
La Traque

Sujet :

Proposer deux concepts simples dans un document synthétique (une page pour les deux propositions) permettant de moderniser les règles du jeu de La Traque.

Propositions :

Objets :

Piège émetteur



Le piège ne peut être utilisé/posé qu'une fois.

Il peut être placé sur case du haut, du bas, de gauche ou de droite d'un des pisteurs. Le piège reste visible par tous les pisteurs.

Une fois placé, si le monstre se déplace sur cette même case, il activera le piège et sera bloqué pendant 3 tours de déplacement.

Les pisteurs sont prévenu de l'activation du piège.

Boisson énergisante



Cette boisson ne peut être utilisé/bu qu'une fois par un seul pisteur.

Une fois la boisson utilisée, le pisteur peut se déplacer d'une case supplémentaire pendant un seul tour de déplacement.

Modes de jeu :

Mode Survie



Le mode survie est un mode de jeu similaire au mode de base.

Dans ce mode, quand le monstre tue un de vos pisteurs, le monstre gagne une "vie" supplémentaire.

Ce mode fonctionne seulement si l'utilisateur sélectionne au moins 2 pisteurs.

Mode Invasion



Le mode invasion est un mode similaire au mode de base. dans ce mode, quand le monstre tue un de vos pisteurs, le pisteur tué devient lui-même un monstre. Augmentant Le nombre de monstre sur la map.

Ce mode fonctionne seulement si l'utilisateur sélectionne au moins 2 pisteurs.