# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

### Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Дисциплина:

Основы профессиональной деятельности

Лабораторная работа №5

" Асинхронный обмен данными с ВУ"

Вариант: 51213

Выполнил:

Кузнецов Максим Александрович

Группа: Р3111

Преподаватель:

Блохина Елена Николаевна

Санкт-Петербург

2021

#### Задание:

По выданному преподавателем варианту разработать программу асинхронного обмена данными с внешним устройством. При помощи программы осуществить ввод или вывод информации, используя в качестве подтверждения данных сигнал (кнопку) готовности ВУ.

Введите номер варианта 51213

- 1. Программа осуществляет асинхронный вывод данных на ВУ-1
- 2. Программа начинается с адреса 2В3<sub>16</sub>. Размещаемая строка находится по адресу 635<sub>16</sub>.

- 2. Трограмман инистом дреже 250-р. Навладамия организация и организация памяти что и другие символы строки.

#### Программа:

Адрес	Код	Мнемоника	Комментарий
	команды		
2B0	0635		Указатель на адрес текущей строки
2B1	000A		Стоп символ
2B2	OOFF		Нужно, чтобы оставить только 1-ый
			символ в строке
2B3	+0200	CLA	Очистка аккумулятора
2B4	1203	IN 3	Ожидание ввода сигнала готовности
2B5	2F40	AND #0x40	Проверки кнопки
2B6	F0FD	BEQ (IP-3)	Возврат в ожидание, если кнопка не
			нажата
2B7	A8F8	LD (IP-8)	Загрузка двух символов
2B8	1302	OUT 2	Вывод только 1-го символа
2B9	2EF8	AND (IP-8)	Оставляем ТОЛЬКО 1-ый символ
2BA	7EF6	CMP (IP-10)	Сравниваем данный символ со стоп-
			символом – выставляем по итогу
			флаги
2BB	F00A	BEQ (IP+10)	Если Z==1, то есть это было стоп-
			слово, тогда прекращаем
			исполнение программы.
2BC	1203	IN 3	Иначе же, продолжаем исполнение
			программы, ожидаем ввода сигнала
			готовности
2BD	2F40	AND #0x40	Проверка кнопки
2BE	F0FD	BEQ (IP-3)	Возврат в ожидание, если кнопка не
			нажата
2BF	AAF0	LD(IP-10)+	Загружаем два символа с
			последующим автоинкрементным
			увеличением номера ячейки

2C0	0680	SWAB	Меняем местами эти символы,
			чтобы теперь проверить 2-ой символ
2C1	1302	OUT 2	Выводим 2-ой символ
2C2	2EEF	AND (IP-17)	Оставляем ТОЛЬКО 2-ой символ
2C3	7EED	CMP (IP-19)	Сравниваем данный символ со стоп-
			символом – выставляем по итогу
			флаги
2C4	F001	BEQ (IP+1)	Если Z==1, то есть это было стоп-
			слово, тогда прекращаем
			исполнение программы.
2C5	CEEE	JUMP (IP-	Иначе же - переходим к началу
		18)	нашего цикла
2C6	0100	HLT	Остановка

#### Область представления:

Исходных данных:

2B0, 2B1  $\rightarrow$  знаковые числа в 16-раздрядном двоичном формате

#### Область допустимых значений:

Заданная строка начинается в ячейке  $635_{16}$ , строка может находиться с ячейки  $635_{16}$  по ячейку 2AF, так как память циклична.

## Расположение в памяти ЭВМ программы, исходных данных и результатов:

2B3 – 2C6 – команды 2B0 – 2B2, 635 – 2AF – исходные данные

#### Адреса первой и последней выполняемых команд программы:

Адрес первой выполняемой команды: 2B3 Адрес последней выполняемой команды: 2C6

#### Код на ассемблере:

ORG 0x2B0

ADDRESS: WORD 0x635

STOPWORD: WORD 0x0A

MASK: WORD 0xFF

START: CLA

INPUT1LETTER: IN 3

AND #0x40

BEQ INPUT1LETTER

LD (ADDRESS)

OUT 2

AND MASK

CMP STOPWORD

BEQ EXIT

INPUT2LETTER: IN 3

AND #0x40

BEQ INPUT2LETTER

LD (ADDRESS)+

**SWAB** 

OUT 2

AND MASK

CMP STOPWORD

BEQ EXIT

JUMP INPUT1LETTER

EXIT: HLT

ORG 0x635

WORD 0xF0EF

WORD 0x0AE4

#### Кодировка

В кодировке КОИ-8 здесь записано слово «ОПД»