高级node第十二单元 (6.15)

2020年6月14日 11:32

独立的用户系统原型地址:

https://org.modao.cc/app/9d7ebcaec6b 0000e919ed5943cfda3d4cd3e06ab? simulator_type=device&sticky

判断用户权限

- 2. 获取该用户所有具有的权限
- 3. 访问某条接口时,所要求的权限
- 4. 看用户所具有的权限中是否存在访问该接口所要求的权限

eslint代码规范-基本用法

- 1. eslint代码审查,保证代码符合预期的风格和规则 2. eslint也是一个node包(命令行工具)

3. 安装 npm l eslint -D λ npx eslint -v v7.2.0

4. 初始化一个eslint的配置 eslint --init



5. 可以通过 eslint 文件名 对文件进行规则检测

6. 可以通过 eslint 文件名 --fix 进行文件的修复

eslint的相关配置和规则

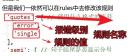
tule export 'parser': 'babez'env': { 'es2820': true, 'node': true), 'globals': { // 配置可以使用的全局变量 'abc': 'readonly' > 'rules': { // 具体的规则--规则

```
规则的提示级别 (三级)
{
    "rules": {
        "semi": ["error", "always"],
        "quotes" ["error", "double"]
}
}

    "off" or 0 - 关闭规可
    "saze" or 3 - 将規則視力一个警告 (不会影响退出码)
    "error" or 2 - 将規則視力一个情景(退出码力1)
```

规则的内容

eslint默认提供了很全面的规则,但是全部禁用的 如果配置了 extends: 'eslint:recommended',加√的规则就会 被启用



eslint集成到vscode中

1. 保证eslint配置完成,且可以正常工作

2. 在vscode中安装eslint插件 TENERS TO THE STREET TO THE S



4. 在vscode中对eslint插件进行配置