

FEEL THE MEANING OF THE TRIP

青 / 春 / 不 / 老 / 梦 / 想 / 永 / 在



MY DREAM  
NEVER STOP

# 计算思维与实践

## 实验二 算法初步

TAKE YOU ON A TRIP  
GO!



哈爾濱工業大學(深圳)  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY, SHENZHEN

探索 从未停止

# 目录

CONTENT

01

实验回顾

02

实验目的

03

算法实验



## 实验目的

---

- 实现无序数组和有序数组的基本操作(查找、插入、删除)。
  - 通过性能对比，理解不同数据组织方式对操作效率的影响。
  - 掌握时间复杂度分析，并能根据实际场景选择合适的数据结构
-



# 实验内容

---

## 为广告系统构建用户信息库（设计有序/无序数组）

### 一、利用无序数组来实现广告用户信息管理系统

- 设计一个无序数组来存储用户信息(包括用户id和兴趣分值)。
- 实现功能：
  1. 插入：将新用户信息直接插入数组末尾( $O(1)$ )
  2. 查找：按用户id**线性查找**，返回对应用户的兴趣分值( $O(n)$ )
  3. 删除：按用户id查找后删除，将被删除元素后面的所有元素依次向前移动一位( $O(n)$ )



# 实验内容

---

## 二、利用有序数组来实现广告用户信息管理系统

- 设计一个按用户id升序存储的数组
- 实现功能：
  1. 查找：按用户id二分查找，输出对应用户的兴趣分值( $O(\log n)$ )
  2. 插入：按用户id找到插入位置，将插入位置及其后面的所有元素向后移动一位后插入新数据( $O(n)$ )
  3. 删除：按用户id二分查找后删除，并移动后续元素( $O(n)$ )

## 三、性能对比实验（不需提交）

1. 分别对无序数组和有序数组进行大量数据的插入、查找和删除操作，记录时间或操作次数。
2. 分析比较两种结构在不同操作上的性能差异。

# 实验内容

## 【输入样例】

```
UA_INSERT 101 9.8 //在无序数组中插入一个客户: ID = 101, 兴趣分值 = 9.8  
UA_INSERT 205 6.7 //插入客户: ID = 205, 兴趣分值 = 6.7  
UA_INSERT 123 8.5 //插入客户: ID = 123, 兴趣分值 = 8.5 ->[101, 205, 123]  
UA_FIND 205 //在无序数组中查找 ID = 205 的客户->FOUND 6.7  
UA_DELETE 101 //删除 ID = 101 的客户  
PRINT_UA // 打印当前无序数组的所有客户信息->[205, 123]  
OA_INSERT 105 7.3 //在有序数组中插入客户: ID = 105, 兴趣分值 = 7.3  
OA_INSERT 101 9.2 //插入客户: ID = 101, 兴趣分值 = 9.2->[101, 105] 升序  
OA_INSERT 109 6.8  
OA_INSERT 106 8.5 ->[101, 105, 106, 109]  
PRINT_OA //打印当前有序数组  
OA_FIND 106 //在有序数组中查找 ID = 106  
OA_DELETE 105 //删除 ID = 105 的客户  
PRINT_OA //再次打印当前有序数组  
END //结束程序
```

## 【输出样例】

```
UA_INSERT OK 1  
UA_INSERT OK 2  
UA_INSERT OK 3  
UA_FIND FOUND 6.70  
UA_DELETE OK 2  
---- UNORDERED ARRAY ----  
[00000] id=205 interest=6.70  
[00001] id=123 interest=8.50  
OA_INSERT OK 1  
OA_INSERT OK 2  
OA_INSERT OK 3  
OA_INSERT OK 4  
---- ORDERED ARRAY ----  
[00000] id=101 interest=9.20  
[00001] id=105 interest=7.30  
[00002] id=106 interest=8.50  
[00003] id=109 interest=6.80  
OA_FIND FOUND 8.50  
OA_DELETE OK 3  
---- ORDERED ARRAY ----  
[00000] id=101 interest=9.20  
[00001] id=106 interest=8.50  
[00002] id=109 interest=6.80
```



# 实验内容

---

## 客户结构体的定义：

```
1 #ifndef CUSTOMER_H
2 #define CUSTOMER_H
3 // 客户结构体：包含客户ID和兴趣分值（核心排序依据）
4 typedef struct {
5     int id;           // 客户唯一标识
6     float interest;  // 兴趣分值
7 } Customer;
8 #endif
9
```

# 实验内容

本实验要求补全 6 个函数，分别实现 **无序数组** 与 **有序数组** 的增、删、查操作。所有函数均以 Customer 数组为操作对象，并可选地记录性能指标（Metrics）：

## 一、无序数组部分（Unordered Array）

### 1.uaFindInterestById() – 线性查找

【功能】顺序遍历数组，根据 id 查找目标客户并返回其 interest（兴趣值）。  
若未找到返回 INTEREST\_NOT\_FOUND。  
每比较一次，可执行 if (m) m->compares++; 统计比较次数。

### 2.uaInsertBack() – 尾部插入

【功能】在数组尾部追加一个新客户。  
若数组已满 ( $n == capacity$ )，返回 -1 表示插入失败；否则写入  $customers[n] = c$  并返回  $n+1$ 。  
若统计启用，每次写入计一次  $m->moves++$ 。

### 3.uaDeleteById() – 按 id 删除

【功能】找到指定 id 的客户并删除，将后续元素顺次前移。  
若没找到返回 -1，否则返回新长度  $n-1$ 。  
每次比较或移动都可统计  $m->compares++$ 、 $m->moves++$ 。



# 实验内容

---

## 二、有序数组部分 (Ordered Array, 按 id 升序)

### 4. oaFindInterestById() – 二分查找

【功能】在升序数组中，用二分法查找指定 id，返回兴趣值或 INTEREST\_NOT\_FOUND。  
每次比较计入  $m \rightarrow \text{compares}++$ 。

### 5. oaInsertKeepOrder() – 保序插入

【功能】向有序数组中插入新客户，保持按 id 升序。  
先二分定位插入位置，再将后续元素右移一格。  
若数组已满返回 -1；否则插入并返回 n+1。  
移动/比较操作均可计入统计。

### 6. oaDeleteById() – 有序数组删除

【功能】先用二分查找找到 id，再前移覆盖实现删除。  
若未找到返回 -1；否则返回 n-1。

# 实验内容

## 无序数组参考模板：

```
/* ===== 无序数组 ===== */
/* 线性查找（返回interest或INTEREST_NOT_FOUND） */
// 参数: customers-客户数组, n-数组长度, id-目标id, m-统计指针
float uaFindInterestById(const Customer customers[], int n, int id, Metrics *m) {
    // TODO:
    // 1) for i=0..n-1 线性扫描
    // 2) 每比较一次可执行 if(m) m->compares++;
    // 3) 若 customers[i].id == id 返回 customers[i].interest
    // 4) 未找到返回 INTEREST_NOT_FOUND
}

/* 尾部插入（成功返回新n, 失败返回-1） */
// 参数: customers-客户数组, n-当前元素个数, capacity-最大容量, c-新客户, m-统计指针
int uaInsertBack(Customer customers[], int n, int capacity, Customer c, Metrics *m) {
    // TODO:
    // 1) 若 n == capacity → 返回 -1 (容量不足)
    // 2) customers[n] = c; 若统计则 if(m) m->moves++;
    // 3) 返回 n+1
}

/* 按id删除（成功返回新n, 未找到返回-1） */
// 参数: customers-客户数组, n-当前元素个数, id-目标id, m-统计指针
int uaDeleteById(Customer customers[], int n, int id, Metrics *m) {
    // TODO:
    // 1) 线性查找目标下标 idx (比较时可 if(m) m->compares++)
    // 2) 未找到 → 返回 -1
    // 3) for i=idx+1..n-1: customers[i-1] = customers[i]; 若统计则 moves++
    // 4) 返回 n-1
}
```

## 有序数组参考模板：

```
/* ===== 有序数组（按id升序） ===== */
/* 二分查找（返回interest或INTEREST_NOT_FOUND） */
// 参数: customers-有序数组, n-数组长度, id-目标id, m-统计指针
float oaFindInterestById(const Customer customers[], int n, int id, Metrics *m) {
    // TODO:
    // 1) lo=0, hi=n-1
    // 2) while (lo<=hi): mid=(lo+hi)/2
    // 比较时可 if(m) m->compares++;
    // a) customers[mid].id == id → 返回 customers[mid].interest
    // b) customers[mid].id < id → lo=mid+1; 否则 hi=mid-1
    // 3) 未找到 → 返回 INTEREST_NOT_FOUND
}

/* 序保插入（成功返回新n, 失败返回-1） */
// 参数: customers-有序数组, n-当前元素个数, capacity-最大容量, c-新客户, m-统计指针
int oaInsertKeepOrder(Customer customers[], int n, int capacity, Customer c, Metrics *m) {
    // TODO:
    // 1) 容量判定: 若 n == capacity → 返回 -1
    // 2) 用二分“下界”定位插入位置 pos: 第一个使 customers[pos].id >= c.id 的位置 (0..n)
    // 比较过程中可 if(m) m->compares++;
    // 3) for i=n..pos+1 递减: customers[i] = customers[i-1]; 若统计 moves++
    // 4) customers[pos] = c; 若统计 moves++
    // 5) 返回 n+1
}

/* 按id删除（成功返回新n, 未找到返回-1） */
// 参数: customers-有序数组, n-当前元素个数, id-目标id, m-统计指针
int oaDeleteById(Customer customers[], int n, int id, Metrics *m) {
    // TODO:
    // 1) 先二分查找 idx; 比较时可 if(m) m->compares++;
    // 2) 未找到 → 返回 -1
    // 3) for i=idx+1..n-1: customers[i-1] = customers[i]; 若统计 moves++
    // 4) 返回 n-1
}
```



# 课程平台使用指南

---

□ 登录网址: <http://10.249.41.7:9000/>

□ 常见oj错误提示:

- ① Compile Error 编译错误, 不符合语法规规范
- ② Wrong Output 表示运行结果不正确
- ③ Representation error 一般表示输出格式不正确
- ④ Runtime error 请检查是否有除零、数组越界、`eles`语句块没有用{}括起来等
- ⑤ Nonzero Exit Status 一般表示主函数返回非0值

# 调试方法1—打印语句

范例程序：  
韩信点兵

今有物不知其数，  
三三数之剩二，  
五五数之剩三，  
七七数之剩二。  
问物几何？

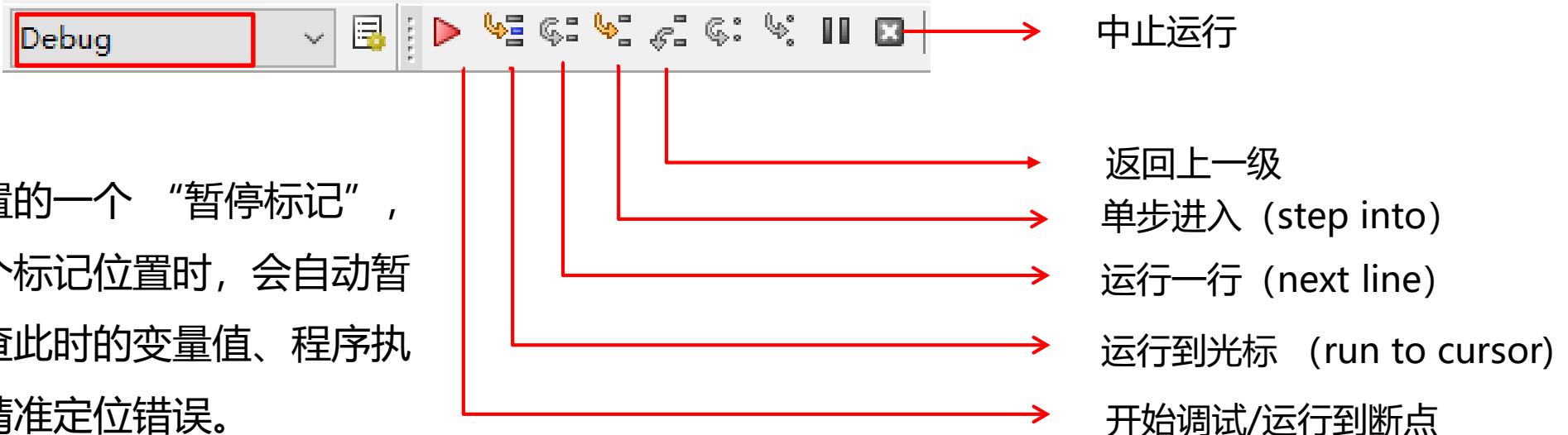
```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main()
5 {
6     int x=1, find=0;
7
8     printf("before while\n");
9
10    while(!find);
11    {
12        if(x%3==2 && x%5==3 && x%7==2)
13        {
14            printf("x = %d\n", x);
15            find = 1;
16            x++;
17        }
18
19        printf("in while:x=%d\n", x);
20    }
21
22
23 }
```



# 调试方法2—调试器

## 1. 开启调试器

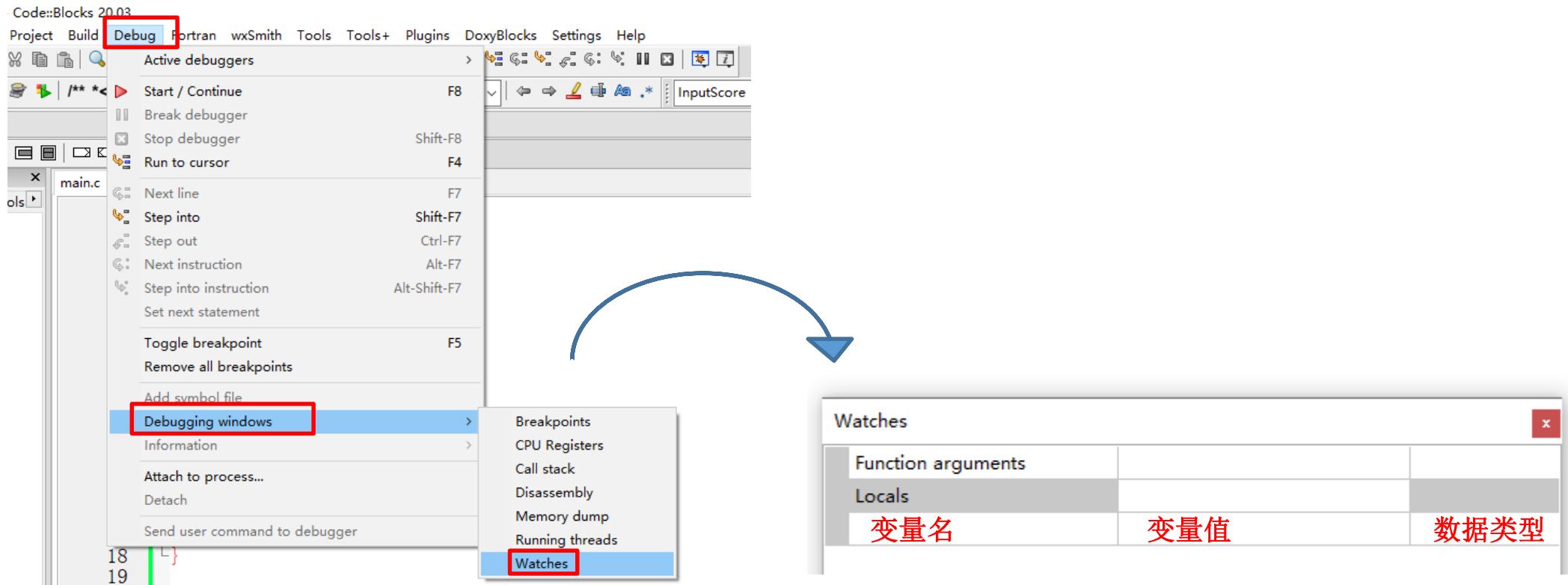
**断点：**代码中设置的一个“暂停标记”，当程序执行到这个标记位置时，会自动暂停运行，可以检查此时的变量值、程序执行流程等，从而精准定位错误。



注意：项目名称和保存路径**不能有中文和空格**，否则可能无法调试

# 调试方法2—调试器

## 2. 打开监视窗



- Function arguments: 函数参数的值
- Locals: 当前有效的局部变量的值
- 空白行: 可添加想要查看的变量, 选中自定义变量所在的行, 右键可删除特定行。

FEEL THE MEANING OF THE TRIP

青 / 春 / 不 / 老 / 梦 / 想 / 永 / 在



DREAM

MY DREAM WILL NEVER STOP

TAKE YOU ON A TRIP  
GO!

请同学们开始实验



哈爾濱工業大學(深圳)  
HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY, SHENZHEN

探索 从未停止