一般的加载页面时调用js方法如下：   
  
window.onload = function() {   
$("table tr:nth-child(even)").addClass("even"); //这个是jquery代码   
};   
  
这段代码会在整个页面的document全部加载完成以后执行。不幸的这种方式不仅要求页面的DOM tree全部加载完成，而且要求所有的外部图片和资源全部加载完成。更不幸的是，如果外部资源，例如图片需要很长时间来加载，那么这个js效果就会让用户感觉失效了。   
  
但是用jquery的方法：   
$(document).ready(function() {   
// 任何需要执行的js特效   
$("table tr:nth-child(even)").addClass("even");   
});   
  
就仅仅只需要加载所有的DOM结构，在浏览器把所有的HTML放入DOM tree之前就执行js效果。包括在加载外部图片和资源之前。   
  
还有一种简写的方式：   
  
$(function() {   
// 任何需要执行的js特效   
$("table tr:nth-child(even)").addClass("even");   
});