

	TRAVAUX PRATIQUES Matière : Dev Mobile Android	Année : I5 Année: 2025-2026 Temps : 12h
---	--	---

L'objectif de ce TP est d'utiliser toutes les connaissances vues en cours et en travaux dirigés pour créer une application mobile.

Vous devez créer une application e-commerce. Les données seront à récupérer d'une API et à afficher à l'écran. Un ensemble d'interactions avec ces articles devront être possibles.

API à utiliser : <https://fakestoreapi.com/>

Étape 1: Afficher une liste de produits

- Charger les données à l'écran.
- Le design est libre de choix mais doit être responsive.
- L'image, le nom et le prix du produit doivent apparaître.

Étape 2: Afficher les produits par catégories

- Donner à l'utilisateur la possibilité de sélectionner une catégorie parmi celles disponibles dans l'API.
- A la sélection d'une de ces catégories, seuls les produits associés à cette catégorie seront affichés.

Étape 3: Afficher le détail d'un produit

- Créer un écran pour afficher le détail d'un produit.
- Afficher le maximum d'informations sur le produit.

Étape 4: Créer un panier

- Pouvoir ajouter/supprimer des produits dans le panier.
 - Un même produit peut être ajouté plusieurs fois.
- Créer un écran qui affiche le contenu du panier.
- Affiche le nombre de produits présents dans le panier. Le nombre d'un même produit doit également être présent.
- Afficher le montant total du panier et le prix de chacun des produits.
- Ce panier doit être enregistré en local pour pouvoir être récupéré ultérieurement.

Bonus :

- Ajouter la possibilité de trier les produits présents dans la liste de produits.
- Créer un écran qui simule la validation du panier (l'achat du client).
- Les commandes passées pourront être retrouvées dans un historique d'achat.

Informations supplémentaires :

- Le choix du design est libre, cependant, il doit être soigné et responsive.
Une attention particulière y sera apportée.
- Le choix de l'architecture est libre mais il doit rester propre et lisible pour un développeur qui découvrirait le projet. (Une documentation soigné est un plus)
- Il faut penser à ce que l'application puisse être utilisée par un grand nombre d'utilisateurs (minimum 85%).
- Le projet doit être réalisé avec Jetpack Compose
- Réaliser un rapport qui présente:
 - Le fonctionnel de l'application
 - L'implémentation techniqueIl n'y a ni minimum ni maximum de pages.
- Le rendu doit être envoyé par mail : matthieu.papier@ext.unilasalle.fr et doit contenir un zip avec:
 - Un lien vers GitHub du projet
 - L'APK
 - Le rapport