\_readFile(event)

{

var file = event.target.files[0];

//判断是否是图片类型

if (!/image\/\w+/.test(file.type))

{

alert("只能选择图片");

return false;

}

var reader = new FileReader();

reader.onload = function(e){

this.headSculptureBase64 = e.target.result;

this.setState({headSculpture:e.target.result});

}.bind(this);

reader.readAsDataURL(file);

}

<input name="headSculpture" type="file" onChange={this.\_readFile}/>