

Kontakt

Telefon

510-547-307

Email

dawidwrobel40@gmail.com

Adres

ul.Tęczowa 2a /11 63-600 Kępno

Strona Internetowa

zegarkidawida.pl

Edukacja

2019-2023

Zespół Szkół Ponadpodstawowych Nr 1 w Kępnie

Technik Informatyk

Języki

- Angielki
- Włoski

Języki

programowania

- C++
- C#
- JavaScript
- HTML/CSS
- Python
- MySQL
- React
- PHP

Modele/Systemy:

- Visual Studio Code,
- CodeBlox,
- Android Studio
- Unity

Dawid Wróbel

Junior Front-End / Web Developer Omnie

Jestem młodym i ambitnym programistą, pasjonującym się nowymi technologiami oraz rozwojem własnych umiejętności. Dysponuję podstawową, ale solidną wiedzą programistyczną i do tej pory koncentrowałem się na tworzeniu projektów dla własnego użytku, co pozwoliło mi na zdobycie praktycznego doświadczenia. Oprócz umiejętności programistycznych, posiadam także podstawową wiedzę z zakresu marketingu i tworzenia stron internetowych. Charakteryzuję się dużą ambicją, kreatywnością i dążeniem do stałego doskonalenia się w dziedzinie IT.

Doświadczenie

Marzec 2023

Samodzielny Publiczny Zakład Opieki Zdrowotnej w Kępnie

Praktykant

- Montaż okablowania
- Montaż kamer
- Planowanie układu okablowania
- Tworzenie strony w WordPress
- Tworzenie strony na podstawie szablonu WordPress
- Tworzenie bazy danych dla strony
- Połączenie bazy danych ze strona

Listopad 2022

Samodzielny Publiczny Zakład Opieki Zdrowotnej w Kępnie

Praktykant

- Tworzenie layoutu strony w Figma
- Na podstawie layoutu stworzyć strukturę w HTML i WordPress
- Podłączyć stronę do bazy danych MySQL za pomocą PHP
- Montaż światłowodu
- Spawanie światłowodu

2023

Dla siebie

Samodzielna

Samodzielny Programista (października2022 - obecnie)

Posiadam samodzielne doświadczenie w programowaniu, zdobyte poprzez tworzenie prostych aplikacji, gier, baz danych oraz stron internetowych. Praca nad własnymi projektami pozwoliła mi na praktyczne zastosowanie zdobytej wiedzy oraz rozwijanie umiejętności niezbędnych do realizacji zróżnicowanych zadań programistycznych. Moje doświadczenie obejmuje różne etapy tworzenia oprogramowania - od projektowania, poprzez implementację, testowanie, aż po wdrożenie.

Projekty

Projekty:

- 1. Aplikacja IcedSparrow (Styczeń 2023 Lipiec 2023)
 - Opis: Mobilna aplikacja prezentująca blog na temat zegarków oraz wykresy przedstawiające wahania cen różnych modeli zegarków.
 - Technologie: Python.
 - Rola: Samodzielne projektowanie i tworzenie aplikacji.
- 2. Strona internetowa IcedSparrow (Lipiec 2023 Sierpień 2023)
 - Opis: Strona internetowa prezentująca blogi na temat zegarków.
 - Technologie: HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL.
- Rola: Samodzielne projektowanie i tworzenie strony.
 3. Gra mobilna Doodly Jump (Czerwiec 2023 Sierpień 2023)
 - Opis: Gra, w której gracz kieruje postacią skaczącą między platformami w celu zdobywania punktów.
 - Technologie: HTML, CSS, JavaScript.
 - Rola: Samodzielne projektowanie, programowanie i testowanie gry.