entreprises (economie.gouv.fr). des informations fournir - Réglementation stricte sur **claires** sur les prix et les caractéristiques des produits les données personnelles : Le **RGPD** (sgae.gouv.fr). respect strict du pourrait imposer des - Droit de rétractation et contraintes supplémentaires en garanties : Le droit de de collecte, matière rétractation de 14 jours et la stockage et de traitement des garantie légale de deux ans, données des utilisateurs, ce qui pourrait devenir une charge imposés par la législation européenne, offrent administrative et technique importante. Il est impératif de opportunité de promouvoir la confiance des utilisateurs, en garantir la conformité à toutes leur permettant d'acheter et de les règles du RGPD pour éviter tester les composants dans un sanctions des coûteuses cadre sécurisé et fiable. Cela (entreprendre.service-public.fr) permet à PC Part Lover de se distinguer en garantissant une remise de produit et remboursement facile en cas problème (consilium.europa.eu).

- Conformité au RGPD : L'obligation de se conformer au Règlement Général sur la **Protection** des Données (RGPD) garantit la confiance des utilisateurs en matière de gestion données des personnelles. Cette législation permet à PC Part Lover de mettre en avant la sécurité des données, un élément clé pour attirer une clientèle jeune et connectée, soucieuse de la confidentialité de informations (<u>cnil.fr</u>).
- Conformité aux lois sur les importations et garanties : Les lois strictes sur la vente de produits électroniques, notamment celles concernant les garanties et les retours produits, pourraient entraîner des obligations supplémentaires en termes de gestion des retours et des réclamations, surtout si les produits sont personnalisés ou modifiés par l'entreprise avant leur envoi. Cette complexité juridique peut constituer un obstacle pour les entreprises qui vendent des produits électroniques ligne (sgae.gouv.fr).

Produits et services à vendre

Dans PCPartLover, les personnes auront la possibilité d'acheter les composants qu'ils auront "aimé". Nous proposons également un service d'assemblage de l'ordinateur à des prix dérisoires. Ces fonctionnalités sont optionnelles et les utilisateurs peuvent aimer des produits sans les acheter.

Champ d'action géographique

PcPartLover livrera ses produits à travers l'Europe, plus précisément dans l'Union européenne, où la construction personnelle des PC est très populaire. Elle nous permet également de réduire les frais de douanes, qui peuvent être importants dans certains pays (les USA) et d'agrandir les potentiels clients au-delà de la France métropolitaine.

Mode de distribution des produits

L'application sera distribuée sur l'App Store et le Google Play Store gratuitement. Les produits achetés via l'application seront livrés à domicile ou en point relais par nos soins. La livraison sera gratuite.

Etude de concurrence

Concurrents directs

LDLC:

LDLC est la maison mère du groupe LDLC proposant un site web et une chaîne de magasins physiques offrant un configurateur d'ordinateur, des ordinateurs pré-montés, des accessoires de bureautique et divers produits multimédias (TV, téléphonie etc.). En plus de cela, LDLC propose en magasin la possibilité de déposer son ordinateur, acheté ou non chez eux, et de le diagnostiquer ou de l'entretenir pour un tarif à la prestation d'environ 80€. L'entreprise se concentre principalement sur la bureautique et les services d'entretien / d'amélioration. Leur point fort est la présence d'ateliers partout en France. Son outil de configuration fait de LDLC un concurrent direct de PC Part Lover.

Top achat:

TopAchat est un site web appartenant au groupe LDLC et proposant des composants de dernière génération à des prix assez élevés. Connu dans le monde du jeu-vidéo, TopAchat a réussi à se développer grâce à son "Configomatic" et sa version IA, un outil très puissant permettant de créer sa propre configuration d'ordinateur sans se soucier des compatibilités entre les composants. En plus de son configurateur personnalisé, TopAchat propose des écrans, claviers, souris et ordinateurs pré-montés à des tarifs connus comme élevés. Contrairement à LDLC, TopAchat est spécialisé dans le matériel de jeu-vidéo. Cette entreprise est en concurrence direct avec PC Part Lover par son outil "Configomatic", très similaire au système de création d'ordinateur de notre application.

Grosbill:

Plus gros concurrent au groupe LDLC, Grosbill propose des ordinateurs, fixes comme portables, des composants et des périphériques, disponibles sur leur site mais également en magasin physiques. Le site propose des personnalisations très minimes sur les tours, il se différencie par des prix plus abordables que les sites du groupe LDLC. Il propose des machines pour toutes les utilisations (bureautique, jeu-vidéo, pro etc.) et il sera important pour PcPartLover de proposer des prix concurrentiels à ceux de grosbill.

Concurrents indirects

FlowUp:

FlowUp est un site similaire à CSL Computer qui propose des PC pré-construits ou sur mesure à un prix relativement correct. Leur gamme de produits est similaire à la nôtre comme tous nos autres concurrents ce qui ne laisse pas beaucoup d'espace pour l'innovation. De plus, leur réputation déjà construite est un bonus qui les met en avant face à nous.

Boulanger:

Boulanger est un magasin français d'électronique qui propose entre autres des ordinateurs portables et PC pré-construits de diverses marques avec des performances attrayantes. En plus de sa réputation massive à travers la France, les potentiels clients peuvent être plus inclinés à acquérir un PC déjà tout préparé plutôt que de construire un par soi-même.

CSL Computer:

CSL Computer est un site web qui propose des ordinateurs prémontés pas chers mais de qualité douteuse. Leurs prix assez bas sont susceptibles d'attirer un grand nombre de clients nouveaux dans le marché du PC qui ne désirent pas dépenser beaucoup.

Amazon:

Amazon est un site web de livraison / vente à travers tout le monde qui présente un grand nombre de produits, dont des PC et composantes d'ordinateurs. Leur temps de livraison est connu pour être assez rapide ce qui pourrait attirer des clients potentiels

Materiel.net:

Matériel.net est un site web appartenant au groupe LDLC et proposant un configurateur d'ordinateur et des ordinateurs pré-montés, comparable à TopAchat et à LDLC. Il propose des ordinateurs de bureautique et de jeu-vidéo à des prix considérés comme élevés mais de qualité haut de gamme. Contrairement aux autres sites du groupe LDLC, Matériel.net ne propose pas de personnalisation totale de l'ordinateur mais uniquement l'ajout de stockage / logiciels. Il allie bien la bureautique proposée par LDLC et le jeu-vidéo proposé par TopAchat. Par ses ordinateurs aux composants de dernières générations, Materiel.net est donc un concurrent indirect à PCPartLover.

Identification et description de la clientèle cible

Qui sont vos clients potentiels?

Âge: Clientèle jeune et adultes (16 - 40 ans)

Situation : Employé ou non employé, de préference célibataire avec un budget large

Centres d'intérêt: Technologie, Jeux Vidéos, Graphisme, Esthétique

Quels sont leurs besoins spécifiques et comment votre application y répond ?

Leurs besoins spécifiques sont de créer un ordinateur qui répond à leurs attentes pour faire ce qu'ils veulent dessus. Pour cela l'algorithme de PcPartLover choisit les meilleurs composants adaptés à leurs préférences et leurs budgets.

Les utilisateurs de PCPartLover sont à la recherche de nouveau composants ou d'un ordinateur haut de gamme, dans un budget

Quels freins pourraient limiter l'adoption de votre application ?

<u>Habitudes</u>: Par habitude un potentielle client pourrait aller chez la concurrence qui est en place depuis plus longtemps

Coût : L'application étant gratuite, le coût n'est pas un frein. Concernant les composants, notre marge sera minimale afin de se différencier de la concurrence

<u>Complexité d'utilisation</u>: L'application est facile d'utilisation : swipe à gauche si on ne veut pas du composant et swipe à droite si on veut le composant (il sera ajouté à un pc virtuel que l'on compose au fur et à mesure de notre utilisation, que l'on peut acheter à la fin)

Quelles solutions proposez-vous pour surmonter ces freins?

Arguments:

- Gain de temps : Plus besoin de comparer manuellement des centaines de références.
- Personnalisation avancée : L'algorithme s'adapte aux préférences et besoins précis de l'utilisateur.
- Prix compétitifs : Nous négocions avec les fournisseurs pour offrir les meilleurs tarifs.

Fonctionnalités:

- Système de sélection intuitive par swipe.
- Suggestions intelligentes basées sur le budget et l'usage prévu.
- Comparateur intégré pour voir les performances et compatibilités des composants.
- Mode expert pour les connaisseurs souhaitant affiner manuellement leur configuration.
- Partage social : possibilité de partager sa configuration sur les réseaux pour avis et recommandations.

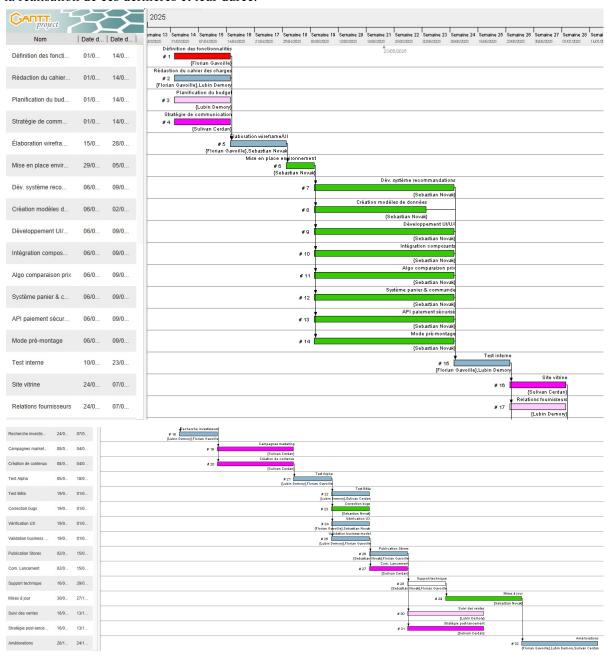
Démonstrations:

- Tutoriels intégrés pour guider les nouveaux utilisateurs.
- Vidéo promotionnelle expliquant le fonctionnement et les avantages de l'application.
- Campagne marketing avec influenceurs tech et gaming pour toucher directement votre cible.
- Version test gratuite avec simulation avant achat pour rassurer les utilisateurs.

Plan de Communication

Diagramme de Gantt

Le diagramme de Gantt est un diagramme qui permet d'organiser la réalisation d'un projet sur le temps. Il nous permet de répartir le travail entre les membres, de donner une importance de priorité sur certaines tâches comme ci-dessous et de définir une date de fin du projet. Sur le diagramme suivant pour l'application PcPartLover, vous y trouverez le nom des tâches, les membres contribuant à la réalisation de ces dernières et leur durée.



Objectifs de la communication

- Assurer une communication fluide et efficace entre les différentes parties prenantes du projet.
- Informer régulièrement l'équipe, les clients et les partenaires des avancées et des décisions importantes.
- Engager la communauté et assurer une transparence totale, en accord avec les valeurs de l'entreprise.

Parties prenantes et stratégies de communication

Communication - interne

Étapes	Date prévue	Groupe cible	Message	Canal/Support	Emetteur	Statut
Étape 1 : Initialisation	JJ/MM/AAA A	Équipe projet	Présentation du projet, objectifs et rôles	Réunion, mail, document partagé	Chef de projet	À planifier
	JJ/MM/AAA A	Direction	Validation des principaux axes du projet	Réunion, note de synthèse	Chef de projet	À planifier
	JJ/MM/AAA A	Partenaires internes	Information sur le projet et implications	Mail, visioconférence	Chef de projet	À planifier
Étape 2 : Lancement	JJ/MM/AAA A	Équipe projet	Définition des priorités, organisation des tâches	Réunion de lancement, Trello/Notion	Chef de projet	À planifier
Étape 3 : Organisation	JJ/MM/AAA A	Équipe projet	Répartition des responsabilités, calendrier	Réunion, Slack, email	Chef de projet	À planifier
Étape 4 : Exécution et suivi	JJ/MM/AAA A	Équipe projet	Suivi des tâches, feedbacks, résolutions de problèmes	Réunions, Slack, Trello/Notion, emails	Chef de projet	En cours
Étape 5 : Clôture	JJ/MM/AAA A	Équipe projet	Bilan de projet, leçons apprises, perspectives futures	Réunion, document final partagé	Chef de projet	À planifier

Communication - externe

Étapes	Date prévue	Groupe cible	Message	Canal/Support	Emetteur	Statut
Étape 1 : Initialisation	JJ/MM/AAA A	Partenaires potentiels	Présentation du projet, opportunités de collaboration	Dossier de projet, mail, rendez-vous	Chef de projet	À planifier
	JJ/MM/AAA A	Investisseurs	Vision, impact attendu, besoins de financement	Présentation, pitch deck	Chargée de communication	À planifier
Étape 2 : Lancement	JJ/MM/AAA A	Clients	Annonce du projet, appel à l'engagement communautaire	Réseaux sociaux, site web	Communication	À planifier
Étape 3 : Organisation	JJ/MM/AAA A	Clients, influenceurs	Campagne marketing, teasing, tutoriels	Instagram, TikTok, blog	Communication	À planifier
Étape 4 : Exécution et suivi	Hebdo / Mensuel	Clients	Nouveautés, tutoriels, retours clients, promotions	Réseaux sociaux, newsletters, emails	Communication	En cours
	Trimestriel	Partenaires	Suivi des commandes, impact social, transparence	Emails, réunions ponctuelles	Chef de projet	En cours
	Trimestriel	Investisseurs	Performance financière, KPIs, roadmap produit	Rapports périodiques, réunions annuelles	Direction / Chef de projet	En cours
Étape 5 : Clôture	JJ/MM/AAA A	Tous les externes	Résultats finaux, impact global, perspectives d'évolution	Rapport final, vidéo récap, réunion bilan	Chef de projet	À planifier

Les aspects financiers du projet

Choix du mode de financement :

<u>Prêt bancaire</u>: Le prêt bancaire est une solution rapide pour un financement important qui peut donner une grande marge d'erreur en cas de dépenses imprévues. Il s'agit d'une méthode efficace pour lancer le projet et financer les premières dépenses en développement, serveurs et équipes. Le remboursement du crédit se fera facilement grâce à notre second mode de financement.

<u>Autofinancement</u>: L'autofinancement peut se prouver utile pour PCPartLover puisque le marché des composants de PC est très profitable et les revenus circulent assez rapidement. De ce fait, les revenus de l'application seront autosuffisants pour les dépenses hebdomadaires, mensuelles et annuelles, permettant la conservation du pouvoir d'achat des utilisateurs.

Plaquette commerciale







Conclusion

PcPartLover est une application sans obligation d'achats, permettant de découvrir des composants, de les sauvegarder et de composer son propre ordinateur. L'application propose également un montage à 50€, défiant la concurrence du groupe LDLC leader du milieu. Le projet vise à mettre en avant le plus possible le pouvoir d'achat de ses utilisateurs, notamment en proposant les composants avec une marge minimale (suffisante pour répondre aux dépenses récurrentes) et un montage à prix très réduit. Avant de s'autofinancer, le projet fera un prêt bancaire pour répondre aux premières dépenses. Finalement, la mise en avant de l'application se fera sur tous les supports (Réseaux sociaux, télévision, publicités physiques...) pour toucher une population jeune, mais également les plus âgés ayant besoin d'accompagnement pour leur choix d'ordinateur.