

集成mysql的服务器应用
数据库表之间的关系以及设计原则
实现文件上传和下载(前后端)

koa中的路由可以匹配多个处理函数

```
router.get('/test', async (ctx, next) => {  
  ctx.body = 'test'  
  await next();  
}, async (ctx) => {  
  ctx.body = 'test1'  
})
```

封装mysql的连接

```
1. 插入数据的封装  
  
+ @param (string) tableName 表名  
+ @param (plain object) data 要插入的数据  
+  
+ @return (Promise) code: 1 / 0, err/info  
+  
export async function insert(tableName, data) {  
  let keys = Object.keys(data);  
  let values = keys.map(item => {  
    if (typeof data[item] === 'string') {  
      return ` ${data[item]}`  
    }  
  });  
  return data[item];  
});  
// 创建对应的sql语句  
let sql = `insert into ${tableName} (${keys.join(',')}) values (${values.join(',')})`;  
// 向数据库插入交互数据  
let result;  
try {  
  let succ = await new Promise((resolve, reject) => {  
    connection.query(sql, (err, info) => {  
      err ? reject(err) : resolve(info);  
    });  
  });  
  result = { code: 1, info: succ };  
} catch (err) {  
  result = { err, code: 0 };  
}  
return result;  
}
```

2. 完整的封装，看如下目录

名称	描述	大小
mysql.js	封装mysql数据库连接	1 KB
mysql.js	封装mysql数据库连接	1 KB

在服务端接收上传的文件（如何处理formData格式的数据）

1. formData数据格式是什么样子的呢

```
-----WebKitFormBoundary4HFrKiwbKvTHASud  
Content-Disposition: form-data; name="username"  
李磊  
-----WebKitFormBoundary4HFrKiwbKvTHASud  
Content-Disposition: form-data; name="password"  
123  
-----WebKitFormBoundary4HFrKiwbKvTHASud-----
```

以边界划分开
数据的信息
数据实体，可能是文件（二进制）

2. 边界如何获取
边界字符串是自动生成的，存储于content-Type里边
Content-Type: multipart/form-data; boundary=---WebKitFormBoundary4HFrKiwbKvTHASud

3. formData中的每一段数据的key和value是通过 /r/n/r/n划分的
-----WebKitFormBoundary4HFrKiwbKvTHASud
Content-Disposition: form-data; name="username"
李磊
-----WebKitFormBoundary4HFrKiwbKvTHASud

4. 具体的实现在以下目录

名称	描述	大小
mysql.js	封装mysql数据库连接	2 KB
mysql.js	封装mysql数据库连接	1 KB

mysql的连接与断开

每次查询结束之后，应该要断开链接，每次交互前应该要重新建立链接对象

```
async function dealResult(sql) {  
  // 与数据库建立一个链接对象  
  const connection = mysql.createConnection(config);  
  // 与数据库交互的结果  
  let result;  
  try {  
    let succ = await new Promise((resolve, reject) => {  
      connection.query(sql, (err, info) => {  
        err ? reject(err) : resolve(info);  
      });  
    });  
    result = { err, code: 0 };  
  } catch (err) {  
    result = { err, code: 0 };  
  }  
  connection.end(); // 断开链接  
  return result;  
}
```

可以通过扩展ctx的方式去添加我们封装的sql方法

```
import Koa from 'koa'  
import { select, update, insert, query } from './database'  
const app = new Koa();  
// 给ctx扩展与数据库交互的方法  
app.context.db = {  
  select, update, insert, query  
}  
  
export default app;  
  
在各个请求的接口中，可以直接调用  
export default async (ctx) => {  
  let result = await ctx.db.select('users')  
  ctx.body = result;  
}
```

数据库设计原则

- 应该创建多少张表
在描述的一段数据关系中有多少类的对象存在，应该为每一类对象创建一张表
- 每张表中的字段
a. 表的字段代表的是列，也描述了这类对象的特性
b. 主键 每张表必须有的，主键必须保持唯一性，最好无实际意义
c. 外键 表名表中的每条数据和其他表的关系，不一定存在，一般存在外键的话，该外键一般都是别的主键
- 表和表之间的关系
a. 一对一关系（用一种表就可以表示）
b. 一对多关系（用两张表就可以表示）
c. 多对多关系（用三张表可以表示），需要额外的建一张表明两张表中数据关系的表

独立的用户系统的功能

- 注册
- 登录
- 登录的验证（token）
- 权限的判断和验证
- 提供一个可以进行用户管理的界面