



## CONTACTO

- ✉ [ericsb2003@gmail.com](mailto:ericsb2003@gmail.com)
- 📍 Barcelona, Catalonia, Spain
- 🌐 Portfolio

## EDUCACIÓN

2021-2025

**Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos**

Centre de la Imatge i la Tecnologia  
Multimedia – CITM (UPC)

2019-2021

**Bachillerato Tecnológico**

Colegi Mare de Deu dels Angels

## HABILIDADES

- Unity
- C++
- GitHub
- Excel
- Tiled


## IDIOMAS

- Español Nativo
- Catalan Nativo
- Inglés C1

## REDES SOCIALES

 [Éric Segovia Baena](#)

 [Icefenix7198](#)

 [EricSB](#)

# Eric Segovia

## GAME DESIGNER



### PERFIL PERSONAL

Soy un diseñador de videojuegos, enfocado en el diseño de niveles y el combate.

Mi objetivo principal es crear experiencias interesantes pero balanceadas donde los jugadores puedan disfrutar explorando las posibilidades.

Pese a que tengo poca experiencia profesional he trabajado en múltiples equipos a lo largo de la carrera y estoy dispuesto a escuchar y aprender y a dar mi opinión para intentar mejorar un proyecto.



### PROYECTOS

#### ASTRION: LOST GODHOOD

ABR 2025 - SEP 2025

**4 personas**

Astrion: Lost Godhood es la demo de un Metroidvania que fue mi trabajo de fin de grado. La demo dura aproximadamente 20 minutos con más de 50 salas diferentes e implementa una mecánica de cambio de clima que permite modificar el entorno.

En el proyecto trabajé como diseñador de niveles, creando cada puzzle, retos de plataformas y situación de combate. También desarrollé el código de varias mecánicas de puzzles y plataformas.

#### ALIEN EXTRACTION

FEB 2024 - JUN 2024

**35 personas**

Alien Extraction es Diablo-like ambientado en el universo de Alien, desarrollado usando un motor personalizado construido por el propio equipo. Presenta 3 niveles diferentes y 3 armas con 4 mejoras cada una.

En el proyecto trabajé como diseñador de personajes, definiendo el aspecto del protagonista para el equipo de arte y definiendo las características de sus armas y habilidades. Más tarde en el desarrollo me uní al equipo de programación para trabajar en el sistema de partículas.

#### SUITS - 8TH GRAN CITM GAME JAM

FEB 2025 (1 WEEK)

**5 personas**

Suits es un juego de puzzles de scroll lateral con una mecánica de usar tus muertes previas para avanzar. El juego fue una entrega de una Game Jam en la cual obtuvo el premio al mejor juego y una mención honorífica al premio por la incorporación de una perspectiva interseccional de género en su historia.

Durante el apresurado desarrollo del juego trabajé principalmente como diseñador de niveles desarrollando 4 de los 7 niveles del juego, aunque también trabajé en el desarrollo de algunas mecánicas.