

少年你相信光吗

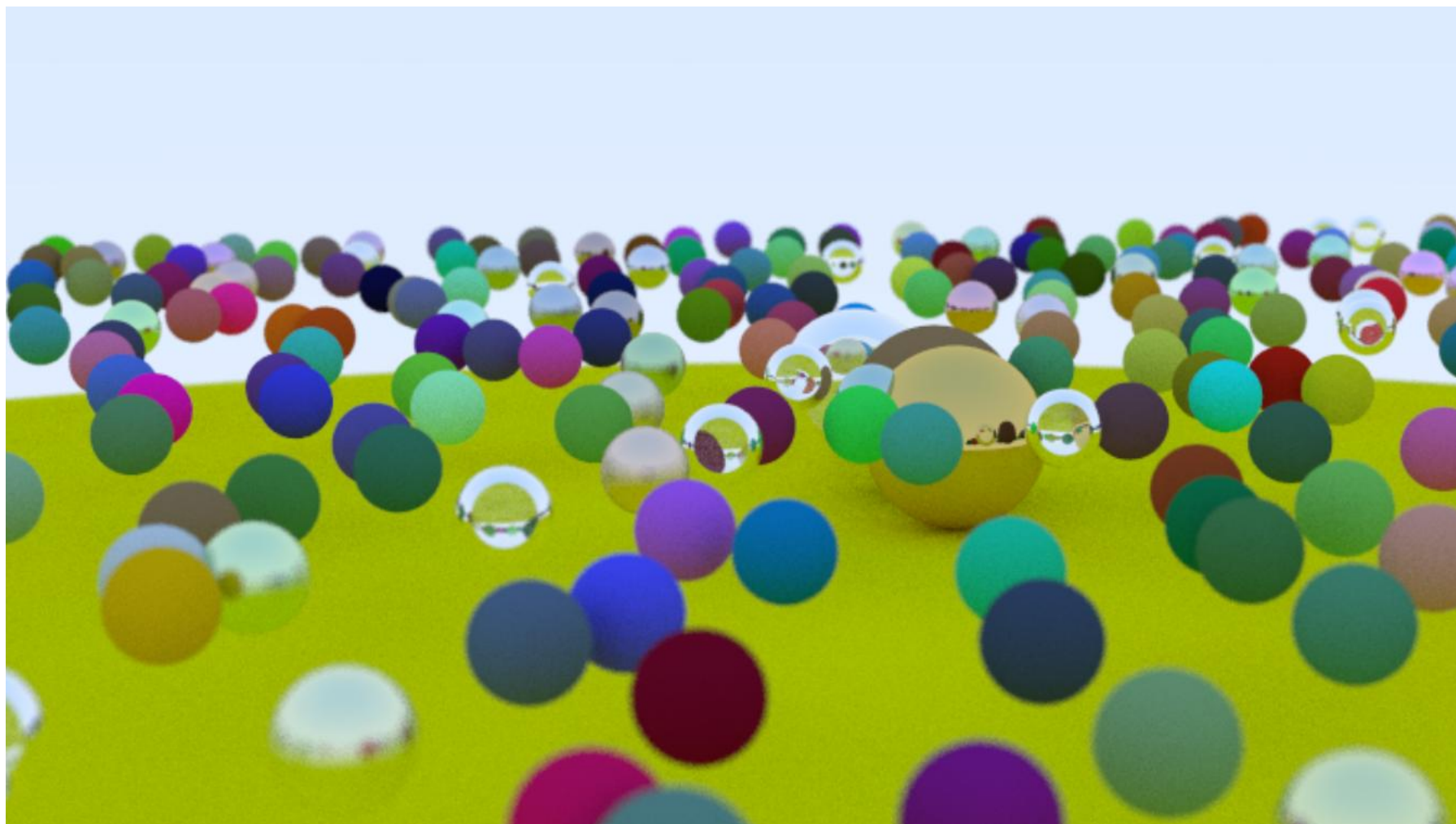
RayTracing书籍推荐

IceWind233

Ray Tracing系列书籍



先看结果



什么是光线追踪

光线追踪 (Ray Tracing) 是一种基于真实光路模拟的计算机三维图形渲染算法，可以提供更为真实的光影效果。该算法涵盖了光的反射、折射、吸收等特性，辅以及其他重要渲染思想。

光线追踪的关键

一个能够在有限次数内，将光的物理表现反映在图像上的方法

光的物理表现

反射

折射

散射

各种射射射.....

我只是个臭学计算机的为啥要成为薛雾里

渲染图片

我: 渲渲渲怎么这么慢CPU在干什么

CPU中某个Kernel: 我快累死了

CPU中其他Kernel: (聊天吹水中)

GPU: 让你感受一下人(计算单元)数量庞大的恐惧吧!!!!!!

与其优化算法不如借助他人的力量(指让老黄加班出新品)

那么古尔丹代价是什么.....

资源链接

书籍链接

<https://github.com/RayTracing/raytracing.github.io>

书中查看ppm文件的小工具

https://www.cs.rhodes.edu/welshc/COMP141_F16/ppmReader.html