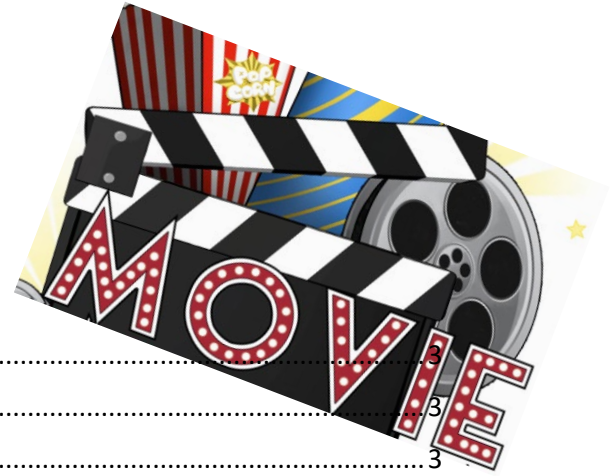


PROJECT OOP

Object georiënteerd programmeren (OOP)

Een persoonlijke IMDB website





Inhoud

IMDB Watch list Project Inleiding	2
Functionaliteit	3
OOP classes	3
Database	5



IMDB Watch list Project

Inleiding

Bouw een website waarin je kan aangeven welke films:

- Je hebt gezien (**filmoverzicht pagina**)
gebruik hier het **Movie object**
- Welke films je nog wilt bekijken (**wishlist pagina**)
gebruik hier het **Film oobject**

De website maakt gebruik van de IMDB open api (<http://www.omdbapi.com/>). De API key die je hiervoor kunt gebruiken is: "186be766". Voorbeeld:

<http://www.omdbapi.com/?i=tt3896198&apikey=186be766>

LET OP: Je gebruikt de OpenMovie Database om gegevens van films op te halen.

Bijv. Je voegt "The Matrix" toe aan jouw filmlijst. Als je erop klikt, haal je de gegevens van deze film via de URL op.

Functionaliteit

- Mogelijkheid om te zoeken op filmtitel
- Je kunt aangeven welke film je al hebt gezien
- Je kunt aangeven welke film je nog wilt zien
- Bij een film die je hebt gezien kun je een rating geven

De technologieën die je hiervoor wilt gebruiken mag je zelf kiezen. De nadruk van de test ligt meer op de gekozen methodologie en een nette indeling in plaats van de hoeveelheid functionaliteit.

OOP classes

Maak deze opdracht in OOP, neem minstens de volgende classes op:

-User

Deze User object wordt gebruik om tijdens het inloggen User data op te slaan.

-Movie

Het Movie object wordt gebruikt om een film in op te slaan vanuit de open movie DB

-WishList

Het WishList object gebruik je om meerdere films in op te slaan. Bevat een array van objecten

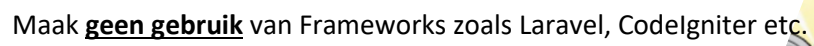
-Database

Maak een Database object aan om mee te verbinden

(-JSonConversie)

Eventuele maak je een JSONObject om data op te halen uit de Open movie DB





Neem minimaal de volgende tabellen op

Film

Maak deze in MySQLWorkBench.

De eerste stappen / Voorbereiding /Planning

Voordat we daadwerkelijk de classes en objecten gaan bouwen en hiermee de functionaliteiten toevoegen aan de website zorgen we eerst dat de volgende taken zijn afgerond.



-Groepen aanmaken/Git repo + inlezen in project	Week 1
-Een HTML/CSS layout (basic)	Week 2
-Een database met min. 2 tabellen	Week 2
-Bouwen van de classes in PHP	Week 3-4
-Website maken met gebruik van de objecten	Week 5 t/m 10

Git

Maak een Git repository aan en houdt hier alle wijzigingen bij.

Bij het vak

Ontwerpen:

- Ontwerp je database
- Ontwerp je wireframes voor je website indeling.
 - Op je website dien in te kunnen loggen
 - Een overzicht van films te zien (Welke je al hebt gezien)
 - En een film toewijzen aan je favorieten (Wishlist)

Programmeren

Lessen in Objecten en Classes

Project

Hier werk je daadwerkelijk aan de onderdelen voor het project

Management/Communicatie

Zorg je dat je planning in orde is. De takenverdeling gedaan is.