Mönch



Wähle jede Nacht * 1 Spieler (nicht du selbst): Er ist heute Nacht sicher vor dem Dämon.

Waschweib



Du weißt zu Beginn, dass 1 von 2 Spielern ein bestimmter Bürger ist.

Detektiv



Du weißt zu Beginn, dass 1 von 2 Spielern ein bestimmter Scherge ist.



Wahrsagerin

Wähle jede Nacht 2 Spieler: Du erfährst, ob 1 davon der Dämon ist. Es gibt 1 guten Spieler, der dir als Dämon erscheint.



Dämonenjäger

Einmal im Spiel, während des Tages, wähle öffentlich 1 Spieler: Falls er der Dämon ist, stirbt er.



Bürgermeister



Falls nur noch 3 Spieler leben & es keine Hinrichtung gibt, gewinnt dein Team. Falls du in der Nacht stirbst, könnte stattdessen ein anderer Spieler sterben.

Outsider



Trunkenbold

Du weißt nicht, dass du der Trunkenbold bist. Du denkst, dass du ein Bürger-Charakter bist, aber das stimmt nicht.



Heilige

Falls du durch Hinrichtung stirbst, verliert dein Team.



Giftmischer

Wähle jede Nacht 1 Spieler, er ist in dieser Nacht und am folgenden Tag vergiftet.



Scharlachrote Frau



Falls 5 oder mehr Spieler lebendig sind & der Dämon stirbt, wirst du zum Dämon. (Reisende zählen nicht.)

Demon

Minion



Wähle jede Nacht* 1 Spieler: Er stirbt. Falls du dich damit selbst tötest, wird ein Scherge zum Imp.

Teensy Brewing by Daniel



Vergewissere dich, dass alle die Augen geschlossen haben General Info

Giftmischer

Der Giftmischer wählt einen Spieler



Waschweib

Zeige das Bürger-Plättchen. Zeige auf den BÜRGER & FALSCH



Detektiv

Zeige das Schergen/Minion-Plättchen. Zeige auf den SCHERGE & FALSCH



Wahrsagerin

Spieler wählt 2 Spieler. Falls Dämon oder FALSCHE FÄHRE, Nicke

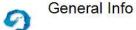


General Info

Morgendämmerung. Warte ein paar Sekunden, dann Wecke alle

Erzähle wer gestorben ist

Teensy Brewing by Daniel



Vergewissere dich, dass alle die Augen geschlossen haben



Giftmischer Der Giftmischer wählt einen Spieler



Mönch Der Mönch wählt einen Spieler



Scharlachrote Frau Falls der Spieler zum Imp wurde, zeig Ihm das "DU BIST" Plättchen mit dem



Ŵ

Imp Der Imp wählt einen Spieler, dieser Stirbt

Falls sich selbst, wird ein Scherge/Minion zum Imp.



Wahrsagerin Spieler wählt 2 Spieler. Falls Dämon oder FALSCHE FÄHRTE, Nicke



General Info Morgendämmerung. Warte ein paar Sekunden, dann Wecke alle

Erzähle wer gestorben ist