

## Руководство по установке плагина DocLine к Adobe Framemaker.

Данное руководство написано для Adobe FrameMaker 8. На других версиях (или версиях для платформ, отличных от Microsoft Windows) плагин не тестировался и может не работать или работать неправильно.

### Обозначения:

\$FMDir - папка, содержащая Adobe FrameMaker.

Например: C:\Program Files\Adobe\FrameMaker8

\$PluginPath - путь к docline.dll

Например: C:\Program Files\Adobe\FrameMaker8\fm\init\docline.dll

Традиционно библиотеки плагинов Adobe FrameMaker находятся в \$FMDir\fm\init\

\$StructPath - путь к папке структурных приложений Adobe Framemaker

Например: C:\Program Files\Adobe\FrameMaker8\Structure

Внутри Adobe FrameMaker - переменная \$STRUCTDIR

\$StructAppPath - путь к папке содержащей структурное приложение DocLine

Например: C:\Program Files\Adobe\FrameMaker8\Structure\xml\docline

### Установка:

1. Переключить Adobe FrameMaker в структурный режим.
2. Открыть файл \$StructPath\structapps.fm при помощи Adobe FrameMaker  
Или меню StructureTools>Edit Application Definitions
3. Поместить структурное приложение DocLine в \$StructAppPath
4. В дерево структуры добавить новое XMLApplication:
  - ApplicationName: DocLine
  - DTD: \$StructAppPath\docline.dtd  
Например: \$STRUCTDIR\xml\docline\docline.dtd
  - Template: \$StructAppPath\docline\_doc\_template.fm  
Например: \$STRUCTDIR\xml\docline\docline\_template.fm
  - ReadWriteRules: \$StructAppPath\rules  
Например: \$STRUCTDIR\xml\docline\rules
  - DOCTYPE: DocumentationCore
  - DOCTYPE: ProductDocumetation
  - DOCTYPE: ProductLine
5. Сохранить.
6. StructureTools>ReadApplicationDefinitions
7. Закрыть документ.

8. File>New>Document

Создать документ любого типа

9. StructureTools>SetStructuredApplication

В списке должен появиться элемент DocLine

10. В файл \$FMDir\maker.ini добавить строку

docline=Standard, Docline plugin, \$PluginPath, structured.

Если после последующей установки после запуска Framemaker будет говорить, что docline.dll не найдена, то заменить maker.ini на находящийся в репозитории в папке Files. (При этом может потеряться информация о других плагинах)

Второй способ — написать требуемое в maker.ini при помощи copy/paste букв из описаний других плагинов.

11. Добавить в переменную окружения Path путь к папке, содержащей jvm.dll (c:\Program Files\Java\jre6\bin\client\).

12. Поместить publishutil.dll в корневую папку Adobe Framemaker (\$FMDir)

13. Поместить docline.dll в \$FMDir/fminit/

14. Поместить publishutil.jar (лучше брать его из папки Files) и папки for, lib, schema и xsl (из PublishUtil\java\ ) в \$FMDir/fminit/

15. создать папку FMDir/fminit/docline/temp/

## Для сборки плагина

1. Добавить переменную окружения FM\_PATH = \$FMDir

2. Проверить, что JAVA\_HOME указывает на папку с jdk (c:\Program Files\Java\jdk1.6.0\_17\)