Spielregeln **L.A.M.A.**

**L**ege **A**lle **M**inuspunkte **A**b

Buttons:

Über den Button „Neues Spiel“ kann im Startmenü kann ein neues Spiel gestartet werden.  
Der Button „Neue Runde“ im Startmenü führt das aktuelle Spiel in einer neuen Runde fort.

Spielablauf:

Jeder Spieler startet mit 6 Handkarten, gespielt wird reihum mit 3 Gegnern.  
In der Tischmitte liegt ein Nachzieh- und Ablagestapel.

Ist ein Spieler an der Reihe kann er eine Karte auf den Ablagestapel ablegen.  
Diese darf den gleichen Wert oder einen Wert höher als die oberste Karte des Ablagestapels haben.

Kartenreihenfolge:  
1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – LAMA – 1 – …  
Beispiel: Eine 1 darf nur auf eine 1 oder auf ein Lama gelegt werden.  
Hinweis: Legbare Karten erscheinen im Spiel bunt, nicht legbare Karten grau.

Falls der Spieler nicht legen kann, darf er eine Karte vom Nachziehstapel nachziehen.

Ein Spieler kann, wenn er an der Reihe ist, aussteigen (Button „Aussteigen“), also seine Karten ablegen, bevor er eine Karte auf den Ablagestapel gelegt hat, und so die Runde für sich selbst beenden. Ist ein Mitspieler ausgestiegen, so sind seine Karten grau.

Die Zahlen bei den Karten der Gegner beziehen sich auf die Anzahl der Karten, die diese auf der Hand haben.

Das Spiel endet, wenn alle Spieler ausgestiegen sind oder ein Spieler keine Karten mehr auf der Hand hat.

Spielauswertung:

Am Ende einer Runde geben die Handkarten bzw. die ausgestiegenen Karten Minuspunkte.  
Eine Karte gibt ihren Wert als Minuspunkte, ein Lama gibt 10 Minuspunkte.  
Hat man von einer Karte noch mehrere auf der Hand, so wird dieser Wert nur einmal verrechnet.