

高级node第五单元（6.2）

2020年6月1日 15:57

Commander 处理命令行参数

模拟cli-dict 工具

Buffer

- 1. 进制的相互转化
- 2. 字符串传编码格式
- 3. 计算机如何通过二进制表示资源
- 4. 通过buffer的api去操作二进制数据

Commander

是一款处理命令行参数的工具

- 1. 原始的通过process.argv的方式处理太麻烦
- 2. commander把命令行传递的数据划分成了两类[命令 选项 参数]
 - a. 选项 -h -S -d --save-dev --save --help -w
 - b. 参数 babel ./es6 -d ./es5 ,其中 -d是选项, ./es6 ./es5是参数

在后端解析html页面

- 1. 使用cheerio工具
- 2. 加载html格式字符串, 生成一个选择器函数
- 3. 该函数可以根据css选择器进行页面dom的选择
- 4. 利用该结果的一些特殊方法可以操作页面中的元素
- 5. 看官方文档

计算机如何记录世界

- 1. 世界上的任何东西都可以被数字化, 被数字化的东西都很精准
- 2. 计算机选择使用数字去记录世界
- 3. 采用二进制数字的方式, 计算机仅仅模拟高低两种信号去表示二进制中的1和0就可以了。
- 4. 使用1和0的无数种组合去表示有用的信息

在node端如何发起请求

- 1. 使用http模块提供的方法 get 和 request

```
// 使用http模块发起请求
https.get('https://dict.youdao.com/w/eng/${encodeURIComponent(word)}', (res) => {
  // console.log(res);
  let buf = Buffer.alloc(0);
  res.on('data', chunk => {
    buf = Buffer.concat([buf, chunk]);
  })
  res.on('end', () => {
    console.log(buf.toString());
    fs.writeFileSync('./index.html', buf);
  })
})

// 使用http.request发起请求
let req = https.request('https://dict.youdao.com/w/eng/${encodeURIComponent(word)}', (res) => {
  console.log(res);
  let buf = Buffer.alloc(0);
  res.on('data', chunk => {
    buf = Buffer.concat([buf, chunk]);
  })
  res.on('end', () => {
    console.log(buf.toString());
    fs.writeFileSync('./index.html', buf);
  })
})
req.end(); // 表示请求真正的发起了
```

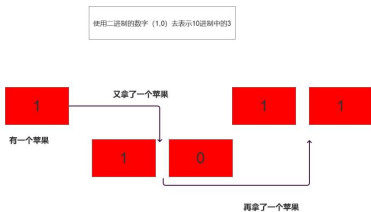
- 2. 使用axios请求

```
// 使用axios请求
axios.get('https://dict.youdao.com/w/eng/${encodeURIComponent(word)}').then(res => {
  console.log(res.data); // 请求的数据
})
```

进制间的转换

- 1. 原则上有无数种进制
- 2. 任何进制中的数学运算规则不变
- 3. 10进制 逢10进1 8进制逢8进1
- 4. 任何一个数字可以转换成各个进制中的数字, 意义永远不变
- 5. 不同进制中都有基数 (该进制中可以单独存在的数字字符)

用二进制去表示一个十进制数字的过程



三个常用进制的转换方法可以参考代码文件, 如下图

名称	修改日期	类型	大小
index.js	2020/6/2 15:05	JavaScript 文件	3 KB

字符串的编码格式

- 1. 研究如何用二进制的组合方式去表示字符信息
- 2. 编码格式表示的就是字符和二进制组合的一种映射关系
- 3. ascii编码是最早的字符串编码, 规定以8个二进制数字 (位, bit, 比特) 的组合来表示 因英文字母和一些特殊符号。

```
> 'abc'.charCodeAt(2)
< 99
> '01100011'
```

字符c的编码是 01100011, 转成10进制是99
- 4. 出现了一种新的编码格式, 针对中文的 GBK, 该方式仅能表示中文
- 5. 需要一个万国码 (unicode编码), 保留了原来ascii编码的方式, 用三个、四个甚至更多的字节去表示一个字符。