

Relatório EP3 - MAC0121

João Gabriel Basi - N° USP: 9793801

1 O programa

O programa recebe, na linha de comando, um arquivo, um tipo de implementação de lista ligada e uma ordem de impressão. O programa imprime na saída padrão as todas as palavras do arquivo e suas respectivas ocorrências, tanto em ordem alfabética, ou em ordem de ocorrência, dependendo do que for recebido na linha de comando.

2 As funções

As funções foram separadas em bibliotecas de acordo com a sua utilidade:

2.1 auxfuncs.h

Biblioteca com funções que auxiliam o programa a manusear a memória:

- *emalloc*:
- *estrdup*:

2.2 buffer.h

Biblioteca de funções sobre a estrutura Buffer:

- *BufferCreate*:
- *BufferDestroy*:
- *BufferReset*:
- *BufferPush*:
- *readLine*:

2.3 vectorfuncs.h

Biblioteca com funções comuns entre as tabelas de símbolos implementadas com vetor:

- *VTableCreate*:
- *VTableDestroy*:
- *VTablePush*:
- *valcompV*:
- *strcompV*:
- *mergeSortV*:

2.4 linkedlistfuncs.h

Biblioteca com funções comuns entre as tabelas de símbolos implementadas com lista ligada:

- *LLTableCreate*:
- *LLTableDestroy*:

2.5 tabelaSimbolo_VO.h

Biblioteca com funções sobre a tabela de símbolos implementada com vetor ordenado:

- *OVAdd*:
- *OVPrintVal*:
- *OVPrintLexi*:

2.6 tabelaSimbolo_VD.h

Biblioteca com funções sobre a tabela de símbolos implementada com vetor desordenado;

- *UVAdd*:
- *UVPrintVal*:
- *UVPrintLexi*:

2.7 tabelaSimbolo_LO.h

Biblioteca com funções sobre a tabela de símbolos implementada com lista ligada ordenada;

- *OLLAdd*:
- *OLLPrintVal*:
- *OLLPrintLexi*:

2.8 tabelaSimbolo_LD.h

Biblioteca com funções sobre a tabela de símbolos implementada com lista ligada desordenada;

- *ULLAdd*:
- *ULLPrintVal*:
- *ULLPrintLexi*:

2.9 tabelaSimbolo_AB.h

Biblioteca com funções sobre a tabela de símbolos implementada com árvore de busca binária.

- *BSTTableCreate:*
- *BSTTableDestroy:*
- *BSTAdd:*
- *BSTPrintVal:*
- *BSTPrintLexi:*

2.10 tabelaSimbolo.c

- *show_usage*
- *executeOV*
- *executeUV*
- *executeOLL*
- *executeULL*
- *executeBST*