

3 Rue Maurice Ravel
02200 Belleu

Brice Bayard

Né le 17/04/1997

Permis B

☎ : 06.28.68.33.31

Brice.bayard@gmail.com

✉ : brice.bayard@gmail.com

OBJECTIF : Devenir développeur informatique

Compétences

- Réaliser et faire évoluer les schémas, les plans de détails, de sous-ensembles ou d'ensembles
- Constituer et faire évoluer les nomenclatures des plans, dossiers de définition
- Identifier des contraintes dimensionnelles, fonctionnelles et physiques
- Déterminer les spécifications et les cotations des pièces, sous-ensembles ou ensembles
- Conseiller le client dans ses choix et traiter une commande
- Saisir une commande sur informatique
- Organiser ou adapter la séance d'animation selon le déroulement de la journée
- Préparer l'espace d'animation et guider les participants tout au long de la séance
- Repérer les difficultés, intervenir et informer
- Concevoir des supports d'information et de communication

Expériences professionnelles

2015-Aujourd'hui : Enseignant bénévole Taï-jitsu Club Belleu
2019-2020 : Serveur, Merveille Du Monde (Soissons)
2019 : Agent de restauration, Hôtel/restaurant 3* Au Terrasse (Longpont)
2018 : Equipier polyvalent à Burger King (Soissons)
2017-2018 : Multiples travaux au Parc Coupaville (Belleu)
2016-2017 : Equipier polyvalent à Burger King (Soissons)
2016 : 2 semaines, Sourires d'enfants (Anizy-Pinon)
2016 : 6 semaines, G+ (Soissons)
2012-2015 : Stage d'application pour ma formation : 18 semaines chez API Plastique (Brenelle), 6 semaines DECELECT (Soissons)

Diplômes et formations :

- 2020 : Formation Civique et Citoyenne (Soissons) et formation PSC1
- 2016-2017 : Mise à niveau en arts appliqués au lycée Saint-Vincent de Paul (Soissons)
- 2013-2016 : BAC Pro EDPI au Lycée Pierre Méchain (Laon)
- 2012 : Brevet des collèges

Logiciels étudiés

SolidWorks(3ans) / INVENTOR (1an) / CATIA et AutoCAD (<1an) / Word et Excel (pratique régulière) / Blender et Unreal Engine (<1an) / Photoshop (<1an) / Html (<1an)

Loisirs :

- Sport de combat (Taï-jitsu et Krav Maga)
- Dessins / peinture / graphisme
- Modélisation 3D / animation 3D / bricolage
- Compilation musicales / montage vidéo et audio