# УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники
Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия
Дисциплина «Компьютерные сети»

# Лабораторная работа №5

Студент

Кузнецов М. А.

P33131

Преподаватель

Тропченко А. А.

### Оглавление

Цель работы	2
Этап 1. Анализ трафика утилиты ping	2
Анализ полученных пакетов	3
График	
этап 2. Анализ трафика утилиты tracert	
Этап 3. Анализ НТТР-трафика	6
Этап 4. Анализ DNS трафика	6
Этап 4. Анализ ARP трафика	7
тап 6. Анализ утилиты nslookup	
Вывод по лабораторной работе	

# Цель работы

Изучить структуру протокольных блоков данных, анализируя реальный трафик на компьютере студента с помощью бесплатно распространяемой утилиты Wireshark

Используемый веб-сайт: https://maxkuznetsov.space

# Этап 1. Анализ трафика утилиты ping

ping -l 1400 maxkuznetsov.space

### Анализ полученных пакетов

```
58202 356.146645
                    172.28.28.43
                                                             IPv4
                                                                     1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=3d32)
                                         94,228,122,208
  58203 356.146645 172.28.28.43 94.228.122.208
                                                          TCMP
                                                                     562 Echo (ping) request id=0x0001, seq=25/6400, ttl=128
  58716 360.771783 172.28.28.43
58717 360.771783 172.28.28.43
                                        94.228.122.208
                                                            TPv4
                                                                      1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=3d33)
                                      94.228.122.208
                                                            ICMP
                                                                      562 Echo (ping) request id=0x0001, seq=26/6656, ttl=128
  59256 365.782768 172.28.28.43
59257 365.782768 172.28.28.43
                                        94.228.122.208
                                                             IPv4
                                                                      1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=3d34)
                                                            ICMP
                                       94.228.122.208
                                                                      562 Echo (ping) request id=0x0001, seq=27/6912, ttl=128
> Frame 58202: 1514 bytes on wire (12112 bits), 1514 bytes captured (12112 bits) on interface \Device\N
> Ethernet II, Src: IntelCor_da:5b:9c (50:76:af:da:5b:9c), Dst: Routerbo_21:4c:a6 (48:8f:5a:21:4c:a6)
```

```
Internet Protocol Version 4, Src: 172.28.28.43, Dst: 94.228.122.208
    0100 .... = Version: 4
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

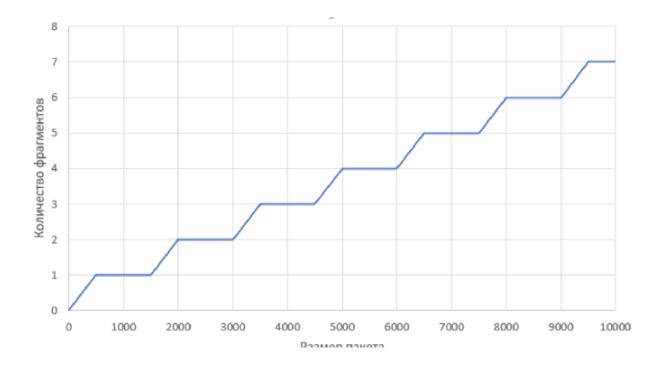
    Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)

       0000 00.. = Differentiated Services Codepoint: Default (0)
        .... ..00 = Explicit Congestion Notification: Not ECN-Capable Transport (0)
     Total Length: 1500
    Identification: 0x3d32 (15666)

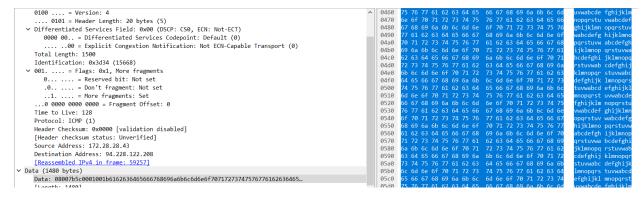
✓ 001. .... = Flags: 0x1, More fragments
       0... = Reserved bit: Not set
       .0.. .... = Don't fragment: Not set
       ..1. .... = More fragments: Set
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
     Time to Live: 128
     Protocol: ICMP (1)
    Header Checksum: 0x0000 [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
     Source Address: 172.28.28.43
     Destination Address: 94.228.122.208
     [Reassembled IPv4 in frame: 58203]
```

- 1. **Имеет ли место фрагментация исходного пакета? Какое поле на это указывает?** Да, имеет. Флаг More Fragments как раз указывает на наличие фрагментации исходного пакета.
- 2. **Какая информация указывает, является ли фрагмент пакета последним или промежуточным?** Для промежуточных пакетов поле MF=1, для последнего MF=0
- 3. **Чему равно количество фрагментов при передаче ping-пакетов?** Ping передает данные по 32 байта, так что фрагментации для них нет, т.е. 0 фрагментов

# График



- **4. Как изменить поле TTL с помощью утилиты ping?** Для изменения TTL нужно добавить ключ -i, его аргументом является срок жизни пакета в миллисекундах
- 5. **Что содержится в поле данных пакета ping?** Символы английского алфавита.



# Этап 2. Анализ трафика утилиты tracert

```
C:\WINDOWS\system32>tracert -d maxkuznetsov.space
Трассировка маршрута к maxkuznetsov.space [94.228.122.208]
  максимальным числом прыжков 30:
                                2 ms 172.28.16.1
         1 ms
                    2 ms
                             1 ms 77.234.199.66
2 ms 87.248.228.102
102 ms 178.18.227.244
         2 ms
                    1 ms
        12 ms
                    2 ms
        34 ms
                  173 ms
                              57 ms 178.18.236.14
59 ms 212.91.9.81
60 ms 212.91.8.74
       107 ms
                  112 ms
        99 ms
                  113 ms
                  114 ms
       106 ms
        99 ms
                  113 ms
                              60 ms 5.187.51.12
58 ms 94.228.122.208
       109 ms
                  116 ms
Трассировка завершена.
```

```
▼ Internet Protocol Version 4, Src: 172.28.28.43, Dst: 94.228.122.208

    0100 .... = Version: 4
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    Total Length: 92
    Identification: 0x3d58 (15704)
  > 000. .... = Flags: 0x0
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
    Time to Live: 8
    Protocol: ICMP (1)
    Header Checksum: 0x0000 [validation disabled]
    [Header checksum status: Unverified]
    Source Address: 172.28.28.43
    Destination Address: 94.228.122.208

    Internet Control Message Protocol

    Type: 8 (Echo (ping) request)
    Code: 0
    Checksum: 0xf7bd [correct]
    [Checksum Status: Good]
    Identifier (BE): 1 (0x0001)
    Identifier (LE): 256 (0x0100)
    Sequence Number (BE): 65 (0x0041)
    Sequence Number (LE): 16640 (0x4100)
   [No response seen]
     > [Expert Info (Warning/Sequence): No response seen to ICMP request]
  Data (64 bytes)
       [Length: 64]
```

- 1. Сколько байт содержится в заголовке IP? Сколько байта содержится в поле данных? Заголовок: 20 байт, данные: 64.
- 2. **Как и почему изменяется поле TTL в следующих друг за другом ICMP пакетах tracert?** Утилита отправляет первый пакет с TTL равным 1, и увеличивает значение на 1 для каждого последующего отправляемого пока назначение не ответит или пока не будет достигнуто максимальное значение.
- 3. **Чем отличаются ICMP пакеты, генерируемые утилитой tracert, от ICMP пакетов, генерируемых утилитой ping?** В поле данных у tracert содержатся нули.

```
0020 7a d0 08 00 f7 bd 00 01 00 41 00 00 00 00 00 00 z ···· A···· A···· A···· A···· A···· A··· A·· A··· A·· A··
```

- 4. **Чем отличаются полученные пакеты ICMP reply от ICMP error и зачем нужны оба этих типа ответов?** Пакеты ICMP reply указывают на получение нового ответного сообщения. Пакеты ICMP error указывают на то, что произошла ошибка. Они используются, чтобы различать причину истечения TTL.
- 5. **Что изменится в работе tracert, если убрать ключ -d? Какой дополнительный трафик при этом будет генерироваться?**Будут также слаться DNS запросы, чтобы разрешить IP-адреса в доменные имена

# Этап 3. Анализ НТТР-трафика

	973 11.24857	2 94.228.3	122.208 1	172.28.28.43	TLSv1.2	78 Application Data	
	974 11.24857	2 94.228.3	122.208	172.28.28.43	TCP	56 443 → 54675 [FIN, ACK] Seq=25 Ack=1 Win=83 Le	n=0
	975 11.24857	2 94.228.3	122.208	172.28.28.43	TLSv1.2	78 Application Data	
	976 11.24857	2 94.228.3	122.208	172.28.28.43	TCP	56 443 → 54674 [FIN, ACK] Seq=25 Ack=1 Win=83 Len	n=0
	977 11.24891	5 172.28.2	28.43	94.228.122.208	TCP	54 54675 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=26 Win=252 Len=0	
	978 11.24892	6 172.28.2	28.43	94.228.122.208	TCP	54 54674 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=26 Win=256 Len=0	
	1021 11.86296	4 94.228.3	122.208	172.28.28.43	TLSv1.2	78 Application Data	
	1022 11.86296	4 94.228.3	122.208	172.28.28.43	TLSv1.2	78 Application Data	
	1023 11.86296	4 94.228.3	122.208	172.28.28.43	TCP	56 443 → 54673 [FIN, ACK] Seq=25 Ack=1 Win=83 Le	n=0
	1024 11.86296	4 94.228.3	122.208	172.28.28.43	TCP	56 443 → 54676 [FIN, ACK] Seq=25 Ack=1 Win=83 Len	n=0
	1025 11.86296	4 94.228.3	122.208 1	172.28.28.43	TLSv1.2	78 Application Data	
	1026 11.86296	4 94.228.3	122.208	172.28.28.43	TCP	56 443 → 54664 [FIN, ACK] Seq=25 Ack=1 Win=83 Le	n=0
	1027 11.86315	7 172.28.2	28.43	94.228.122.208	TCP	54 54673 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=25 Win=510 Len=0	
	1028 11.86323	8 172.28.2	28.43	94.228.122.208	TCP	54 54676 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=25 Win=255 Len=0	
	1029 11.86324	7 172.28.2	28.43	94.228.122.208	TCP	54 54673 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=26 Win=510 Len=0	
	1030 11.86326	1 172.28.2	28.43	94.228.122.208	TCP	54 54676 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=26 Win=255 Len=0	
	1031 11.86334	5 172.28.2	28.43	94.228.122.208	TCP	54 54664 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=26 Win=252 Len=0	
_							
	20215 159.471414	172.28.28.43	94.228.122.2			ta/NeW2DxuKnWCYeXwamBB_E/blog.json HTTP/1.1	
	20216 159.471692	172.28.28.43	94.228.122.2		. — .	ta/NeW2DxuKnWCYeXwamBB_E/projects.json HTTP/1.1	
	20217 159.471692	172.28.28.43	94.228.122.2			atic/chunks/pages/blog-2cdbee21730fa731.js HTTP/1.1	
	20218 159.471934	172.28.28.43	94.228.122.2			atic/chunks/pages/projects-d15f6c079e10bb5d.js HTTP/1.1	
	20220 159.528710	172.28.28.43	94.228.122.2	08 HTTP	498 GET /favicon.	1CO HTP/1.1	

#### Hypertext Transfer Protocol

#### ✓ GET / HTTP/1.1\r\n

> [Expert Info (Chat/Sequence): GET / HTTP/1.1\r\n]

Request Method: GET Request URI: /

Request Version: HTTP/1.1 Host: maxkuznetsov.space\r\n User-Agent: curl/8.0.1\r\n

Accept: \*/\*\r\n

 $\r\n$ 

[Full request URI: http://maxkuznetsov.space/]

[HTTP request 1/1]

[Response in frame: 22520]

- 1. Сначала получаем гипертекст на запрошенном сайте
- 2. Поочередно получаем необходимые в html тексте скрипты js
- 3. Поочередно получаем необходимые картинки для отображения содержимого сайта
- 4. При вторичном запросе-обновлении получаем код ответа 304 "Not modified", т. к. содержимое страницы не менялось

# Этап 4. Анализ DNS трафика

		387 2.874187	192.168.31.235	192.168.31.28	DNS	77 Standard query 0x7692 A sug
	Г	749 5.615186	192.168.31.235	192.168.31.28	DNS	69 Standard query 0xb801 A sit
	L	759 5.655032	192.168.31.235	192.168.31.28	DNS	69 Standard query 0xb801 A sit
		804 5.807039	192.168.31.235	192.168.31.28	DNS	89 Standard query 0x3b34 A nav
		958 6.777839	192.168.31.235	192.168.31.28	DNS	71 Standard query 0xe656 A s4.

```
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.31.235, Dst: 192.168.31.28
  0100 .... = Version: 4
    .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

> Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
  Total Length: 55
  Identification: 0xd88d (55437)

> Flags: 0x00
    ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
  Time to Live: 64
  Protocol: UDP (17)
  Header Checksum: 0xe1d0 [validation disabled]
  [Header checksum status: Unverified]
```

- 1. Почему адрес, на который отправлен DNS-запрос, не совпадает с адресом посещаемого сайта? Так как кэш был очищен, то необходимо получить DNS запрашиваемого сайта у провайдеров.
- 2. **Какие бывают типы DNS-запросов**? Типы DNS-запросов:
  - Итеративный (прямой). Преобразование домена в IP адрес
  - **Рекурсивный.** Получает доменное имя и принимает IP-адрес, dns-сервер может обращаться к другим серверам
  - **Обратный.** Сервер получает IP, должен вернуть доменное имя.
- 3. **В какой ситуации нужно выполнять независимые DNS-запросы для получения содержащихся на сайте изображений?**Выполнять дополнительные DNS запросы необходимо, когда картинки лежат на другом доменном имени, а не на том же хосте

# Этап 4. Анализ ARP трафика

```
2917 87.853707164 PcsCompu_3a:9d:ff
2918 87.854035630 RealtekU_12:35:02
3202 130.315548685 PcsCompu_3a:9d:ff
                                                                           42 Who has 10.0.2.2? Tell 10.0.2.15
                                                                ARP
                                           Broadcast
                                                                          60 10.0.2.2 is at 52:54:00:12:35:02
42 Who has 10.0.2.2? Tell 10.0.2.15
                                           PcsCompu_3a:9d:ff
                                                               ARP
                                           Broadcast
                                                               ARP
                                          PcsCompu_3a:9d:ff
   3203 130.315738767 RealtekU_12:35:02
                                                               ARP
                                                                          60 10.0.2.2 is at 52:54:00:12:35:02

    Address Resolution Protocol (request)

       Hardware type: Ethernet (1)
       Protocol type: IPv4 (0x0800)
      Hardware size: 6
       Protocol size: 4
       Opcode: request (1)
       Sender MAC address: PcsCompu_3a:9d:ff (08:00:27:3a:9d:ff)
       Sender IP address: 10.0.2.15
      Target MAC address: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
      Target IP address: 10.0.2.2
```

- 1. Какие MAC-адреса присутствуют в захваченных пакетах ARP протокола? Что означают эти адреса? Какие устройства они идентифицируют?
  - 08:00:27:3a:9d:ff- MAC-адрес нашего устройства

- 00:00:00:00:00:00 МАС заполнитель, пока не будет получен реальный адрес
- 52:54:00:12:35:02 МАС-адрес маршрутизатора
- 2. Какие MAC-адреса присутствуют в захваченных HTTP-пакетах и что означают эти адреса? Что означают эти адреса? Какие устройства они идентифицируют? Те же самые, что и в первом пункте
- 3. **Для чего ARP-запрос содержит IP-адрес источника?** IP адрес содержится в запросе по следующим причинам:

Во-первых, этот адрес нужен для заполнения ARP-таблицы. Во-вторых, чтобы можно был сразу ответить на запрос, не отправляя ответный запрос

# Этап 6. Анализ утилиты nslookup

```
    Domain Name System (query)

     Transaction ID: 0x7a41
    Flags: 0x0100 Standard query
     Questions: 1
     Answer RRs: 0
     Authority RRs: 0
     Additional RRs: 1
     Queries
        site.site: type AAAA, class IN
           Name: site.site
           [Name Length: 9]
           [Label Count: 2]
           Type: AAAA (IPv6 Address) (28)
           Class: IN (0x0001)
    Additional records
     [Response In: 4]
```

```
    Domain Name System (response)

        Transaction ID: 0x55d0
    ▶ Flags: 0x8180 Standard query response, No error
        Questions: 1
        Answer RRs: 1
        Authority RRs: 0
        Additional RRs: 1
  Domain Name System (response)
      Transaction ID: 0xc4aa
Flags: 0x8180 Standard query response, No error
       Questions: 1
Answer RRs: 2
       Authority RRs: 0
       Additional RRs: 1
       ▼ site.site: type NS, class IN
Name: site.site
              [Name Length: 9]
             [Label Count: 2]
Type: NS (authoritative Name Server) (2)
             Class: IN (0x0001)

→ Answers

        ▼ site.site: type NS, class IN, ns ns1.dynadot.com
             Name: site.site
Type: NS (authoritative Name Server) (2)
Class: IN (0x0001)
             Time to live: 300 (5 minutes)
Data length: 17
       Name Server: ns1.dynadot.com

site.site: type NS, class IN, ns ns2.dynadot.com
             Name: site.site
```

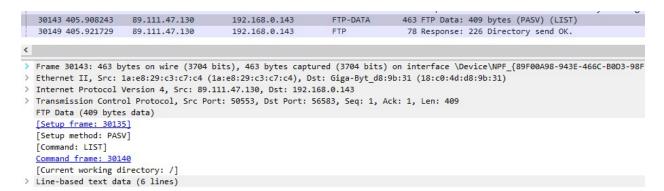
- 1. **Чем различается трасса трафика в п.2 и п.4, указанных выше?** Различия:
  - При запуске п.2 ищется IPv6 Address
  - При запуске п.4 ищется Name Server
- 2. **Что содержится в поле «Answers» DNS-ответа?** В зависимости от типа запроса поле может содержать:
  - IPv4 адрес (для типа A)
  - IPv6 адрес (для типа АААА)
  - Доменное имя сервера (для типа NS)
  - МХ (для почты)
- 3. **Каковы имена серверов, возвращающих авторитативный** (authoritative) отклик? Серверов, возвращающих авторитативный отклик, нет. Авторитативный отклик возвращают серверы, которые являются ответственными за зону, в которой описана информация, необходимая DNS клиенту.

```
C:\WINDOWS\system32>nslookup -type=NS maxkuznetsov.space
        UnKnown
Address: 172.28.16.1
Не заслуживающий доверия ответ:
maxkuznetsov.space
                       nameserver = ns2.timeweb.ru
maxkuznetsov.space
                        nameserver = ns4.timeweb.org
                        nameserver = ns3.timeweb.org
maxkuznetsov.space
                        nameserver = ns1.timeweb.ru
maxkuznetsov.space
maxkuznetsov.space
                       nameserver = ns4.timeweb.org
maxkuznetsov.space
                       nameserver = ns3.timeweb.org
maxkuznetsov.space
                       nameserver = ns1.timeweb.ru
maxkuznetsov.space
                       nameserver = ns2.timeweb.ru
ns2.timeweb.ru internet address = 92.53.98.100
ns4.timeweb.org internet address = 139.45.249.139
ns3.timeweb.org internet address = 139.45.23<u>2.6</u>7
ns1.timeweb.ru internet address = 92.53.116.200
ns4.timeweb.org internet address = 139.45.249.139
ns3.timeweb.org internet address = 139.45.232.67
ns1.timeweb.ru internet address = 92.53.116.200
ns2.timeweb.ru internet address = 92.53.98.100
```

# Этап 7. Анализ FTP трафика

1. Сколько байт данных содержится в пакете FTP-DATA?

Размер может быть любым, но не больше MTU. В данном случае 409 байт.



2. Как выбирается порт транспортного уровня, который используется для передачи FTP-пакетов?

Для потока управления на сервере используется порт 21. Для передачи данных используется порт 20, если передача идет в

активном режиме, либо с любого порта клиента к любому порту сервера в пассивном режиме.

```
▼ Transmission Control Protocol, Src Port: 21, Dst Port: 56640, Seq: 232, Ack: 58, Len: 24

    Source Port: 21
    Destination Port: 56640
     [Stream index: 8]
     [Conversation completeness: Incomplete, DATA (15)]
    [TCP Segment Len: 24]
    Sequence Number: 232 (relative sequence number)
    Sequence Number (raw): 3219732088
    [Next Sequence Number: 256 (relative sequence number)]
    Acknowledgment Number: 58 (relative ack number)
    Acknowledgment number (raw): 1227646999
    0101 .... = Header Length: 20 bytes (5)
  > Flags: 0x018 (PSH, ACK)
    Window: 83
     [Calculated window size: 42496]
     [Window size scaling factor: 512]
    Checksum: 0x1ac4 [unverified]
    [Checksum Status: Unverified]
    Urgent Pointer: 0
  > [Timestamps]
  > [SEQ/ACK analysis]
    TCP payload (24 bytes)
```

#### 3. Чем отличаются пакеты FTP от FTP-DATA?

FTP используется для выполнения команд (request/response), а FTP-DATA работает с файлами.

# Вывод по лабораторной работе

Во время выполнения лабораторной работы мы познакомились с работой различных протоколов передачи данных, проанализировали переданные пакеты с помощью программы Wireshark и протестировали соединения через разные утилиты.