





Разработка решения для коллаборации на основе редактора Excalidraw

Выполнил: Кузнецов Максим Александрович

Программа магистратуры для поступления: 09.04.04 Программная инженерия. Веб-технологии

Исходный код: https://github.com/lcerzack/SHWare

Цель и задачи



Цель:





Улучшение возможностей по управлению данными в редакторе Excalidraw и предоставление удобного интерфейса для организации совместного доступа к материалам и их хранения.

Задачи:

- Анализ существующих решений и их подходов к организации совместного доступа к ресурсам.
- Определение основных необходимых сценариев использования и сбор требований.
- Проектирование и разработка веб-приложения в соответствие с заявленными требованиями.

Описание проекта



1. Система представляет собой платформу, которая позволяет пользователям управлять своими проектами-Excalidraw, а именно: сохранять их на сервере, делиться ими с другими участниками платформы или вовсе по ссылке (анонимный доступ).

- 2. Платформа имеет систему аутентификации/авторизации, пользователи могут получать доступ к своему личному кабинету с любого устройства.
- 3. Имеется возможность полностью развернуть платформу у себя на сервере\локально.

Перечень представляемых для оценки результатов проекта







Для подтверждения результатов проекта были собраны и сформулированы следующие две группы требований:

Функциональные:

- 1. Наличие механизмов регистрации/авторизации.
- 2. Возможность сохранения нескольких проектов.
- 3. Поддержка ролевой модели доступа.

Нефункциональные:

- 1. Возможность использования системы через Docker.
- 2. Хранение чувствительных данных в зашифрованном виде.

Обоснование оригинальности



 Большинство сервисов для онлайн-коллаборации предоставляются по платно-подписочной модели.





- Существуют проблемы с оплатой зарубежных сервисов (Google Workspace, Miro, Lucidchart...).
- Het open-source решения, и как следствие нельзя контролировать данные платформ, а также разворачивать решение у себя на сервере\локально.

Преимущества моего решения:

- 1. Бесплатно.
- 2. Open-source
- 3. Полный контроль над данными.

Используемые технологии



Клиент Сервер





WebSocket

Main backend



язык программирования



язык программирования



создание интерфейса



язык программирования



фреймворк

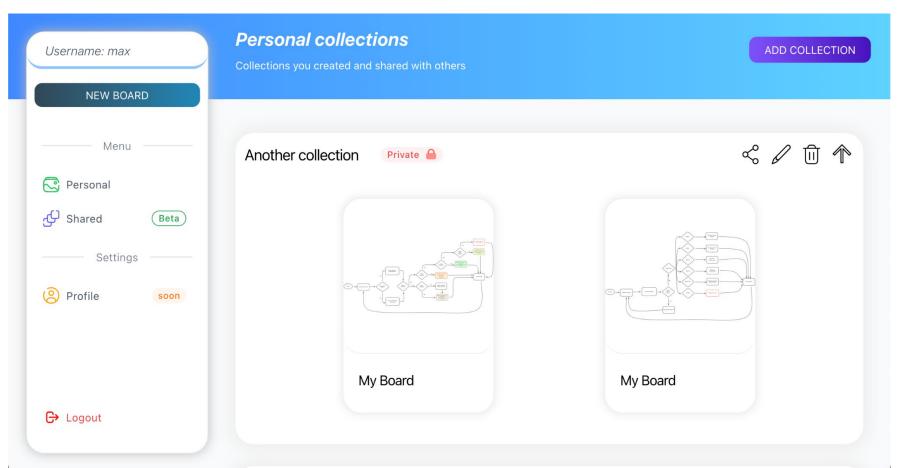


tailwindcss CSS-библиотека

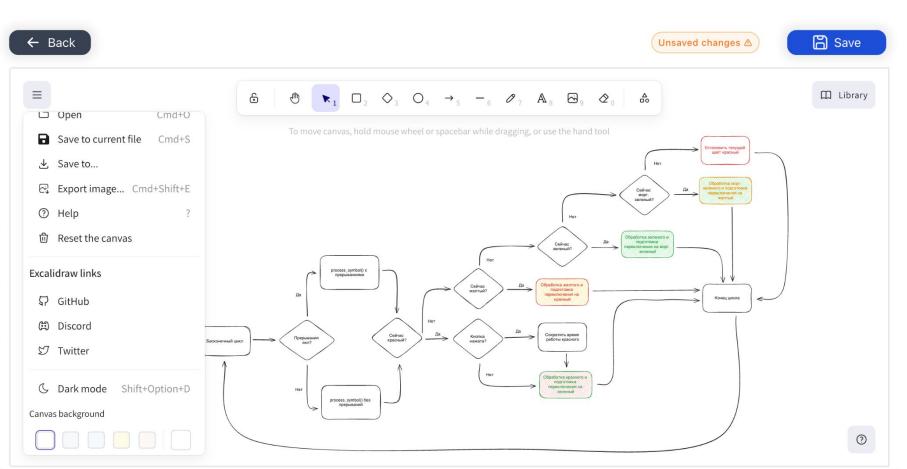


база данных

Результаты

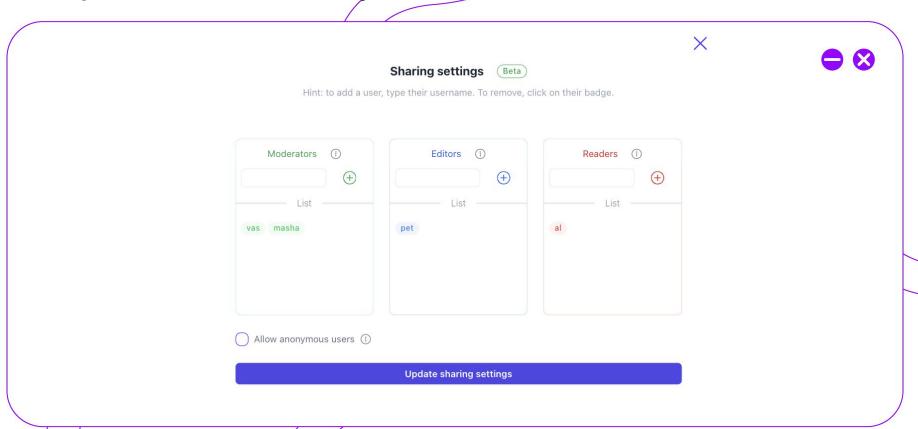


Результаты



Управление доступом





Оцениваемые результаты







- Проанализированы существующие решения, на основании которых были выделены основные требования к функциональности.
- Спроектирована и разработана система, удовлетворяющая заявленным требованиям.