Laiko fiksavimo forma

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Grupė | | PS | | | | | Data | 2024-04-18 | | |
| Studentai | | Rokas Makaveckas, Nikita Savickis, Nojus Cininas | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| Data | Nuo | Iki | Trukdžiai | Laikas | Veikla | Komentarai | | | B. | Vnt. |
| 05-03 | 14:  00 | 17:  00 | - | 3h | Planavimas | (Grupė) Užduoties analizė, projekto aptarimas, pirmas žaidimas, demonstracija. | | |  |  |
| 05-06 | 13:  00 | 14:  00 | - | 1h | Kauliukų žaidimas | (ROKAS) Kauliukų žaidimo kūrimas. | | | + | 105 |
| 05-03 | 13:00 | 13:30 | - | 30 min | DorN žaidimas | (NIKITA) žaidimas „Double or Nothing“ | | |  | 106 |
| 05-12 | 16:30 | 19:45 | - | 195 min | BlackJack | (NIKITA) žaidimas  „Black Jack“ ir testavimas | | | + | 297 |
| 05-07 | 10:00 | 12:00 | - | 120 min | Login | (NOJUS) kuriamas Login interface su galimybe išsaugot duomenis csv | | |  | 130 |
| 05-08 | 12:00 | 13:40 | - | 100 min | Player | (NOJUS) Sukurta player klasę kad teisingai interpretuotu duomenis | | |  | 100 |
| 05-08 | 14:00 | 14:20 | - | 20 min | Taisymas | (NOJUS) Šiek tiek pataisytos žaidimų klasės kad teisingai veiktu su player klase | | |  | 20 |
| 05-21 | 11:00 | 12:00 | - | 60 min | Main | (NOJUS) Viskas inkapsuliuota parašyta main klasę kuri bendrautu su kitom klasėm, galima būtu pasirinkt žaidimą | | | + | 60 |
| 05-25 | 10:00 | 11:20 | - | 80 min | Dokumentacija | (Grupė) Pildyta Doxygen, komandos narių paversta i pdf ir pildomi toliau | | | + |  |