错误边界组件可以捕获子组件渲染时的异常，并处理，防止整个页面因为异常而变为空白页

声明错误边界组件的方法就是添加componentDidCatch处理函数

如下一个示例：

import React from 'react'

import './ComponentContainerBoxShow.css'

export default class extends React.Component {

    constructor(props) {

        super(props);

        this.state = { error: null, errorInfo: null };

}

    // 捕获子组件的异常

    componentDidCatch(error, errorInfo) {

        this.setState({

            error: error,

            errorInfo: errorInfo

        })

}

    errorShow() {

        return <div>

            <div>无法展示组件，请确保组件的样式和配置是否正确</div>

            <div>错误信息：{

                this.state.error &&

                this.state.error.message &&

                `${this.state.error.message.substr(0, 150)}......`

            }

            </div>

        </div>

}

    render() {

        if (this.state.error) {

            return this.errorShow();

        }

        let AAA = (props)=>{

            // 在渲染是抛出异常

            throw new Error("aaaaa")

            return <div />

        }

        return (

            <AAA />

        )

    }

}