高级node第三单元 (5.30)

2020年5月29日 15:43

Events

- 1. 实现的是一个发布订阅模式
- 2. 通过on方法去订阅 Emiter.on('事件类型', 监听器)
- 3. 通过emit方法去发布 Emiter.emit('事件类型', 参数)

基本使用

```
6 // 创建一个事件触发器实例
7 const emiter = new events.EventEmitter();
8
9 // 订阅一个事件 'abc'
10 emiter.on('abc', (data) => {
11 console.log('abc事件触发了, 接收到的指令是${data}')
12 })
13
14 // 发布abc事件, 并通知 hello world
15 emiter.emit('abc', 'hello world');
```

events模块相关的api

静态属性和方法

1. defaultMaxListeners

EventEmitter.defaultMaxListeners

新增于: v0.11.2

默认情况下,每个事件可以注册最多 10 个监听器。 可以使用 emitter.setMaxListeners(n) 方法改变单个 EventEmitter 实例的限制。 可以使用 EventEmitter.defaultMaxListeners 属性改变所有 EventEmitter 实例的默认值。 如果此值不是一个正数,则能出 TypeError。

实例属性和方法

1. On和addListeners

emitter.addListener(eventName, listener)

中英对照提交修改

新增于: v0.1.26

• eventName <string> | <symbol>

• listener <Function>

emitter.on(eventName, listener) 的别名。

2. Emit方法

emitter.emit(eventName[, ...args])

中英对照 提交修改

新增于· v0 1 26

- eventName <string> | <symbol>
- ...args <any>
- 返回: <boolean:

按照监听器注册的顺序,同步地调用每个注册到名为 eventName 的事件的监听器,并传入提供的参数。

如果事件有监听器,则返回 true,否则返回 false。

- 3. eventNames() 返回该实例注册的所有的事件名组成的数组
- 4. getMaxListeners() 返回当前监听器的事件所能发布的最大监听器数量
- 5. listenerCount(事件名)/ rawListners(eventName) 返回当前监听事件的监听器个数
- 6. listeners(事件名) 返回的是该事件类型下所有监听器组成的数组
- 7. off和removeListener

emitter.off(eventName, listener)

中英对照 提交修改

新增于: v10.0.0

- eventName <string> | <symbol>
- listener <Function>
- 返回: <EventEmitter>

emitter.removeListener() 的别名。

- 8. Once(事件名, 监听器) 监听器只会触发一次就会被移除
- 9. prependListner('事件名', 监听器) 添加监听器到监听数组的头部
- 10. prependOnceListner('事件名', 监听器) 添加监听器到监听数组的头部,但只执行一次
- 11. removeAllListeners([eventName]) 移除所有的监听器
- 12. setMaxListeners(count) 给该实例设置可以添加监听器的最大数量

内部事件

newListener和removeListener

```
// 创建一个事件触发器实例
const emiter = new events.EventEmitter();
emiter.on('newListener', (event, listener) => {
    console.log(event, listener); // 订阅新事件触发
    console.log('有新事件键入了')
})

emiter.on('removeListener', (event, listener) => {
    console.log(event, listener); // 删除订阅的事件触发
    console.log('有新事件删除了')
})
```