1.队列是一种线性表（一个节点接着不超过一个节点的“图”）。它可以允许外界进行入队，出队，遍历队列等操作。通常这些操作都遵循先入先出的原则。

队列一般可以用数组或链表来实现。数组实现的队列在固定大小的存储空间中操作，当达到最大容量时不能再添加元素，除非有元素被移除。链表实现的队列则更加灵活，可以动态地增加大小，不需要预先定义最大容量。

文本

描述已自动生成

2.六个： 表格

描述已自动生成 表格

描述已自动生成 表格

描述已自动生成 表格

描述已自动生成 表格

描述已自动生成 表格

描述已自动生成