



### Mönch

Wähle jede Nacht \* 1 Spieler (nicht du selbst): Er ist heute Nacht sicher vor dem Dämon.



### Jungfrau

Wenn du zum 1. Mal nominiert wirst: Falls der Nominierende ein Bürger ist, wird er sofort hingerichtet.



### Waschweib

Du weißt zu Beginn, dass 1 von 2 Spielern ein bestimmter Bürger ist.



### Bibliothekar

Du weißt zu Beginn, dass 1 von 2 Spielern ein bestimmter Außenseiter ist. (Oder dass keine mitspielen.)



### Detektiv

Du weißt zu Beginn, dass 1 von 2 Spielern ein bestimmter Scherge ist.



### Koch

Du weißt zu Beginn, wie viele direkte benachbarte Paare böser Spieler es gibt.



### Empath

Jede Nacht erfährst du, wie viele deiner 2 lebendigen Nachbarn böse sind.



### Wahrsagerin

Wähle jede Nacht 2 Spieler: Du erfährst, ob 1 davon der Dämon ist. Es gibt 1 guten Spieler, der dir als Dämon erscheint.



### Totengräber

Jede Nacht\* erfährst du, welcher Character heute durch Hinrichtung gestorben ist.



### Rabenhüter

Falls du in der Nacht stirbst, wirst du aufgeweckt & wählst 1 Spieler: Du erfährst seinen Charakter.



### Dämonenjäger

Einmal im Spiel, während des Tages, wähle öffentlich 1 Spieler: Falls er der Dämon ist, stirbt er.



### Soldat

Du bist sicher vor dem Dämon.



### Bürgermeister

Falls nur noch 3 Spieler leben & es keine Hinrichtung gibt, gewinnt dein Team. Falls du in der Nacht stirbst, könnte stattdessen ein anderer Spieler sterben.



### Trunkenbold

Du weißt nicht, dass du der Trunkenbold bist. Du denkst, dass du ein Bürger-Charakter bist, aber das stimmt nicht.



### Butler

Wähle jede Nacht 1 Spieler (nicht dich selbst): Morgen darfst du nur dann abstimmen, wenn er auch abstimmt.



### Heilige

Falls du durch Hinrichtung stirbst, verliert dein Team.



### Einsiedler

Du erscheinst möglicherweise als böse & als Scherge oder Dämon, sogar wenn du tot bist.

Minion



### Spion

Jede Nacht siehst du das Grimoire. Du erscheinst möglicherweise als gut & als ein Bürger oder Außenseiter, sogar wenn du tot bist.



### Giftmischer

Wähle jede Nacht 1 Spieler, er ist in dieser Nacht und am folgenden Tag vergiftet.



### Baron

Es sind zusätzliche Außenseiter im Spiel. [+2 Außenseiter]



### Scharlachrote Frau

Falls 5 oder mehr Spieler lebendig sind & der Dämon stirbt, wirst du zum Dämon. (Reisende zählen nicht.)

Demon



### Imp

Wähle jede Nacht\* 1 Spieler: Er stirbt. Falls du dich damit selbst tötetest, wird ein Scherge zum Imp.