jQuery内置了一个方法可以加载单一的js文件；当加载完成后你可以在回调函数里执行后续操作。最基本的使用jQuery.getScript的方法是这样：

1. jQuery.getScript("/path/to/myscript.js", function(data, status, jqxhr) {
3. /\*
4. 做一些加载完成后需要执行的事情
5. \*/
7. });

这个getScript方法返回一个jqxhr，你可以像下面这样用它：

1. jQuery.getScript("/path/to/myscript.js")
2. .done(function() {
3. /\* 耶，没有问题，这里可以干点什么 \*/
4. })
5. .fail(function() {
6. /\* 靠，马上执行挽救操作 \*/
7. });

最常见的使用jQuery.getScript的地方是延迟加载一个js插件，而且在加载完成时执行它：

1. jQuery.getScript("jquery.cookie.js")
2. .done(function() {
3. jQuery.cookie("cookie\_name", "value", { expires: 7 });
4. });

如果你需要更高级的功能，比如加载多个脚本，或加载不同类型的文件(文本文件，图片，css等)，我建议你使用一个专门的JavaScript加载工具。如果是为了延迟加载一个js插件，避免每个页面都去加载，这个getScript很完美了。

****缓存问题****

有一个非常重要的问题，使用jQuery.getScript时，你需要用一个时间戳字符串跟在需要加载的js地址后面，防止它被缓存。但是，如果你希望这个脚本被缓存，你需要设置全局缓存变量，像下面这样：

1. jQuery.ajaxSetup({
2. cache: true
3. });

如果你并不想使用全局缓存变量，你也可以使用jQuery.ajax，并注明dataType是script：

1. jQuery.ajax({
2. url: "jquery.cookie.js",
3. dataType: "script",
4. cache: true
5. })

在加载脚本时一定要小心缓存问题！