***种族背景和语录***

狼人 —— 暴怒

生活在森林深处的狼人在每个乌头草盛开的月圆之夜出生，他们平时看似和普通人没什么不同，但是一旦他们失去理智时就会被暴怒吞噬，成为战斗力可怕的狼形态，获得利爪和加成速度的狼人疯狂喜欢疯狂杀戮，毫无理智地挥霍自己的力量，直到他们精疲力竭。

哥布林 贪婪

哥布林带有非常聪明的大脑，也是优秀的炼金术师和商人，他们精明又贪婪，在常年的金矿采集和搬运中，他们似乎已经对金钱的味道十分熟悉，光凭着他们的鼻子就能知道金子的产地和年代。贪婪的哥布林凭着自己的财富建立起自己的帝国，广泛与其他种族交易，黑市商人几乎都是哥布林

吸血鬼 傲慢

吸血鬼是高深莫测的种族，他们和狼人的暴戾不同，他们往往以出其不意和冷血见长，在黑夜的时间里，吸血鬼行动变得更加敏捷，攻击力也经常显得惊人，他们常常看起来非常年轻因为他们不需要血液的频繁流动来维持生命而只是固定地吸取血液即可。吸血鬼极其傲慢，认为自己是最优秀的种族，经常流露出对其他种族的轻蔑

矮人 懒惰

生活在山洞里的矮人好吃懒做，他们凭着自己的天生的灵活和优秀的视力来建立自己对于别的种族的优势，他们的懒惰给他们带来更强的战斗力，喜好不劳而获的他们经常搜寻一些不为人知的地方，获得一些旷世珍宝，也常常在战斗避免直接的攻击，通过远程或者暗器来轻松击败敌人。

狼人：月圆之夜，就是你葬身之时。

不要采颉狼人的乌头草，否则暴怒将会吞噬你

哥布林：如果你想知道金钱的秘密，请来咨询哥布林

一个合格的哥布林知道你财富的渴望

吸血鬼：愚蠢的种族永远无法了解吸血鬼

吸血鬼带走的你血，也升华你的灵魂

矮人：矮人的新武器总是层出不穷，你可要小心

请给矮人多送点。

战士：

种族的战士往往是最为勇敢的人组成，他们驻扎在种族村落的外围，时刻准备保护种族，做好战斗的准备。、

法师：法师通常是一个种族的科技代表力量，他们通过自己的特色的魔法来掌控战局，不论是狼人对于狼群的控制，哥布林更多的金钱获取，吸血鬼的在黑夜的能力加成，矮人的精准打击都是法师必须的本领

射手：射手是战士的后盾，他们在战士的后方对于敌人进行中远距离的打击，让敌人在战斗的过程中胆战心惊，提防猝不及防的弓箭袭来。

刺客：刺客拥有最顶尖的藏身技巧和灵敏度，他们对于敌方的关键部位分析透彻，经常打出致命一击。

狼人战士：大自然派我来展示原始野兽的力量

狼人法师：狼族的古老魔法使人着迷

狼人射手：狼的视野和月光掩护让我愈发精准

狼人刺客：我在月亮下突袭而来

哥布林战士：我为保卫财产而生

哥布林法师：你想体验的金子的魔力吗？

哥布林射手：金钱让我百发百中

哥布林刺客：我的突袭速度取决于你的金钱量

吸血鬼战士：我的刀锋吟唱着血液的声音

吸血鬼法师：血之祭祀带你洗礼

吸血鬼射手：我的箭已经嗅到了你的味道

吸血鬼刺客：我已经闻到血液在空气中弥散的味道

矮人战士：小心点，我的斧子可能会砍断你的腿

矮人法师：我的魔法已经上膛！

矮人射手：弓才不会杀人，是我干的。哈哈哈

矮人刺客：我们伏地而行，趁机而入

***欲望精华的描述***

暴怒精华:想要体验力量和勇气吗，这将让你无法自拔

贪婪精华：金钱使人快乐，不是吗？

傲慢精华：我们对平庸投以蔑视，傲慢让我们审视自己，变得更加高贵。

懒惰精华：通过捷径和现成的来享受，难道不是我们最好的选择？

***初步的主线剧情和结局***

游戏主题：

在@求生之旅中，他为了变得更强大而源源不断的摄取欲望（欲望使人强大），所以这条路也是通往无尽欲望的不归路。但过多的欲望是好是坏呢？欲望的起源是什么？欲望的尽头又是什么？游戏的最后会以多结局的方式给出答案。

每一局游戏都等于一个平行世界。

先将主要结局分三个层次,次要结局之后添加

第一层结局

1.@战胜了城堡的恶魔头子，成为了新的主人

2.@击败了城堡的恶魔,但幕后黑手欲望之神悄然出现，控制了@的心智,使@成为他的仆从

第二层结局  
1.他发现一直最终的boss不是伯爵而欲望主神给他设好的计谋，通过让他亲身体验到膨胀自身的欲望带来的快感而故意设下的圈套，最终他杀死了欲望之神，但欲望之神临死前却狰狞地笑到这次是我赢了.只见主角捡起了欲望之神残留的精华，并吞噬，说道：“now we are one”，走向欲望之神的王座.  
2.前面和1一致，他打败了欲望之神，进入了欲望之神背后本应该藏着无尽财宝的房间.发现里面却空无一切…

“欲望的尽头终归于虚无”

第三层

故事的一切的一切发生在@的内心之中

受玩家所操作的是@理智的一面

欲望之神是@堕落的一面

平时理智总是制约着自己堕落欲望，

但当人渴望欲望时,堕落的一面总是给理智的一面提供各种借口来诱惑理智满足自己的欲望。

所以欲望之神即@本身对欲望无尽的渴求的化身.

玩家杀死欲望之神那一刻,最终摆脱了欲望的控制

***主角背景***

大致剧情

主人公们 @

开端：

@们参加一位伯爵（真身为恶魔）)举办的宴会,

在宴会中场,灯光突然熄灭,聚光灯照亮了伯爵,其笑着喊道,‘Now…Let’s show time!’

屋内的空气突然凝结,人们感觉身体非常沉重,好像有什么东西尝试支配身体一般.

原来屋子里大多数人中了伯爵的诅咒,人们各自内心的欲望被放大,异化成了怪物(怪物类型根据其被放大的欲望类型而定.)

但依然有一部分人（@们）未受到影响,为了防止异化的怪物的攻击,他们躲在了一间房门死锁的屋子内.

但眼看兵断粮绝,不时会有人不想再忍受1这种日子,而尝试逃离这个鬼地方

Game Start!

玩家操控其中一位瑟瑟发抖的@,开始了冒险...”我再也不想忍受这种提心吊胆的日子了！”

“这些东西看上去能使人变强大！”

“oh!我怎么变成了这幅鬼样子???”

想法一去掉特攻键,增加天赋键,在城堡中可救人,每个人都有不同天赋

在其走出房间A@进入房间B，摆在他面前的是4把武器…（选择职业）

离开房间B进入房间C后,有一群小怪,击杀之后本次必定掉落一个欲望精华.可吃之后变成相应的形态（吸血鬼,狼人等），并解锁第一个被动技能和种族攻击.

在探索完房间D,E,F…..之后找到了BOSS房间X，

在击败第一关BOSS之后,会发现这个城堡实际是一个通往无尽黑暗的洞穴.通过BOSS身后的阶梯可不断向下探索,即进入下一个大关卡（循环）,直至通过5个大关卡,击败伯爵算通关（不开启隐藏关卡的话）。

BOSS描述和语录

怪物语录和背景

武器名和背景

道具名和背景