//申明一个全局变量存放间隔函数

var setIntervalFun = null;

//每隔10秒钟执行一次setXSJYLTime()这个函数

setIntervalFun = setInterval("setXSJYLTime()",1000\*10);

//停止执行间隔函数

if(setIntervalFun != null){

      clearInterval(setIntervalFun);