面向对象编程中很少使用switch，因为switch会使我们的代码变的过程化，switch一般使用多态替换，但有的时候switch可以让我们的代码变的简单，

使用switch时应注意

不能在多处地方使用switch，一般出现在工厂方法中，如下是错误的使用方式：

在类A使用switch 枚举A

在类B使用switch枚举A

switch过程应该简单