// 线性基

struct LinerBase

{

LL d[60];

inline void init()

{

for (int i=0;i<=50;i++) d[i]=0;

}

inline void add(LL x)

{

int i;

for (i=50;i>=0;i--)

{

if ((x>>i)&1)

if (d[i]==0)

{

d[i]=x;

break;

}

else

x^=d[i];

}

}

inline LL querymax()

{

LL res=0;int i;

for (i=50;i>=0;i--)

if ((res^d[i])>res) res^=d[i];

return res;

}

};