

# Studi Kasus: Multi-List

IF2110/IF2111 – Algoritma dan Struktur Data  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika  
Institut Teknologi Bandung

# Deskripsi Persoalan

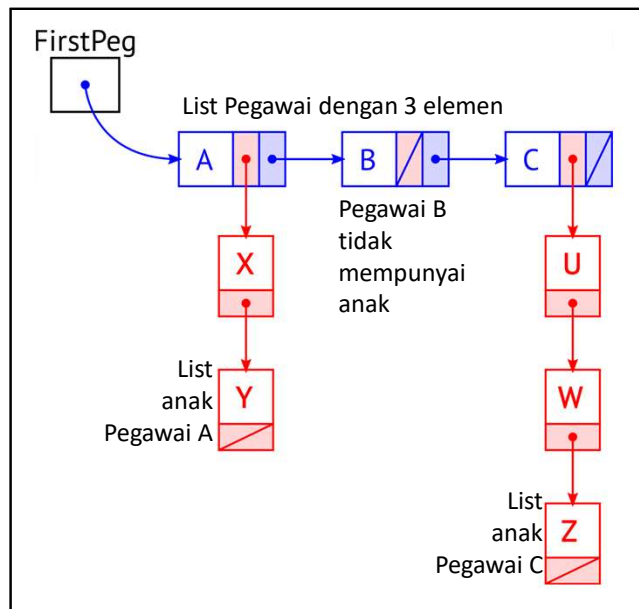
Kita harus mengelola sekumpulan pegawai, dan untuk setiap pegawai selain **informasi mengenai dirinya**, kita juga harus menyimpan **informasi tentang anak-anaknya** (jika ada).

Jika informasi tersebut harus direpresentasikan dalam struktur data internal, maka kita mempunyai list dari pegawai, dan juga list dari anak-anak pegawai.

**Informasi pegawai:** nopeg, nama, jabatan, gaji

**Informasi anak:** nama, tanggal lahir

# Alternatif Struktur Data



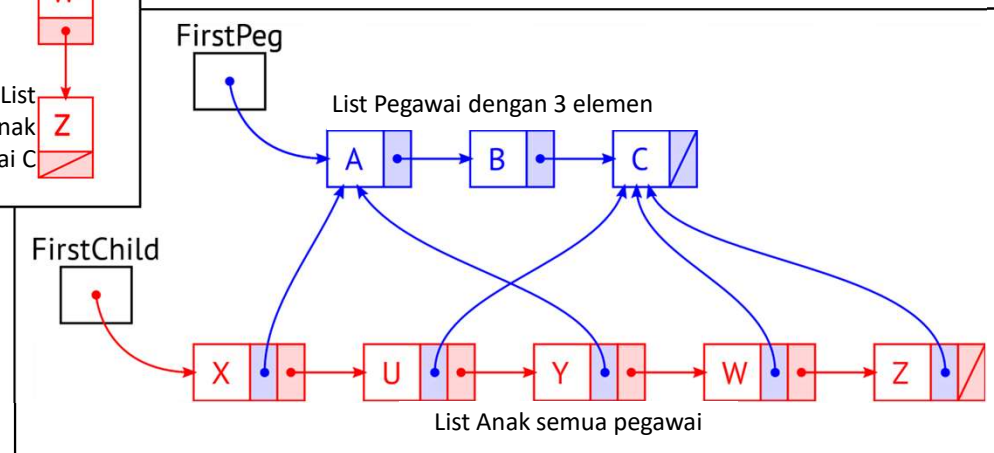
**Pegawai:** A, B, C, ...

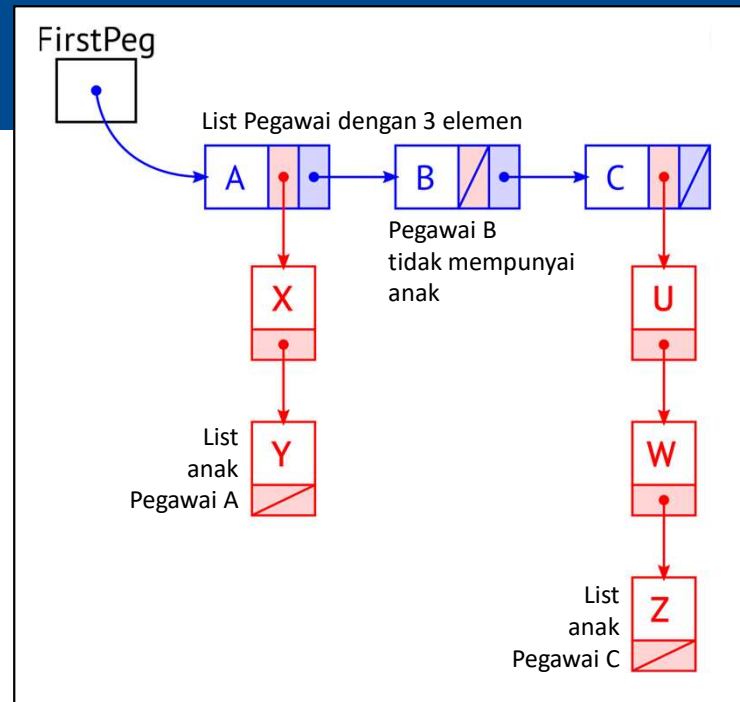
**Anak:** A: X,Y

B: -

C: U,W,Z

Mana yang lebih baik ?

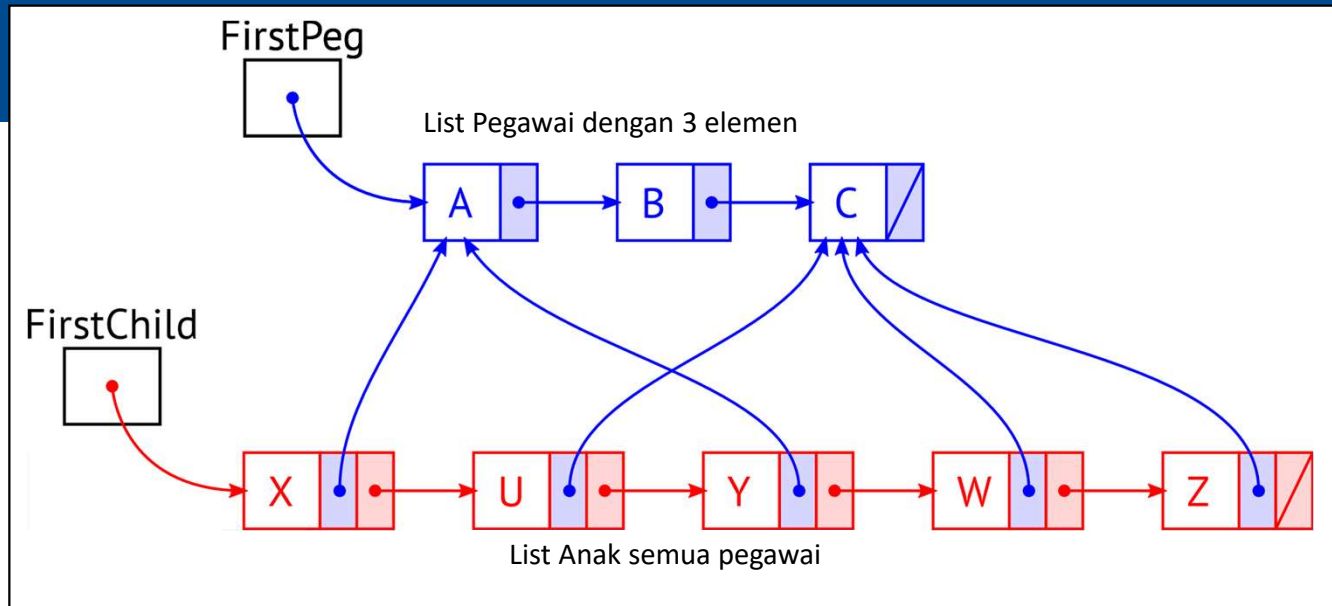




### KAMUS

```

type AdrPeg: ... { type terdefinisi, alamat sebuah elemen list pegawai }
type AdrAnak: ... { type terdefinisi, alamat sebuah elemen list anak }
type Pegawai: < nip: integer, nama: string, jabatan: string,
                gajiPokok: real, firstAnak: AdrAnak, nextPeg: AdrPeg >
type Anak: < nama: string, tglLahir: integer, nextAnak: AdrAnak >
type ListPeg: AdrPeg
FirstPeg: ListPeg
  
```



#### KAMUS

**type** AdrPeg: ... { *type terdefinisi, alamat sebuah elemen list pegawai* }

**type** AdrAnak: ... { *type terdefinisi, alamat sebuah elemen list anak* }

**type** Pegawai: < nip: integer, nama: string, jabatan: string,  
gajiPokok: real, nextPeg: AdrPeg >

**type** Anak: < nama: string, tglLahir: integer, nextAnak: AdrAnak,  
father: AdrPeg>

**type** ListPeg: AdrPeg

**type** ListAnak: AdrAnak

**FirstPeg:** ListPeg

**FirstAnak:** ListAnak

# Fitur Program

1. Daftar pegawai, dan untuk setiap pegawai harus dibuat juga nama anak-anaknya (jika ada).
2. Daftar anak-anak yang umurnya kurang dari 18 tahun (untuk keperluan tunjangan).
3. Daftar pegawai yang anaknya lebih dari 3 (keperluan KB).
4. Diketahui nama seorang anak, harus dituliskan nama orang tuanya.
5. Mendaftarkan seorang anak yang baru lahir ke dalam list anak, **jika diberikan tanggal lahir dan nama anaknya, dan NIP orang tuanya.**

Alternatif 1: hal 183–187

Alternatif 2: hal 188–191

# 1. Daftar Nama Pegawai & Anaknya

## Alternatif-1:

```
Loop list pegawai
  output nama-pegawai
  Loop list anak dari pegawai
    output nama-anak
```

## Alternatif-2:

```
Loop list pegawai
  output nama-pegawai
  Loop list anak
    if father(anak)=pegawai then
      output nama-anak
```

## **Kedua alternatif:**

Perlu penanganan kasus kosong: "List kosong, tidak ada pegawai"

Perlu penanganan kasus kosong: "Pegawai ybs. tidak mempunyai anak"

# Alternatif 1 (hal. 184)

procedure ListPegLengkap(input FirstPeg: ListPeg)

KAMUS LOKAL

PtrPeg: AdrPeg { address untuk traversal, @ sebuah elemen list pegawai }

PtrAnak: AdrAnak { address untuk traversal, @ sebuah elemen list anak }

ALGORITMA

{ Traversal pegawai: skema pemrosesan sekuensial dg penanganan kasus kosong

Untuk setiap pegawai, traversal list anak untuk dituliskan namanya }

if (FirstPeg = NIL) then

output("List kosong, tidak ada pegawai")

else { Minimal 1 Pegawai }

    PtrPeg ← FirstPeg { First Pegawai }

repeat

output(Nama(PtrPeg))

        { Traversal Anak }

        PtrAnak ← FirstAnak(PtrPeg) { First Anak }

if (PtrAnak = NIL) then

output("Pegawai ybs. tidak mempunyai anak")

else

repeat

output(Nama(PtrAnak)) { Proses anak }

                PtrAnak ← NextAnak(PtrAnak) { Next Anak }

until (PtrAnak = NIL)

        PtrPeg ← NextPeg(PtrPeg) { Next Pegawai }

until (PtrPeg = NIL)



# Alternatif 2 (hal. 189)

procedure ListPegLengkap(input FirstPeg: ListPeg, input FirstAnak: ListAnak)

KAMUS LOKAL

PtrPeg: AdrPeg { *address untuk traversal, @ sebuah elemen list pegawai* }

PtrAnak: AdrAnak { *address untuk traversal, @ sebuah elemen list anak* }

*JmlAnak: integer*

ALGORITMA

{ *Traversal pegawai* }

if (FirstPeg = NIL) then output("List kosong, tidak ada pegawai")

else

PtrPeg ← FirstPeg { *First Pegawai* }

repeat

output (Nama(PtrPeg))

{ *Traversal Anak* }

PtrAnak ← FirstAnak { *First Anak* }

*JmlAnak* ← 0

while (PtrAnak ≠ NIL) do

if (Father(PtrAnak) = PtrPeg) then { *Proses* } Tw1

output(Nama(PtrAnak));

*JmlAnak* ← *JmlAnak*+1

PtrAnak ← NextAnak(PtrAnak) { *Next Anak* }

{ *PtrAnak = NIL* }

if *JmlAnak*=0 then output ("Pegawai tidak/belum mempunyai anak")

PtrPeg ← NextPeg(PtrPeg) { *Next Pegawai* }

until (PtrPeg = NIL)

## Slide 9

---

**Tw1**

Saya tambah, karena jika tidak ada maka pesan "Pegawai tidak/belum mempunyai anak" akan selalu muncul.

Tricya widagdo; 21/11/2017

## 2. Daftar Anak < 18 tahun (Tunj.)

### Alternatif-1:

```
Loop list pegawai
  output nama-pegawai
  Loop list anak dari pegawai
    if umur(anak)<18 then
      output nama-anak
```

### Alternatif-2:

```
Loop list anak
  if umur(anak)<18 then
    output nama-anak, nama-father(anak)
Catatan: tidak perlu traversal list pegawai
```

### Kedua alternatif:

Perlu penanganan kasus kosong

# Alternatif 1 (hal. 185)

procedure ListTunjAnak(input FirstPeg: ListPeg)

{ deklarasi variabel tidak ditulis untuk menghemat tempat }

ALGORITMA

{ Trav.List Pegawai, skema sekuensial dg penanganan kasus kosong.

Untuk setiap pegawai, traversal anaknya }

if (FirstPeg = NIL) then output("List kosong, tidak ada pegawai")

else { Minimal ada satu pegawai }

PtrPeg ← FirstPeg { First Pegawai }

repeat

output(Nama(PtrPeg))

{ Traversal Anak }

PtrAnak ← FirstAnak(PtrPeg) { First anak }

if (PtrAnak = NIL) then

output("Pegawai ybs tidak mempunyai anak")

else { Minimal ada 1 anak }

counter ← 0

repeat

UmurAnak ← Umur(TglLahir(PtrAnak)) { Proses }

if UmurAnak < 18 then

output(Nama(PtrAnak), UmurAnak)

counter ← counter + 1

PtrAnak ← NextAnak(PtrAnak) { Next Anak }

until (PtrAnak=NIL)

if (counter=0) then output("Tidak ada anak pegawai berumur < 18")

PtrPeg ← NextPeg(PtrPeg) { Next Pegawai }

until (PtrPeg=NIL)

# Alternatif 2 (hal. 189)

procedure ListTunjAnak (input FirstAnak: ListAnak)

KAMUS LOKAL

PtrAnak: AdrAnak { *address utk traversal, @sbh elemen list anak* }

UmurAnak: integer { *umur anak pegawai* }

function Umur (TglLahir: integer) → integer

{ *Fungsi yg mengirim umur dgn rumus: tgl hari ini dr sistem dikurangi TglLahir* }

ALGORITMA

{ *Trav. list anak, skema proses sekuensial dg penanganan kasus kosg* }

{ *Untuk setiap anak periksa umurnya* }

if (FirstAnak = NIL) then

output("List Anak kosong, tidak ada anak")

else

PtrAnak ← FirstAnak { *First Anak* }

repeat

UmurAnak ← Umur(TglLahir(PtrAnak)) { *Proses* }

if UmurAnak < 18 then

output(Nama(Father(PtrAnak)))

output(Nama(PtrAnak), UmurAnak)

PtrAnak ← NextAnak(PtrAnak) { *Next Anak* }

until (PtrAnak = NIL)

### 3. Daftar pegawai dg anak>3 (KB).

#### Alternatif-1:

```
Loop list pegawai
  Hitung anak pegawai dgn loop list anaknya
  if jumlah-anak>3 then
    output nama-pegawai, status anak>3
```

#### Alternatif-2 (pola ListPegLengkap):

```
Loop list pegawai
  Hitung anak pegawai dgn loop list anak
  if jumlah-anak>3 then
    output nama-pegawai, status-anak>3
```

#### Kedua alternatif:

Perlu penanganan kasus kosong

# Alternatif 1 (hal. 186)

```
procedure ListPegNonKB(input FirstPeg: ListPeg)
{ I.S. List FirstPeg terdefinisi, mungkin kosong }
{ F.S. Semua pegawai yg anaknya > 3 orang ditulis informasinya }
KAMUS LOKAL
  PtrPeg: AdrPeg    { address utk traversal, @ elemen list pegawai }
  PtrAnak: AdrAnak { address utk traversal, @ elemen list anak }
  JumlahAnak: integer { banyaknya anak pegawai }
ALGORITMA
  { Traversal pegawai }
  if (FirstPeg = NIL) then
    output("List kosong, tidak ada pegawai")
  else { minimal ada satu pegawai }
    PtrPeg ← FirstPeg          { First-Pegawai }
    repeat
      { Traversal Anak }
      JumlahAnak ← 0          { Inisialisasi }
      PtrAnak ← FirstAnak(PtrPeg) { First Anak }
      while (PtrAnak ≠ NIL) do
        JumlahAnak ← JumlahAnak + 1 { Proses }
        PtrAnak ← NextAnak(PtrAnak) { Next Anak }
      if (JumlahAnak > 3 ) then
        output(Nama(PtrPeg), " mempunyai anak > 3")
        PtrPeg ← NextPeg(PtrPeg) { Next Pegawai }
    until (PtrPeg=NIL)
```

# Alternatif 2 (hal. 190)

procedure ListPegNonKB(input FirstPeg: ListPeg, input FirstAnak: ListAnak)

{ I.S. List First Peg terdefinisi, mungkin kosong }

{ F.S. Semua pegawai yang anaknya > 3 orang ditulis informasinya }

KAMUS LOKAL

PtrPeg: AdrPeg { address utk traversal, @ elemen list pegawai }

PtrAnak: AdrAnak { address utk traversal, @ elemen list anak }

JumlahAnak: integer { banyaknya anak pegawai }

ALGORITMA

{ Traversal list Pegawai: skema sekuensial dg penanganan kasus kosong }

{ Untuk setiap pegawai, traversal list anak utk mencacah jumlah anaknya.

Jika jumlah anak > tiga maka nama pegawai ditulis }

{ Traversal pegawai }

if (FirstPeg = NIL) then output("List pegawai kosong")

else

PtrPeg ← FirstPeg { First Pegawai }

repeat { Proses }

JumlahAnak ← 0

{ Traversal Anak }

PtrAnak ← FirstAnak { First Anak }

while (PtrAnak ≠ NIL) do

if (Father(PtrAnak) = PtrPeg) then { Proses Anak }

JumlahAnak ← JumlahAnak + 1

PtrAnak ← NextAnak(PtrAnak) { Next Anak }

{ PtrAnak = NIL }

if (JumlahAnak > 3) then output(Nama(PtrPeg), " mempunyai anak lebih dari 3")

PtrPeg ← NextPeg(PtrPeg) { Next Pegawai }

until (PtrPeg = NIL)

{ semua elemen list pegawai selesai diproses }



## 4. Search Nama Orang Tua dari Anak

### Alternatif-1:

```
Loop list pegawai
  Search>NamaAnak dg loop list anak dr pegawai
    if>NamaAnak ketemu then
      output nama-pegawai
    keluar dr loop anak dan loop pegawai
```

### Alternatif-2:

```
Search>NamaAnak dgn loop list anak
  if>NamaAnak ketemu then
    output nama-pegawai
  keluar dr loop list anak
```

# Alternatif 1 (hal. 186)

```
procedure OrTuAnak(input FirstPeg: ListPeg, input>NamaAnak: string)
{ I.S. List Pegawai terdefinisi }
{ F.S. Jika ada anak yg bernama sesuai dg>NamaAnak, nama Pegawai ditulis.
  Jika tidak ada>NamaAnak, tidak menuliskan apa-apa }
```

## KAMUS LOKAL

```
PtrPeg: AdrPeg    { address utk traversal, @ elemen list pegawai }
PtrAnak: AdrAnak  { address utk traversal, @ elemen list anak }
Found: boolean    { hasil pencarian orangtua anak }
```

## ALGORITMA

```
{ Search }
Found ← false
PtrPeg ← FirstPeg
while (PtrPeg ≠ NIL) and (not Found) do
  { Search anak dengan>NamaAnak yang diberikan pada list anak }
  PtrAnak ← FirstAnak(PtrPeg)
  while (PtrAnak ≠ NIL) and (not Found) do
    if (Nama(PtrAnak) =>NamaAnak) then Found ← true
    else PtrAnak ← NextAnak(PtrAnak)
  { PtrAnak = NIL or Found }
  if (not Found) then { explore pegawai yg berikutnya }
    PtrPeg ← NextPeg(PtrPeg)
  { PtrPeg = NIL or Found }
if (Found) then output(Nama(PtrPeg))
```

# Alternatif 2 (hal. 190)

procedure OrTuAnak(input FirstAnak: ListAnak, input>NamaAnak: string)

*{ Alternatif Kedua }*

*{ I.S. List Pegawai terdefinisi }*

*{ F.S. Jika ada anak yg bernama>NamaAnak, nama Pegawai ditulis.*

*Jika tidak ada>NamaAnak, tidak menuliskan apa-apa. }*

## KAMUS LOKAL

PtrPeg: AdrPeg    *{ address utk traversal, @ elemen list pegawai }*

PtrAnak: AdrAnak *{ address utk traversal, @ elemen list anak }*

Found: boolean    *{ hasil pencarian orangtua anak }*

## ALGORITMA

*{ Search pada List Anak berdasarkan nama. Jika ketemu, akses Bapaknya }*

PtrAnak ← FirstAnak; Found ← false

while (PtrAnak ≠ NIL) and (not Found) do

if (Nama(PtrAnak) =>NamaAnak) then

        Found ← true

else

        PtrAnak ← NextAnak(PtrAnak)

*{ PtrAnak = NIL or Found }*

if (Found) then

output(Nama(Father(PtrAnak)))

## 5. Mendaftarkan anak yang baru lahir

### Alternatif-1:

Search elemen dgn NIP<sub>Peg</sub> pd list pegawai  
If ketemu then  
    Insert first data-anak pd list anaknya

### Alternatif-2:

Search elemen dgn NIP<sub>Peg</sub> pd list pegawai  
If ketemu then  
    Insert first data-anak pada list anak

# Alternatif 1 (hal. 187)

```
procedure AddAnak (input/output FirstPeg: ListPeg, input NIPPeg: string,  
                    input>NamaAnak: string, input TglLahirAnak: integer)  
{ Mendaftar seorang anak yang baru lahir, insert selalu pada awal list }  
{ I.S. List Pegawai terdefinisi }  
{ F.S. Jika pegawai dgn NIP=NIPPeg ada, alokasi anak.  
    Jika berhasil insert seorang anak sebagai elemen pertama list anak.  
    Jika alokasi gagal atau NIPPeg tidak ada, hanya menulis pesan }
```

## KAMUS LOKAL

```
PtrPeg: AdrPeg    { address utk traversal, @ elemen list pegawai }  
PtrAnak: AdrAnak  { address utk traversal, @ elemen list anak }  
FoundNIP: boolean { hasil pencarian NIP pegawai sebelum insert anak }
```

## ALGORITMA

```
{ Search Pegawai }  
FoundNIP ← false  
PtrPeg ← FirstPeg  
while (PtrPeg ≠ NIL) and (not FoundNIP) do  
    { search Pegawai dengan NIP yang diberikan }  
    if (NIP(PtrPeg) = NIPPeg) then  
        FoundNIP ← true  
    else  
        PtrPeg ← NextPeg(PtrPeg)  
...  

```

# Alternatif 1 (lanjutan)

```
...  
{ Akhir search pegawai: PtrPeg=NULL or FoundNIP }  
if (FoundNIP) then      { add anak }  
    PtrAnak ← Alokasi>NamaAnak , TglLahirAnak)  
    if (PtrAnak ≠ NIL) then  
        NextAnak(PtrAnak) ← FirstAnak(PtrPeg)  
        FirstAnak(PtrPeg) ← PtrAnak  
    else { Alokasi gagal, tidak insert, hanya pesan }  
        output("Alokasi gagal")  
else { NIPeg tidak ada, error }  
    output("Pegawai tidak ada dalam list")
```

# Alternatif 2 (hal. 191)

```
procedure AddAnak (input/output FirstPeg:ListPeg, input NIPPeg:integer,  
                    input/output FirstAnak:ListAnak,  
                    input NamaAnak:string, input TglLahirAnak:integer)  
{ Mendaftar seorang anak yang baru lahir,  
  Cari Pegawai, insert anak pada list anak selalu pada awal list }  
{ I.S. List Pegawai terdefinisi }  
{ F.S. List FirstPeg terdefinisi.  
  Jika pegawai dengan NIP=NIPPeg ada, alokasi anak.  
  Jika alokasi berhasil, insert seorg anak sbg elemen pertama list  
  anak, tentukan Bapak.  
  Jika alokasi gagal atau NIPPeg tidak ada, hanya menulis pesan. }
```

## KAMUS LOKAL

```
PtrPeg: AdrPeg    { address utk traversal, @ elemen list pegawai }  
PtrAnak: AdrAnak  { address utk traversal, @ elemen list anak }  
FoundNIP: boolean { hasil pencarian NIP pegawai sbkm insert anak }
```

...

# Alternatif 2 (lanjutan)

## ALGORITMA

```
{ Search Pegawai dgn NIP yg diberikan: skema search dgn boolean }
FoundNIP ← false
PtrPeg ← FirstPeg
while (PtrPeg ≠ NIL) and (not FoundNIP) do
    if (NIP(PtrPeg) = NIPPeg) then
        FoundNIP ← true
    else
        PtrPeg ← NextPeg(PtrPeg)
{ PtrPeg = NIL or FoundNIP }
{ Akhir search pegawai: PtrPeg=NIL or FoundNIP }
if (FoundNIP) then    { Insert anak }
    PtrAnak ← Alokasi>NamaAnak, TglLahir)
    if (PtrAnak ≠ NIL) then
        Father(PtrAnak) ← Ptrpeg { Tentukan Bapaknya }
        { Insert Anak, kasus kosong ditangani dg cara yg sama dengan
          kasus tidak kosong }
        NextAnak(PtrAnak) ← FirstAnak
        FirstAnak ← PtrAnak
    else { Alokasi gagal:tidak melakukan apa-apa, hanya pesan }
        output("Alokasi gagal")
else { NIPPeg tidak ada, error }
    output("Pegawai tidak ada dalam list")
```



# Studi Kasus: Representasi Relasi M-N

IF2110/IF2111 – Algoritma dan Struktur Data  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika  
Institut Teknologi Bandung

# Deskripsi Persoalan

Sistem harus mengelola sekumpulan dosen dan sekumpulan mata kuliah serta data pengajaran (mata kuliah  $MK$  diajar oleh dosen  $D$ ). Seorang **dosen dapat mengajar lebih dari satu mata kuliah** dan **sebuah mata kuliah dapat diajar oleh lebih dari satu dosen**.

→ relasi antara Dosen dan Mata kuliah adalah  $M-N$

Jika informasi tersebut harus direpresentasikan dalam struktur data internal, akan terdapat list dari dosen dan juga list dari mata kuliah.

Masalahnya adalah bagaimana merepresentasikan daftar pengajaran (relasi antara dosen dan mata kuliah)?

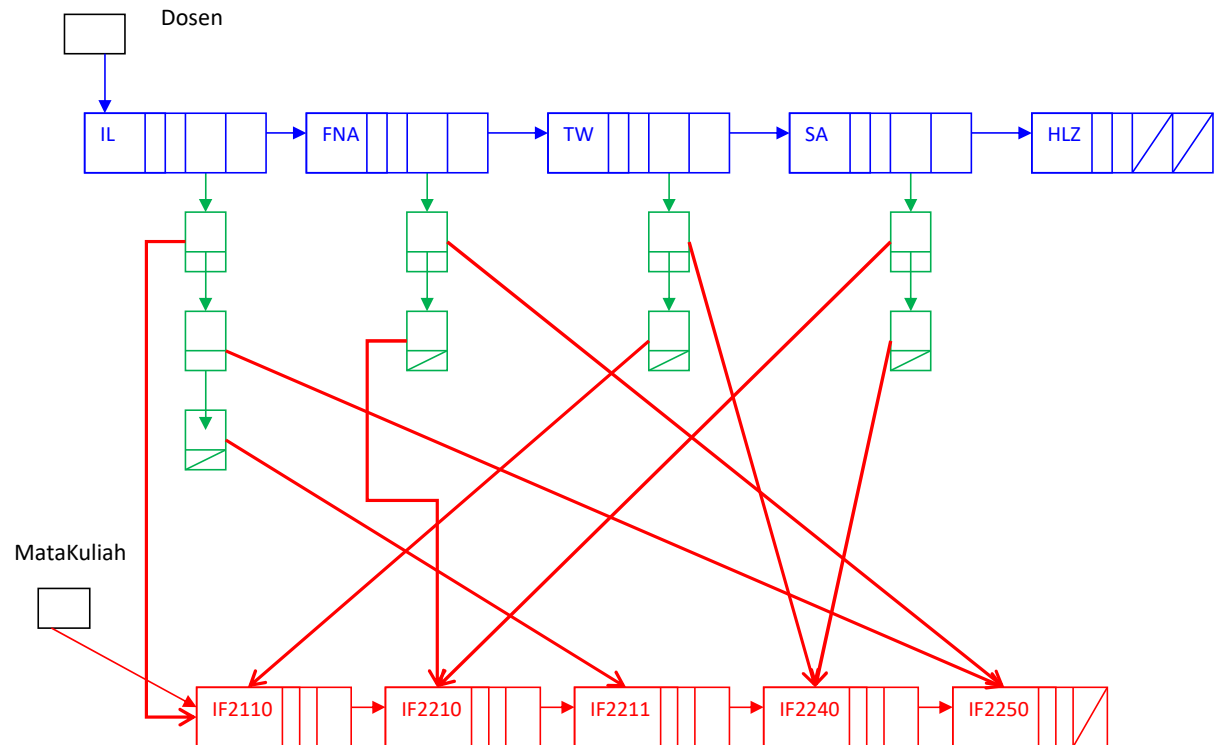
# Alternatif Representasi Relasi M-N

1. Relasi “Mengajar”
2. Relasi “Diajar Oleh”
3. Relasi hubungan “Dosen\_MataKuliah”

# Alternatif 1: Relasi sebagai “Mengajar”

## Relasi “Mengajar”

Untuk merepresentasi relasi dari sudut pandang setiap Dosen: setiap Dosen mempunyai list MataKuliah yang diajarnya. Hubungan ini 1-N dipandang dari list Dosen. Dengan representasi ini, setiap elemen list Dosen akan mempunyai list of MataKuliah yang diajarnya.



# Alternatif 2: Relasi sebagai “Diajar Oleh”

## Relasi “Diajar oleh”

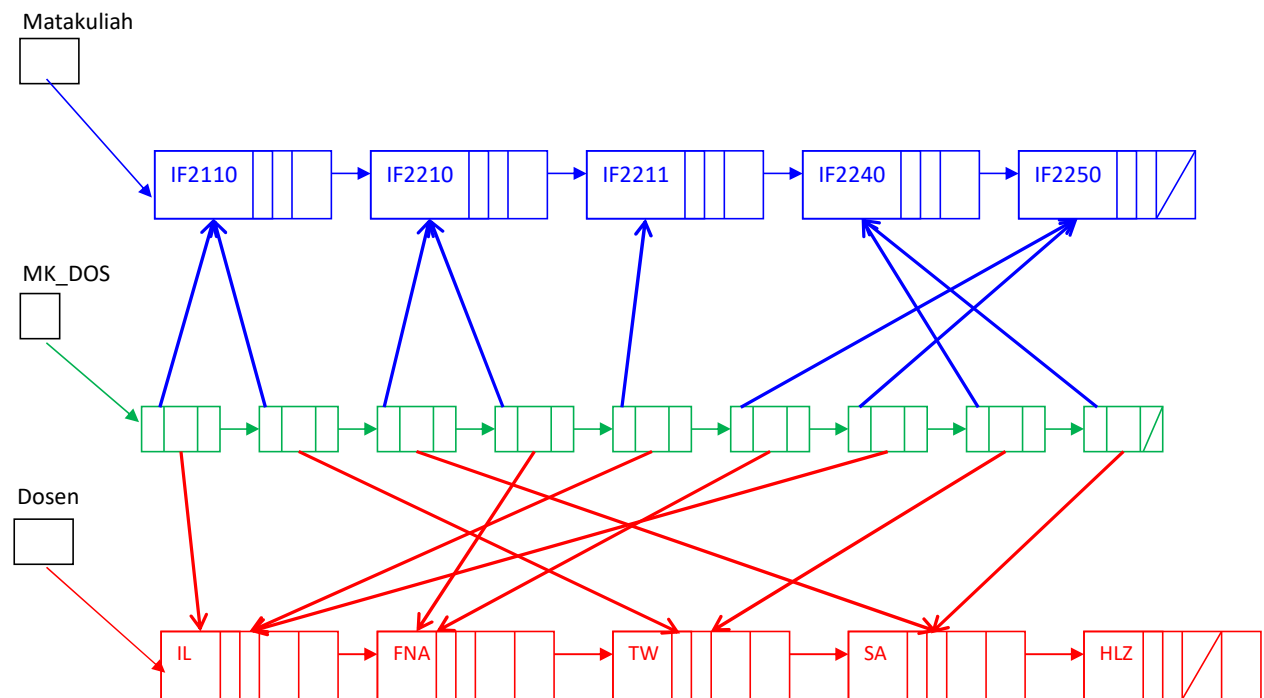
Untuk merepresentasi relasi dari sudut pandang setiap MataKuliah: sebuah MataKuliah diajarkan oleh siapa saja. Hubungan ini adalah hubungan  $1-N$  dipandang dari list MataKuliah. Dengan representasi ini, setiap elemen list MataKuliah akan mempunyai list of Dosen pengajarnya

Menyerupai alternatif 1, hanya saja yang menjadi parent dari relasi adalah relasi Mata kuliah.

# Alternatif 3: Relasi sebagai list terpisah

## Relasi hubungan “Dosen\_MataKuliah”

Yaitu untuk merepresentasi setiap relasi MataKuliah dan Dosen: setiap elemen relasi  $\langle \text{Dosen}, \text{MataKuliah} \rangle$  adalah unik, maka relasi hubungan ini dikelola sebagai list yang terpisah.



# Perbandingan Ketiga Alternatif

Buatlah studi perbandingan terhadap ketiga representasi tersebut terutama dari sisi efisiensi proses, jika misalnya sistem harus mampu menampilkan:

- Daftar mata kuliah yang diajar oleh dosen  $X$
- Daftar dosen yang mengajar mata kuliah  $Y$
- Jumlah mata kuliah yang diajar oleh setiap dosen

# Penambahan Relasi Baru

*Procedure* **AddRel** menerima  $\langle D, MK \rangle$  dan menambahkan sebuah relasi Dosen MataKuliah, dengan ketentuan:

- jika  $D$  belum ada di list Dosen maka ditambahkan lebih dulu sebagai elemen list. Demikian pula jika  $MK$  belum ada, maka sebelum menambahkan relasi, elemen list mata kuliah ditambahkan lebih dulu.
- jika  $D$  dan  $MK$  sudah ada pada list Dosen dan Matakuliah, maka  $\langle D, MK \rangle$  harus belum muncul dalam list relasi (harus unik).



# Studi Kasus: Pengembangan Representasi

Coba kembangkan masing-masing alternatif untuk kasus berikut ini:

- Sebuah relasi dapat terjadi antara elemen list yang sama. Misalnya mata kuliah berelasi dengan mata kuliah lain untuk menyatakan daftar mata kuliah yang menjadi prerequisite dari suatu mata kuliah.
- Sebuah himpunan objek dapat terkait dengan lebih dari satu relasi. Misalnya mata kuliah terlibat dalam relasi pengajaran dan prerequisite.

# Studi Kasus: Topological Sort

IF2110/IF2111 – Algoritma dan Struktur Data  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika  
Institut Teknologi Bandung

# Deskripsi Persoalan

Diberikan urutan partial dari elemen suatu himpunan,

Dikehendaki agar elemen tersebut mempunyai keterurutan linier.

# Contoh Persoalan

- Dalam suatu kurikulum, suatu mata pelajaran mempunyai prerequisite mata pelajaran lain.
  - Urutan linier adalah urutan untuk seluruh mata pelajaran dalam kurikulum
- Dalam suatu proyek, suatu pekerjaan harus dikerjakan lebih dulu dari pekerjaan lain
  - misalnya membuat pondasi harus sebelum dinding, membuat dinding harus sebelum pintu. Namun pintu dapat dikerjakan bersamaan dengan jendela. Dan sebagainya.

## Contoh Persoalan (2)

- Dalam pembuatan tabel pada basis data, tabel yang di-refer oleh tabel lain harus dideklarasikan terlebih dulu. Jika suatu aplikasi terdiri dari banyak tabel, maka urutan pembuatan tabel harus sesuai dengan definisinya.
- Dalam sebuah program Pascal, pemanggilan prosedur harus sedemikian rupa, sehingga peletakan prosedur pada teks program harus sesuai dengan urutan (partial) pemanggilan.

# Definisi Permasalahan

Jika  $X < Y$  adalah simbol untuk  $X$  “sebelum”  $Y$ , dan merupakan keterurutan *partial*,

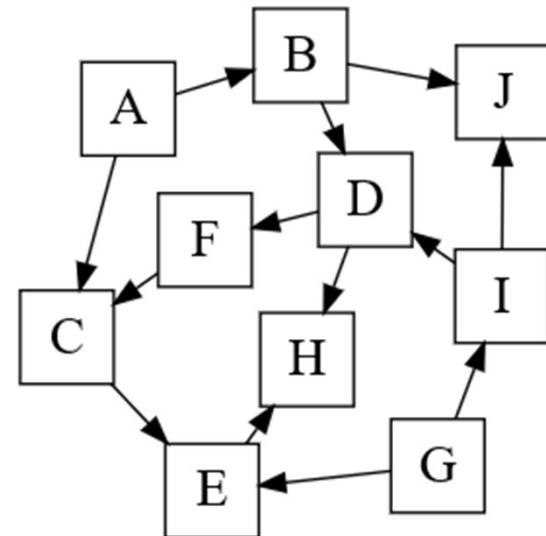
Contoh pada simpul-simpul dalam sebuah graf

$A < B$	$B < D$	$D < F$	$B < J$	$D < H$
$F < C$	$A < C$	$C < E$	$E < H$	$G < E$
$G < I$	$I < D$	$I < J$		

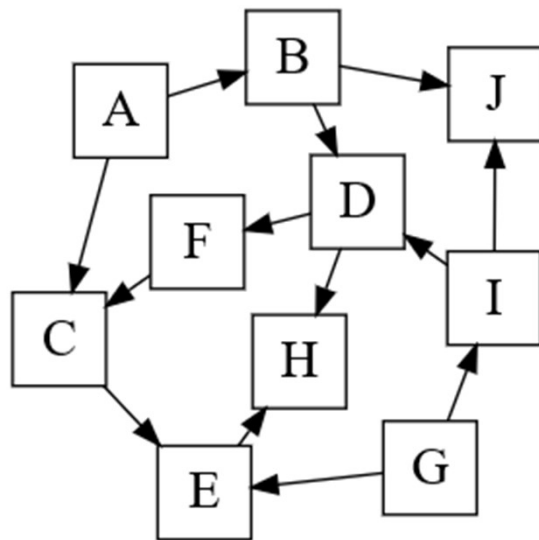
# Defini Persoalan

Representasi dalam Graf  
(DAG-Directed Acyclic Graph)

$A < B$	$B < D$	$D < F$	$B < J$	$D < H$
$F < C$	$A < C$	$C < E$	$E < H$	$G < E$
$G < I$	$I < D$	$I < J$		

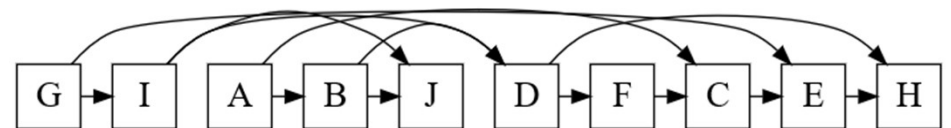


# Definisi Persoalan

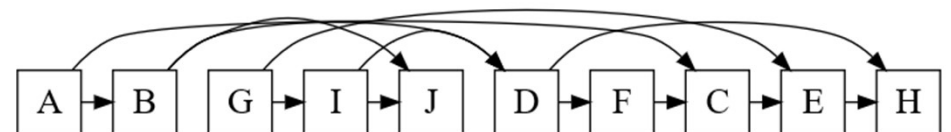


Bagaimana total/linear order? [beberapa solusi]

1.  $G \rightarrow I \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow J \rightarrow D \rightarrow F \rightarrow C \rightarrow E \rightarrow H$



2.  $A \rightarrow B \rightarrow G \rightarrow I \rightarrow J \rightarrow D \rightarrow F \rightarrow C \rightarrow E \rightarrow H$





# Ide dari Topological Sort

*Andaikata item yang mempunyai keterurutan partial adalah anggota himpunan  $S$ .*

1. **Pilih salah satu item yang tidak mempunyai predesesor**, misalnya  $X$ . Minimal ada satu elemen semacam ini. Jika tidak, maka akan *looping*.
2. **Hapus  $X$  dari himpunan  $S$**  (dan keterhubungan dari  $X$  ke item lainnya), dan insert ke dalam list hasil sorting.
3. Sisa himpunan  $S$  masih merupakan himpunan terurut partial, maka **proses 1 dan 2** dapat dilakukan lagi terhadap sisa dari  $S$  **hingga kosong**.

# Solusi 1: MultiList

Struktur Data:

Jumlah elemen pada DAG *unbounded* → list berkait dengan representasi dinamis (pointer)

Field pada setiap elemen

- Identitas (id)

- Jumlah Predecessor (predCount)

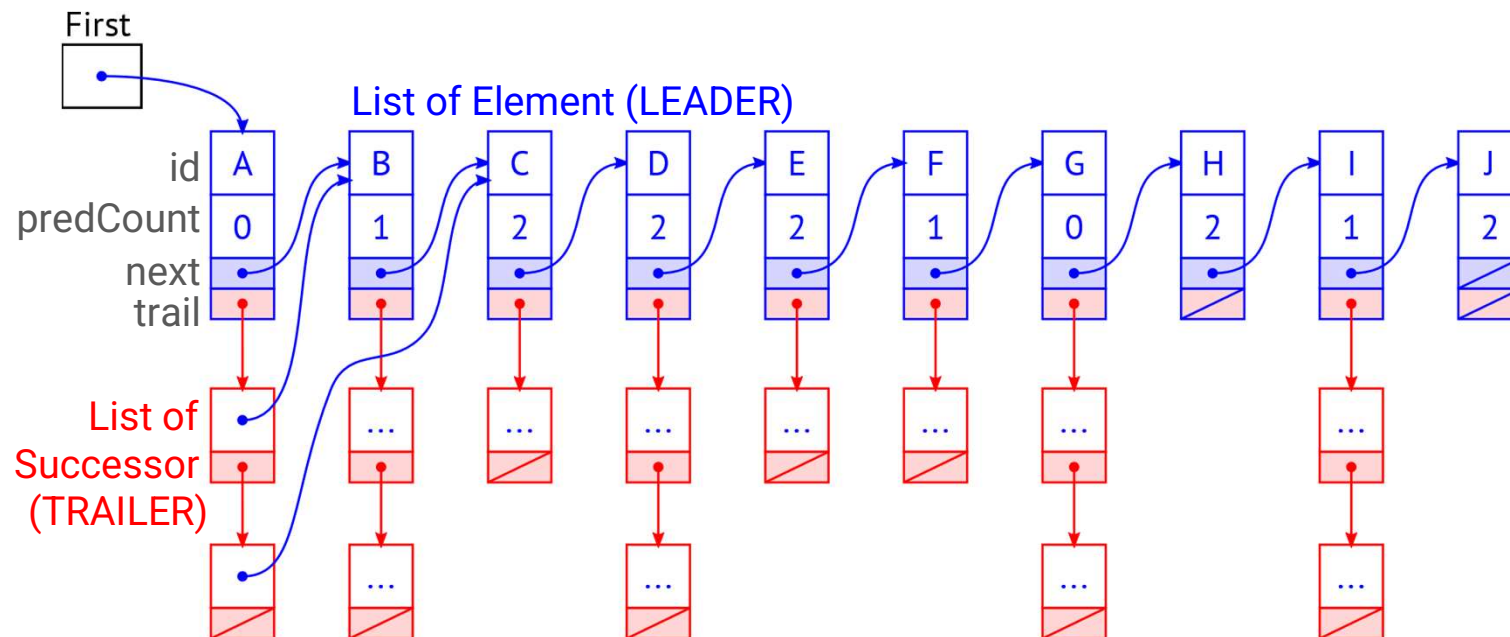
- List to Successor (trail)

MultiList

- List of Elemen (horizontal)

- List of Successor dari tiap Elemen (vertikal)

# Struktur Data



# Algoritma Pembentukan MultiList

Bentuk list Leader dan Trailer

baca pasangan nilai ( $X < Y$ ).

temukan alamat  $X$  dan  $Y$  pada Leader

jika belum ada sisipkan sebagai elemen baru

*InsertFirst* alamat  $Y$  sebagai Trailer  $X$ .

Increment nilai Count (jumlah predesessor) dari  $Y$

# Algoritma Topological Sort

*Search* elemen dari list Leader dengan jumlah predesesor = 0

Delete elemen tersebut dan decrement *Count* dari successor dari elemen tersebut

*InsertLast* sebagai elemen list linier hasil pengurutan

[Lakukan hingga List Leader kosong]

## Solusi 2: Pendekatan Fungsional dengan List Linear Biasa

### Struktur Data:

Graf partial dinyatakan sebagai list linier dengan representasi fisik First-Last dengan *dummy*.

Elemen list terdiri dari  $\langle \text{prec}, \text{succ} \rangle$ . Contoh: sebuah elemen bernilai  $\langle 1, 2 \rangle$  artinya 1 adalah predesesor dari 2.

```
type Node: < prec: char,  
              succ: char,  
              next: address >  
type ListTopo: < first: Address,  
                 last: Address >
```

# Algoritma Topological Sort

1. P adalah elemen pertama (First(L)), misalkan elemennya adalah  $\langle X, Y \rangle$
  2. *Search* pada sisa list (list tanpa elemen pertama), **apakah X mempunyai predesesor**.  
**Jika ya**, maka elemen ini harus dipertahankan sampai saatnya dapat dihapus dari list untuk dioutputkan:
    1. *Delete* P, tapi jangan didealokasi.
    2. *Insert* P sebagai Last(L) yang baru.**Jika tidak** mempunyai predesesor, maka X siap untuk dioutputkan, tetapi Y masih harus dipertanyakan.  
Maka langkah yang harus dilakukan:
    1. *InsertLast* X pada list hasil sorting, jika belum ada.
    2. *Search* **apakah Y masih ada pada sisa list**, baik sebagai Prec maupun sebagai Succ.  
**Jika ya**, maka Y akan dioutputkan nanti. Hapus elemen pertama yang sedang diproses dari list.  
**Jika tidak** muncul sama sekali, berarti Y tidak mempunyai predesesor, maka *InsertLast* Y pada list hasil sorting, baru hapus elemen pertama dari list.
- [Lakukan hingga list kosong]**

# Contoh proses topological sort (1)

List input: [ $\langle A,B \rangle$ ,  $\langle B,D \rangle$ ,  $\langle D,F \rangle$ ,  $\langle B,J \rangle$ ,  $\langle D,H \rangle$ ,  $\langle F,C \rangle$ ,  $\langle A,C \rangle$ ,  $\langle C,E \rangle$ ,  $\langle E,H \rangle$ ,  $\langle G,E \rangle$ ,  $\langle G,I \rangle$ ,  $\langle I,D \rangle$ ,  $\langle I,J \rangle$ ]

List output: [ ]

$P=\langle A,B \rangle$ ,  $X=A$  tidak memiliki predesesor,  $Y=B$  masih ada di sisa list

List output: [ $A$ ]

List input: [ $\langle B,D \rangle$ ,  $\langle D,F \rangle$ ,  $\langle B,J \rangle$ ,  $\langle D,H \rangle$ ,  $\langle F,C \rangle$ ,  $\langle A,C \rangle$ ,  $\langle C,E \rangle$ ,  $\langle E,H \rangle$ ,  $\langle G,E \rangle$ ,  $\langle G,I \rangle$ ,  $\langle I,D \rangle$ ,  $\langle I,J \rangle$ ]

$P=\langle B,D \rangle$ ,  $X=B$  tidak memiliki predesesor,  $Y=D$  masih ada di sisa list

List output: [ $A,B$ ]

List input: [ $\langle D,F \rangle$ ,  $\langle B,J \rangle$ ,  $\langle D,H \rangle$ ,  $\langle F,C \rangle$ ,  $\langle A,C \rangle$ ,  $\langle C,E \rangle$ ,  $\langle E,H \rangle$ ,  $\langle G,E \rangle$ ,  $\langle G,I \rangle$ ,  $\langle I,D \rangle$ ,  $\langle I,J \rangle$ ]



## Contoh proses topological sort (2)

$P=\langle D,F \rangle$ ,  $X=D$  memiliki predesesor

List output:  $[A,B]$

List input:  $[\langle B,J \rangle, \langle D,H \rangle, \langle F,C \rangle, \langle A,C \rangle, \langle C,E \rangle, \langle E,H \rangle, \langle G,E \rangle, \langle G,I \rangle, \langle I,D \rangle, \langle I,J \rangle, \langle D,F \rangle]$

$P=\langle B,J \rangle$ ,  $X=B$  tidak memiliki predesesor,  $Y=J$  masih ada di sisa list

List output:  $[A,B] \leftarrow$  tetap, karena  $B$  sudah ada

List input:  $[\langle D,H \rangle, \langle F,C \rangle, \langle A,C \rangle, \langle C,E \rangle, \langle E,H \rangle, \langle G,E \rangle, \langle G,I \rangle, \langle I,D \rangle, \langle I,J \rangle, \langle D,F \rangle]$

$P=\langle D,H \rangle$ ,  $X=D$  memiliki predesesor

List output:  $[A,B]$

List input:  $[\langle F,C \rangle, \langle A,C \rangle, \langle C,E \rangle, \langle E,H \rangle, \langle G,E \rangle, \langle G,I \rangle, \langle I,D \rangle, \langle I,J \rangle, \langle D,F \rangle, \langle D,H \rangle]$

## Contoh proses topological sort (3)

$P=\langle F,C\rangle$ ,  $X=F$  memiliki predesesor

List output:  $[A,B]$

List input:  $[\langle A,C\rangle, \langle C,E\rangle, \langle E,H\rangle, \langle G,E\rangle, \langle G,I\rangle, \langle I,D\rangle, \langle I,J\rangle, \langle D,F\rangle, \langle D,H\rangle, \langle F,C\rangle]$

$P=\langle A,C\rangle$ ,  $X=A$  tidak memiliki predesesor,  $Y=C$  masih ada di sisa list

List output:  $[A,B] \leftarrow$  tetap, karena  $A$  sudah ada

List input:  $[\langle C,E\rangle, \langle E,H\rangle, \langle G,E\rangle, \langle G,I\rangle, \langle I,D\rangle, \langle I,J\rangle, \langle D,F\rangle, \langle D,H\rangle, \langle F,C\rangle]$

$P=\langle C,E\rangle$ ,  $X=C$  memiliki predesesor

List output:  $[A,B]$

List input:  $[\langle E,H\rangle, \langle G,E\rangle, \langle G,I\rangle, \langle I,D\rangle, \langle I,J\rangle, \langle D,F\rangle, \langle D,H\rangle, \langle F,C\rangle, \langle C,E\rangle]$

## Contoh proses topological sort (4)

$P=\langle E, H \rangle$ ,  $X=E$  memiliki predesesor

List output:  $[A, B]$

List input:  $[\langle G, E \rangle, \langle G, I \rangle, \langle I, D \rangle, \langle I, J \rangle, \langle D, F \rangle, \langle D, H \rangle, \langle F, C \rangle, \langle C, E \rangle, \langle E, H \rangle]$

$P=\langle G, E \rangle$ ,  $X=G$  tidak memiliki predesesor,  $Y = E$  masih ada di sisa list

List output:  $[A, B, G]$

List input:  $[\langle G, I \rangle, \langle I, D \rangle, \langle I, J \rangle, \langle D, F \rangle, \langle D, H \rangle, \langle F, C \rangle, \langle C, E \rangle, \langle E, H \rangle]$

$P=\langle G, I \rangle$ ,  $X=G$  tidak memiliki predesesor,  $Y = I$  masih ada di sisa list

List output:  $[A, B, G] \leftarrow$  tetap, karena  $G$  sudah ada

List input:  $[\langle I, D \rangle, \langle I, J \rangle, \langle D, F \rangle, \langle D, H \rangle, \langle F, C \rangle, \langle C, E \rangle, \langle E, H \rangle]$

# Contoh proses topological sort (5)

$P=\langle I,D\rangle$ ,  $X=I$  tidak memiliki predesesor,  $Y = D$  masih ada di sisa list

List output:  $[A,B,G,I]$

List input:  $[\langle I,J\rangle, \langle D,F\rangle, \langle D,H\rangle, \langle F,C\rangle, \langle C,E\rangle, \langle E,H\rangle]$

$P=\langle I,J\rangle$ ,  $X=I$  tidak memiliki predesesor,  $Y = J$  tidak ada di sisa list

List output:  $[A,B,G,I,J]$

List input:  $[\langle D,F\rangle, \langle D,H\rangle, \langle F,C\rangle, \langle C,E\rangle, \langle E,H\rangle]$

$P=\langle D,F\rangle$ ,  $X=D$  tidak memiliki predesesor,  $Y = F$  masih ada di sisa list

List output:  $[A,B,G,I,J,D]$

List input:  $[\langle D,H\rangle, \langle F,C\rangle, \langle C,E\rangle, \langle E,H\rangle]$

## Contoh proses topological sort (6)

$P=\langle D,H\rangle$ ,  $X=D$  tidak memiliki predesesor,  $Y = H$  masih ada di sisa list

List output:  $[A,B,G,I,J,D]$  ← tetap, karena  $D$  sudah ada

List input:  $[\langle F,C\rangle, \langle C,E\rangle, \langle E,H\rangle]$

$P=\langle F,C\rangle$ ,  $X=F$  tidak memiliki predesesor,  $Y = C$  masih ada di sisa list

List output:  $[A,B,G,I,J,D,F]$

List input:  $[\langle C,E\rangle, \langle E,H\rangle]$

$P=\langle C,E\rangle$ ,  $X=C$  tidak memiliki predesesor,  $Y = E$  masih ada di sisa list

List output:  $[A,B,G,I,J,D,F,C]$

List input:  $[\langle E,H\rangle]$

# Contoh proses topological sort (7)

$P=\langle E, H \rangle$ ,  $X=E$  tidak memiliki predesesor,  $Y = H$  tidak ada di sisa list

List output: [A,B,G,I,J,D,F,C,E,H]

List input: [ ]

# Fungsi Search

Untuk solusi ini diperlukan primitif *search* apakah sebuah nilai X muncul sebagai Prec(P) atau Succ(P) pada “sisal list” (list tanpa elemen pertama). Untuk efisiensi proses, kedua macam *search* digabungkan dengan spesifikasi:

```
function searchTopo (l: ListTopo, x: char) → <boolean, boolean>
{ boolean pertama akan bernilai true jika x muncul sebagai
  prec pada salah satu elemen sisa list l
  boolean kedua akan bernilai true jika x muncul sebagai
  succ pada salah satu elemen sisa list l }
```