Allgemeiner Hinweis	2
Quellen-Hinweis	2
Voraussetzung/Umgebung	2
Vorbereitungen	2
Erster Start	2
Einstellungen	3
Beenden	4
Daten-Eingabe	4
Start	4
Das erste mal	4
Personen-Daten anpassen	5
Partner hinzufügen	5
Partnerschafts-Daten pflegen	6
Weitere Partnerschaft hinzufügen	6
Partner wechseln	7
Eltern Hinzufügen	7
Kinder hinzufügen (1-14)	9
Kinder hinzufügen (ab 15)	11
Daten exportieren	13
Als Text exportieren	13
Als Grafik exportieren	13
"klassisch (Top/Down)"	14
alle "Tops" klassisch	15
Volle Tapete	16
Tools	17
Beispiel "Versions-Info"	18
Beispiel "Check Personen-DB Index"	19
Beispiel "Check Settings-DB Index"	19
Beispiel "Check Language-DB Index"	20
Sprache umstellen	21
MAP	22
Daten Vorbereiten	23
Geo-Codes beschaffen	23
GeoCodes in Adress-DB integrieren	25
KML-Datei erzeugen	25
Darstellung in Google Maps	25
Nacharheit	28

# Allgemeiner Hinweis

Hier wird komplett überhaupt nicht "ge-Gender-t". Es ist alles komplett geschlechts-neutral zu betrachten. So ist die Rede von "Der Person" und "Dem Partner", sowie "Dem Vater" und "Der Mutter" – egal wie die Zusammenstellung tatsächlich ist. Wem das nicht gefällt, dem steht es frei alle meine Programme und Dokumente unbesehen einfach wieder zu löschen.

Ich lege keinen Wert auf Erbschaft, Stammhalter, klassische Stammbaum Kriterien – es geht hier (momentan) lediglich um Familienverhältnisse.

# Quellen-Hinweis

Der Stammbaum, der mir hier als Muster für die Dokumentation dient, wurde anhand der Daten von <a href="https://de.wikipedia.org/">https://de.wikipedia.org/</a> zusammengestellt.

# Voraussetzung/Umgebung

Dieses Stammbaum-Programm wurde entwickelt auf windows10 mit installierter Powershell Version 5.1. Benutzung auf eigene Gefahr.

Das Programm läuft komplett lokal auf dem PC, ohne irgendwelche Kommunikation mit oder über das Internet. Ausnahme:

das Modul "MAP" nutzt Tools im Internet zur Beschaffung der Geo-Daten der in der Adress-Datenbank zu den Personen eingetragenen Orte und zur Darstellung in Google Maps.

# Vorbereitungen

Nach dem herunterladen der ZIP-Datei wird diese in ein beliebiges neues Arbeitsverzeichnis kopiert, zum Beispiel : "c:\MeineDaten\Stammbaum\StammbaumV1\_0.zip".

Mit einem beliebigen Archiv-Programm (7-ZIP, WinZip, WinRAR, ...) wird der komplette Inhalt mit Ordnerstruktur entpackt.

```
Eingabeaufforderung

C:\MEINEDATEN\STAMMBAUM

StammbaumV1_0.zip

—StammbaumV1_0

Index.txt

Stammbaum_DatenEingabe.ps1

Stammbaum_Export2HTML.ps1

Stammbaum_Map.PS1

Stammbaum_SettingsManager.ps1

Stammbaum_Startmenu.ps1

Stammbaum_Tools.ps1

—DBDaten

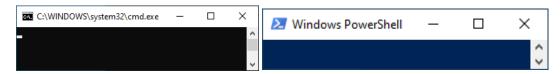
SprachPaket_DE.sdb

SprachPaket_EN.sdb
```

### **Erster Start**

Gestartet wird immer durch starten der Datei "StammbaumStart.bat" durch Doppelclick, oder durch ausführen der "Stammbaum\_Startmenu.ps1" mit Powershell, alles jeweils im Ordner "C:\MeineDaten\Stammbaum\Stammbaum\V1\_0\".

Je nachdem wie gestartet wird erscheint ein schwarzes oder blaues leeres Fenster



Und das eigentliche Programm, der Stammbaum Manager



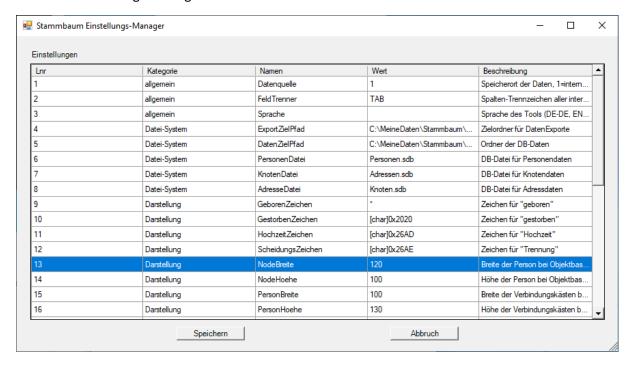
Ebenso werden im Ordner "C:\MeineDaten\Stammbaum\StammbaumV1\_0\" die beiden Dateien "PowershellMenueBand\_MenuSources.def" für den Aufbau des Menüs und "Settings.def" für alle einstellbaren Parameter erzeugt und mit Standard-Einstellungen gefüllt.

# Einstellungen

Über das Menü startet man über <Einstellungen><Einstellungen>



den Stammbaum Einstellungs-Manager



Durch Doppelclick der einzelnen Zeilen können die Werte angepasst werden



## Beenden

Beendet wird das Programm durch click auf den Menü-Punkt < Abbrechen > oder auf das Fenster-Kreuz (oben rechts).

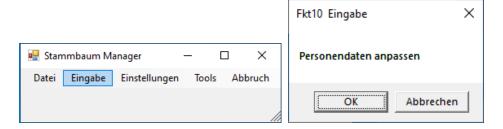


Das schwarze oder blaue leeres Fenster wird dann ebenfalls geschlossen.

# Daten-Eingabe

#### Start

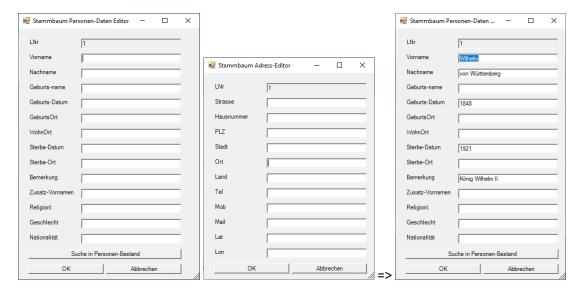
Über das Menü startet man über < Eingabe > und < OK >



Wird die gestartet.

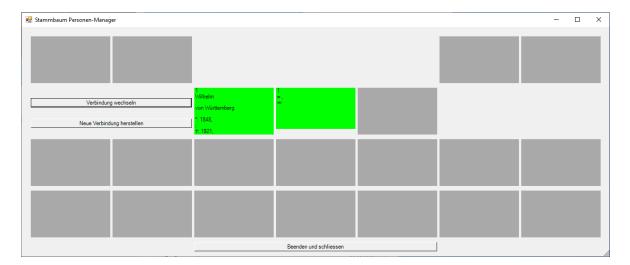
#### Das erste mal

Beim ersten Start öffnet sich direkt die Personen-Daten-Eingabe-Maske, da die Datenbank noch leer ist.



Bekannte Daten eingeben. Bei Orten kann die genaue Adresse oder auch nur das Land angegeben werden. Die Adressen werden erst bei der Nutzung des Moduls "MAP" interessant.

mit <OK> speichern und der eigentliche Stammbaum Personen-Manager startet



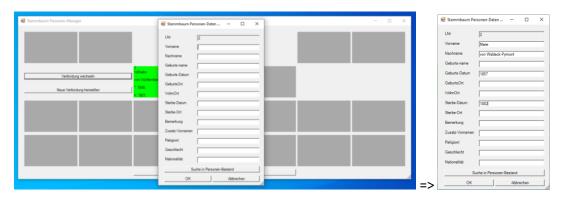
### Personen-Daten anpassen

Die Person in der Mitte im grünen Feld kann bearbeitet werden. Durch Click öffnet sich die bekannte Personen-Daten-Eingabe-Maske.



# Partner hinzufügen

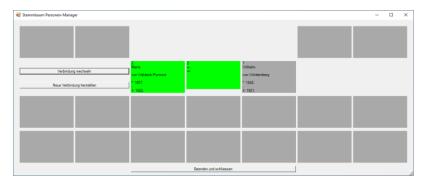
Durch click auf das graue Feld rechts neben den beiden grünen wird ein Partner zur aktiven (grünen) Person hinzugefügt. Es öffnet sich die bekannte Personen-Daten-Eingabe-Maske.



Nach beendeter Eingabe wird der Partner im Personen-Manager aufgeführt



Zum Bearbeiten der Partner-Daten muss der Partner erst durch anclicken zur "Haupt-Person", der aktiven Person gemacht werden.

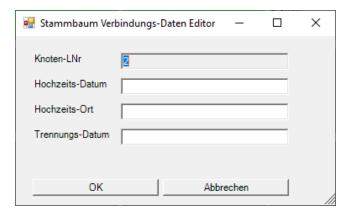


Jetzt können die Daten wie oben beschrieben [Personen-Daten anpassen] bearbeitet werden.

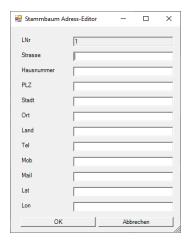
## Partnerschafts-Daten pflegen

Sobald ein Partner "existiert" können auch die Daten der Partnerschaft eingetragen werden.

Click auf das rechte grüne Feld startet den Verbindungs-Daten-Editor

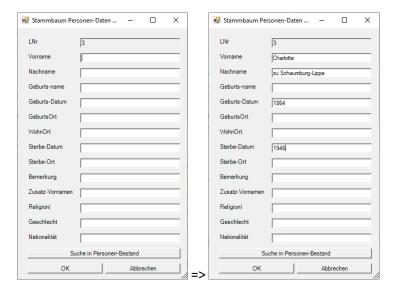


Beim Click auf den Hochzeits-Ort können die Adress-Details dann auch wieder ganz genau angegeben werden.

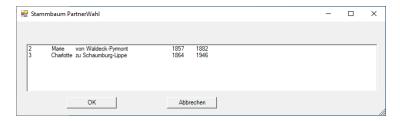


### Weitere Partnerschaft hinzufügen

Durch click auf den Button "Neue Verbindung herstellen" kann der aktiven Person (grün) ein neuer, zusätzlicher Partner hinzugefügt werden. Das geht natürlich nur dann, wenn schon ein erster Partner existiert. Die Eingabe der Daten erfolgt wieder wie bei [Partner hinzufügen] beschrieben.



Nach dem speichern (<OK>) erscheint das erste Mal die Frage welcher Partner dargestellt werden soll.



Diese Abfrage kommt jetzt jedes Mal wenn eine Person mit mehreren Partnern ausgewählt oder aktualisiert wird.

### Partner wechseln

Durch click auf den Button "Verbindung wechseln" kann der Partner (grau) der aktiven Person (grün) gewechselt werden, sofern der aktiven Person (grün) mehrere Partner zugewiesen wurden.



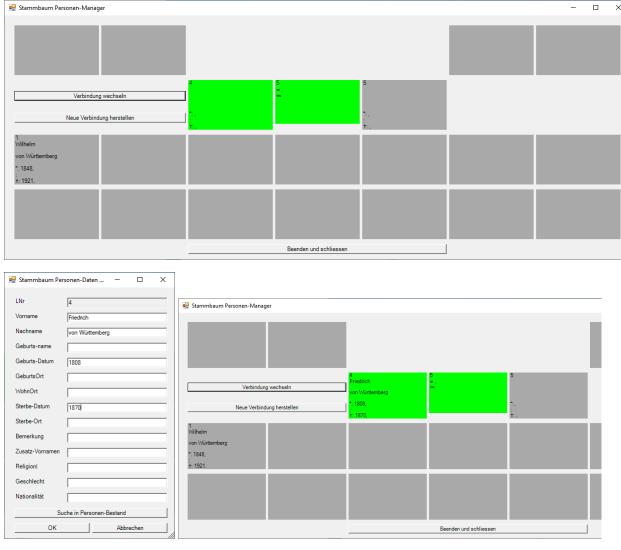
Entsprechend der Auswahl wird die komplette Umgebung entsprechend dieser Konstellation angepasst (Eltern, Partner und Kinder).

## Eltern Hinzufügen

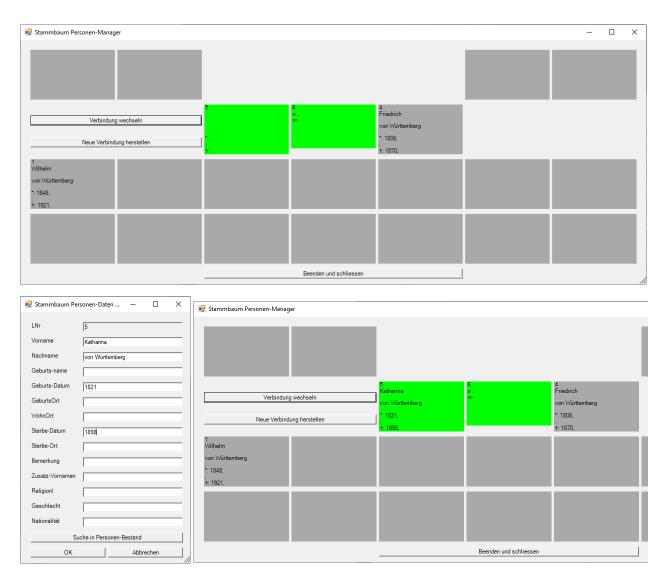
Durch einen Click auf eines der grauen Felder links oben können die Eltern der aktiven Person (grün) eingetragen werden. Nach der eventuellen erneuten Partnerwahl erscheinen leere Personen in den Eltern-Felder.



Durch erneutes anklicken eines der beiden Eltern-Felder (links oben) wird diese Person aktiv und kann bearbeitet werden, siehe [Personen-Daten anpassen]



Ebenso beim Partner

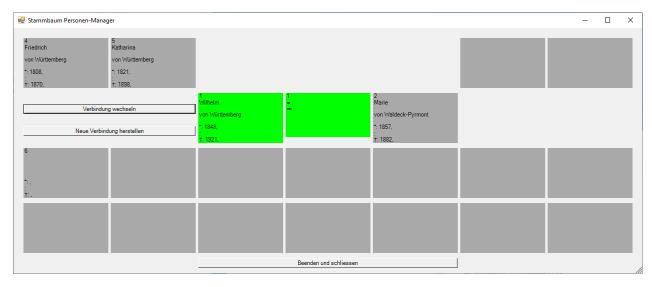


## Kinder hinzufügen (1-14)

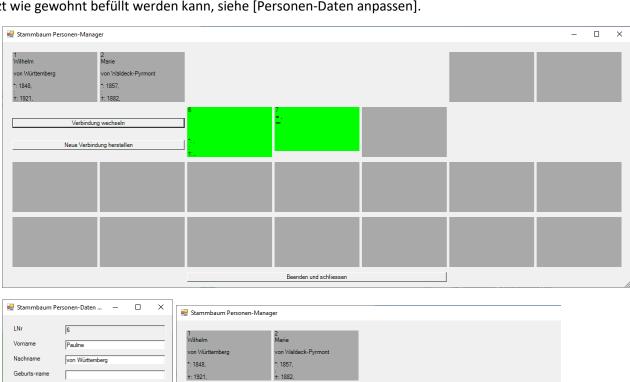
Erst den Vater des neuen Kinds zur aktiven Person wählen – mit der richtigen Partnerschaft

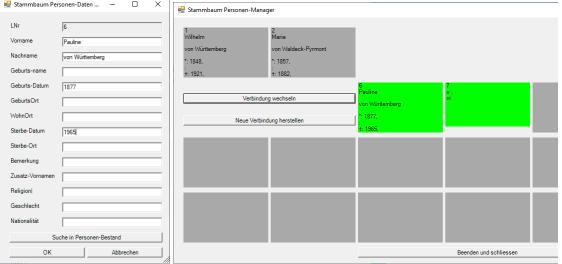


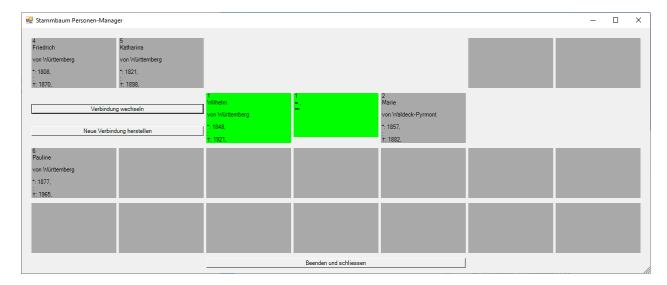
Die unteren beiden Zeilen beherbergen Kinder. Sie müssen der Reihe nach (von links nach rechts, von oben nach unten) befüllt werden. Click auf das nächste freie Feld erzeugt ein neues Kind



Das jetzt wie gewohnt befüllt werden kann, siehe [Personen-Daten anpassen].

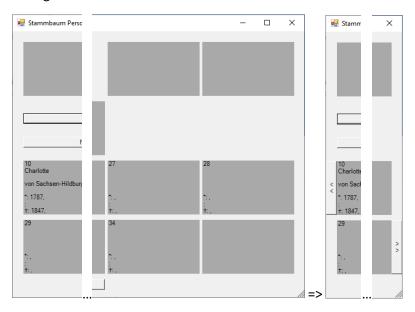






# Kinder hinzufügen (ab 15)

Beim hinzufügen des 14. Kindes erscheinen zusätzliche Buttons



Mit diesen zusätzlichen Buttons, links vom ersten und rechts vom letzten Kind, können die kompletten Kinder zeilenweise vor und zurück navigiert werden.

Zur Eingabe des 15-ten Kindes einmal auf den Button ">>" recht clicken



Jetzt kann eine ganze Reihe von 7 zusätzlichen Kindern erweitert werden.



# Ein Klick auf den Button "<<" schiebt alle Kinder wieder eine Zeile nach unten

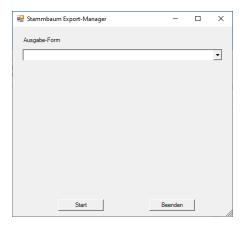


# Daten exportieren

Über das Menü startet man über <Datei><Export>



das Export-Modul.

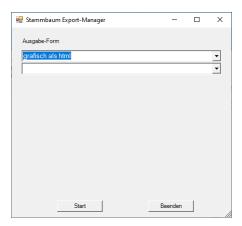


# Als Text exportieren

Ist noch nicht verfrügbar

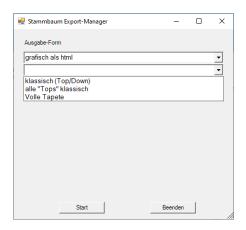
# Als Grafik exportieren

Im 1. Auswahlfeld "grafisch als html" auswählen



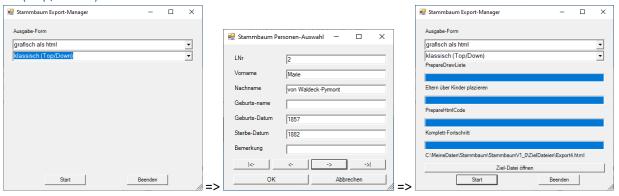
Im 2. Auswahlfeld gibt es die Auswahlmöglichkeiten:

- "klassisch (Top/Down)"
- alle "Tops" klassisch
- Volle Tapete



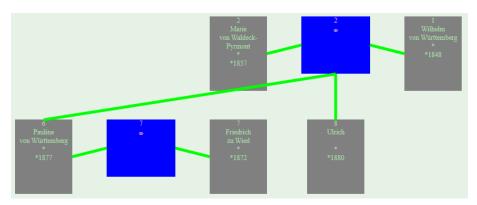
- "klassisch (Top/Down)"
   Es wird eine beliebige Person ausgewählt, deren Familienverhältnisse dargestellt werden.
- alle "Tops" klassisch
  Es werden alle "top"-Personen (die, die keine Eltern eingetragen haben) jeweils einzeln behandelt wie beim "klassisch (Top/Down)" Export.
- Volle Tapete
   Alle Personen werden im kompletten Umfang in eine einzige Darstellung gebracht.

## "klassisch (Top/Down)"

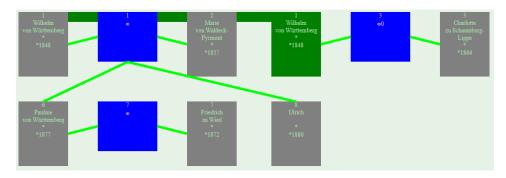


Durch click auf den Button "Ziel-Datei öffnen" öffnet sich die Darstellung im Standard-Browser

#### 1. Person 2 ausgewählt:



2. Person 1 ausgewählt:

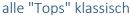


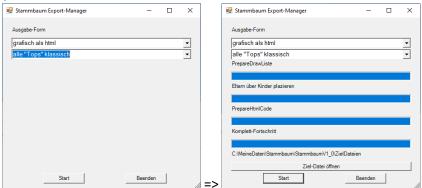
Die Darstellung, Anordnung, Farbe, Symbolig, sowie die Menge der dargestellten Information kann in den Einstellungen angepasst werden, siehe [Einstellungen]

Die grüne Person im 2. Beispiel (hier Wilhelm II.) ist eine Wiederholung der grauen Person (ebenfalls Wilhelm II.).

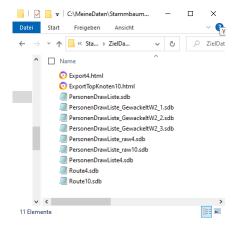
Wiederholungen gibt es für jeden weiteren Partner (nach dem ersten). Erkennbar auch an dem breiten horizontalen grünen Balken. Wiederholungs-Personen erhalten auch keine Verbindung zu den Eltern um das Ganze nicht zu überladen.

Im ersten Beispiel taucht die Wiederholung nicht auf, weil der Partner von Wilhelm II. , die Marie, keine zweiten Partner hat, sondern nur Wilhelm II. – daher fällt dieser weitere "Weg" in dieser klassischen top/down Ansicht weg.



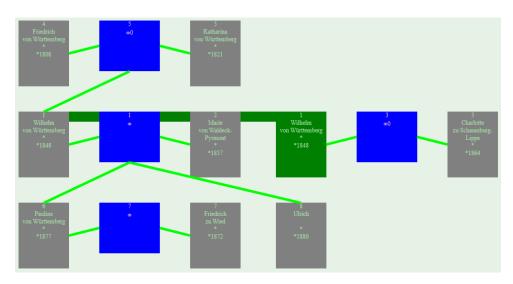


Durch click auf den Button "Ziel-Datei öffnen" öffnet sich hier der File-Editor, da mehrere Dateien erzeugt wurden.

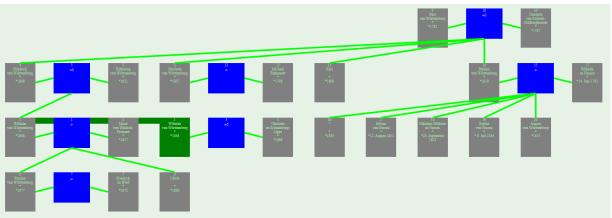


Die HTML-Seiten sind das Ergebnis – der Rest sind Datenbanken die für die Berechnung angelegt wurden – die können bei Bedarf gelöscht werden.

Die Ergebnisse:

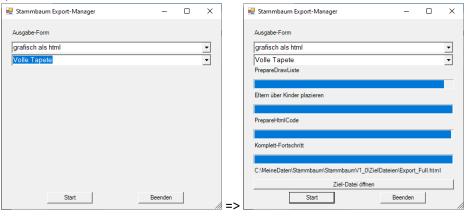


1:

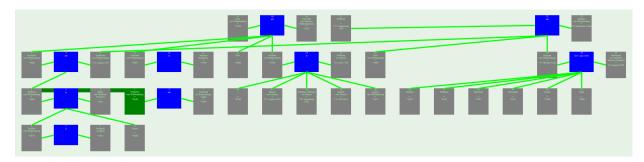


2: 3 ...

## Volle Tapete



Durch click auf den Button "Ziel-Datei öffnen" öffnet sich die Darstellung im Standard-Browser

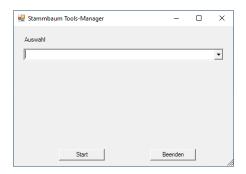


## Tools

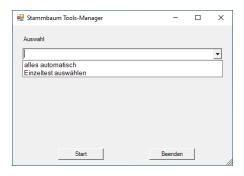
Über das Menü startet man über <Tools> <Tools>



die Tools-Sammlung.



Die erste Auswahl ist "automatisch" oder "Einzeln"

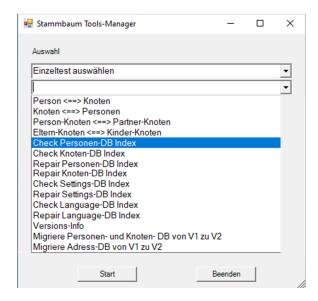


### Achtung:

"alles automatisch" nimmt bei Bedarf massive Änderungen an den Datenbeständen vor.

=> Vorher das Verzeichnis der Datenbanken weg sichern!!

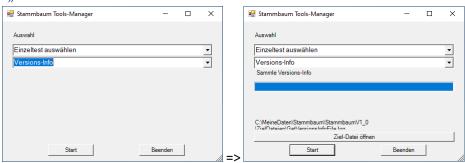
Es gibt folgende Aktionen zur Auswahl:



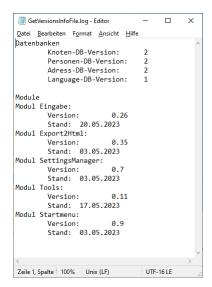
 Person <==> Knoten prüft ob jede Person einen Knoten hat

- Knoten <==> Personen
   prüft ob alle Personen eines Knotens existieren
- Person-Knoten <==> Partner-Knoten
   prüft ob alle Personen gegenseitig die passenden Partner eingetragen haben
- Eltern-Knoten <==> Kinder-Knoten
   prüft ob alle Kinder gegenseitig die passenden Eltern eingetragen haben
- Check Personen-DB Index prüft ob alle Personen sortiert nach PersonenLnr in PersonenDB sind
- Repair Personen-DB Index
   Sortiert alle Personen nach PersonenLnr in PersonenDB
- Check Knoten-DB Index
   prüft ob alle Knoten sortiert nach KnotenLnr in KnotenDB sind
- Repair Knoten-DB Index
   Sortiert alle Knoten nach KnotenLnr in KnotenDB
- Check Settings-DB Index prüft ob alle Settings sortiert nach Lnr in SettingsDB sind
- Repair Settings-DB Index
   Sortiert alle Settings nach Lnr in SettingsDB
- Check Language-DB Index
   prüft ob alle Sprach-Daten sortiert nach Lnr in Language-DB sind
- Repair Language-DB Index
   Sortiert alle Sprach-Daten nach Lnr in Language-DB
- Versions-Info
   Erstellt eine Zusammenfassung aller Datenbanken und Programmteile mit deren jeweiligen Versionen
- Migriere Personen- und Knoten- DB von V1 zu V2
   Migriert Personen- und Knoten- DB von V1 zu V2 (fällt in höheren Programm-Versionen weg)
- Migriere Adress-DB von V1 zu V2
   Migriert Adress-DB von V1 zu V2 (fällt in höheren Programm-Versionen weg)

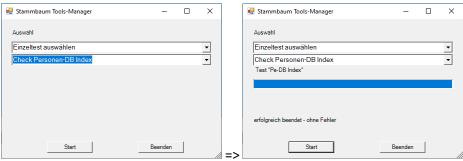
#### Beispiel "Versions-Info"



Durch click auf den Button "Ziel-Datei öffnen" öffnet sich die Zusammenstellung im zuständigen Standard-Programm für \*.LOG-Dateien

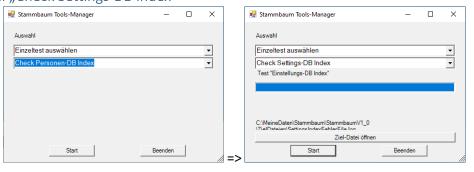


### Beispiel "Check Personen-DB Index"



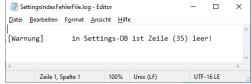
Kein Fehler => kein Problem => keine Datei

### Beispiel "Check Settings-DB Index"



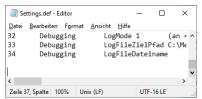
Fehler => Problem => Datei

Durch click auf den Button "Ziel-Datei öffnen" öffnet sich die Zusammenstellung im zuständigen Standard-Programm für \*.LOG-Dateien

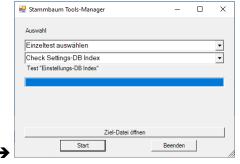


Die Information: [Warnung] in Settings-DB ist Zeile (35) leer!

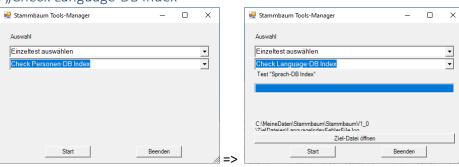
bedeutet lediglich dass eine Leerzeile enthalten ist. Das ist nicht störend nur unschön daher eine Warnung. Die Datenbank kann mit dem Editor (Notepad – nicht wordpad oder word!!) geöffnet werden.



Tatsächlich eine Leerzeile zu viel am Ende. Also letzte Zeile löschen, speichern – Problem gelöst.

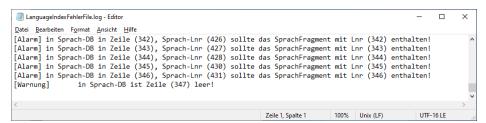


Beispiel "Check Language-DB Index"



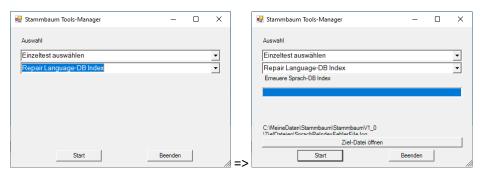
Fehler => Problem => Datei

Durch click auf den Button "Ziel-Datei öffnen" öffnet sich die Zusammenstellung im zuständigen Standard-Programm für \*.LOG-Dateien



Die Information: [Alarm] in Sprach-DB in Zeile (346), Sprach-Lnr (431) sollte das SprachFragment mit Lnr (346) enthalten!

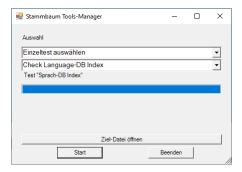
Deutet darauf hin dass der Index der DB durcheinander gekommen ist. Das kann dann leicht durch "Repair Language-DB Index" korrigiert werden



Es wird nach der Bereinigung automatisch erneut geprüft.



Auch hier wieder – die letzte Zeile gelöscht, erneut geprüft – alles ok



# Sprache umstellen

Es ist momentan alles auf deutsch!

Es existiert zwar eine Sprach-DB für englisch, die ist aber noch nicht ins englische übersetzt.

Wer Spass dran hat ... Hilfe ist willkommen ©

Jegliche andere Sprache ist leicht integrier-bar.

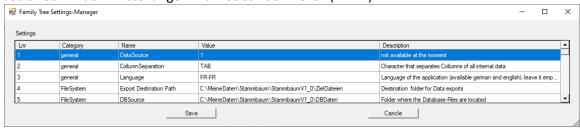
- Es muß nur die Datei "SprachPaket DE.sdb" kopiert werden.
- Umbenennen entsprechend der Landes-Kennung (SprachPaket\_Fr.sdb für französisch)
- und natürlich den Inhalt übersetzen.
- In jeder PS1-Datei die "function GetLanguageFileName()" suchen und diesen Teil:

```
if ($ActiveLanguage -eq "DE-DE") {$LanguageFileName=$DBPfad + "\SprachPaket_DE.sdb"} if ($ActiveLanguage -eq "EN-EN") {$LanguageFileName=$DBPfad + "\SprachPaket EN.sdb"}
```

#### erweitern zu

```
if ($ActiveLanguage -eq "DE-DE") {$LanguageFileName=$DBPfad + "\SprachPaket_DE.sdb"} if ($ActiveLanguage -eq "EN-EN") {$LanguageFileName=$DBPfad + "\SprachPaket_EN.sdb"} if ($ActiveLanguage -eq "FR-FR") {$LanguageFileName=$DBPfad + "\SprachPaket_FR.sdb"}
```

- Jetzt noch in den Einstellungen französisch definieren (FR-FR)

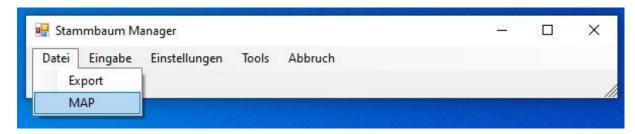


- Schon spricht das komplette Programm französisch.

Wenn die Sprach-Einstellung leer ist (so ist die Standard-Einstellung), dann wird die erkannte System-Sprache auch für das Programm benutzt!

### MAP

Über das Menü startet man über <Datei><MAP>



#### den Stammbaum Map-Manager



Schnell noch eine kleine Anmerkung ...

# Achtung Datenschutz!!:

Dies ist das einzige Modul, das mit dem / über das Internet kommuniziert!

Es werden ALLE in den Stammbaum manager eigenen Datenbanken gespeicherten Orte zu <a href="https://www.geoapify.com/tools/geocoding-online">https://www.geoapify.com/tools/geocoding-online</a>
gesendet um Geo-Daten daraus bauen zu lassen

Die Geo-Daten werden in die interne Adress-DB integriert und daraus wird eine KML-Datei erzeugt, die die Orte als Marker beinhaltet, angereichert mit den Namen der Personen.

Diese KML-Datei muss dann manuell in Google-Maps importiert werden.

!! Sie haben das selber in der Hand – ich übernehme keinerlei Verantwortung !!

So – jetzt aber geht's los ...

Leider habe ich noch keine Möglichkeit gefunden dieses Kapitel voll automatisiert durchlaufen zu können. Ich versuche freie Tools zu nutzen – ohne Anmeldung und ohne Lizenz => ohne Kosten.

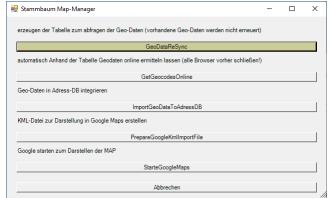
Diese Tools sind leider oft etwas eigensinnig, daher versuche ich diese Anleitung so genau zu beschreiben, dass nicht jeder gleich die Lust verliert ... und ... das Ergebnis kann sich lohnen (muß aber nicht;) )

Beschränkung von Google Maps:

- Anzahl Elemente in einer Ebene (2000)
- Anzahl Ebenen (10)
- Dateigröße der KML-Datei (5MB)
- ⇒ Daher wird nach jedem 100sten Knoten eine neue KML-Datei geschrieben

#### Daten Vorbereiten

Durch click auf den ersten Button "GeoDatenReSync" werden alle Adress-Daten gesammelt, bei denen noch keine Geo-Daten (lat und Ion) existieren und in speziell formatierten Tabellen bereitgelegt.



Der Button wird farbig, wenn der Schritt beendet wurde.

- ⇒ Im Zielverzeichnis sind 3 neue Dateien:
  - RezeptListe.tmp
  - UniversalAdressListe.tmp
  - UniversalAdressListe.tmp.out.txt

#### Geo-Codes beschaffen

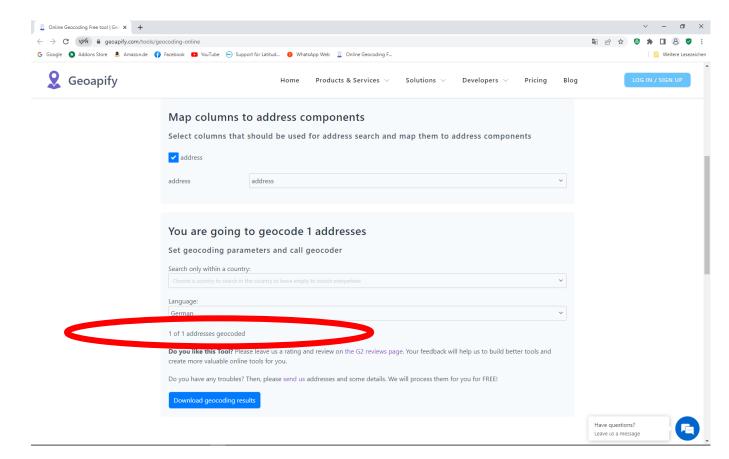
#### Achtung:

- 1) Für diesen Schritt müssen alle Fenster des Standard-Browsers geschlossen sein (komplett beendet).
- 2) Solange dieser Schritt arbeitet, sollte weder Maus noch Tastatur benutzt werden! ich navigiere durch simulierte Tastatur-Befehle durch die Web-Seite!
- 3) Positionieren Sie das Fenster des Stammbaum Map-Managers so, dass es nicht vom neuen Browser-Fenster überdeckt werden kann es kommt ein Pop-Up-Fenster wenn es weiter gehen kann.

Durch click auf den nächsten Button "GetGeoCodesOnline" werden die gesammelten Daten zu

https://www.geoapify.com/tools/geocoding-online

Geschickt, bearbeitet und wieder runtergeladen.



... warten ...



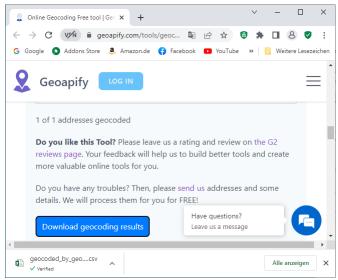
Jetzt prüfen ob auf der Web-Seite alle Daten verarbeitet wurden:

# 1 of 1 addresses geocoded

(eine Adresse is sofort fertig – bei 40 braucht das schon ne Weile)

mit "ok" bestätigen um den Download zu starten

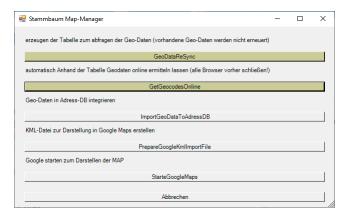
nach erfolgtem Download



Ist der Schritt abgeschlossen und der Browser kann geschlossen werden.

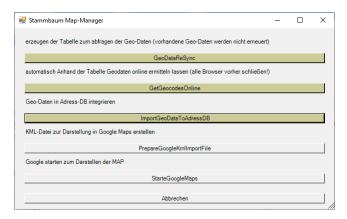
# GeoCodes in Adress-DB integrieren

Durch click auf den nächsten Button "ImportGeoDataToAdressDB" werden die gesammelten GEO-Daten zu den bestehenden Adressen angefügt.



## KML-Datei erzeugen

Durch click auf den nächsten Button "PrepareGoogleKmlImportFile" wird eine KML-Datei zusammengebaut.



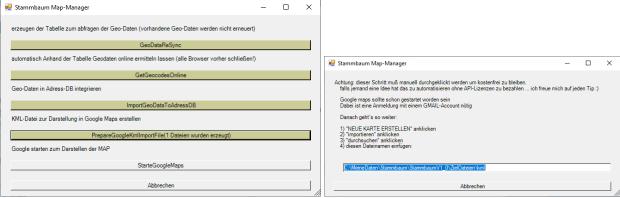
Sind es nur wenig Adress-Daten in der Datenbank, dann reicht eine KML-Datei.

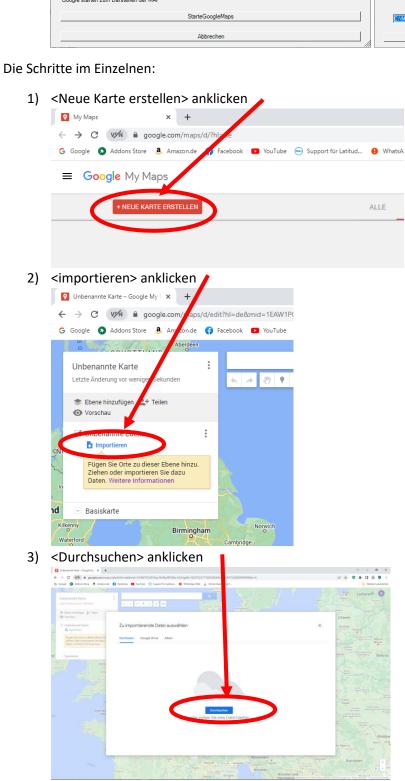
Bei vielen Adressen müssen mehrere KML-Dateien gebaut werden um den Einschränkungen von Google gerecht zu werden. Die kml-Dateien liegen im Zielverzeichnis.

### Darstellung in Google Maps

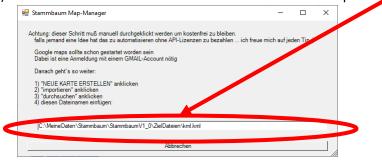
Durch click auf den nächsten Button "StarteGoogleMaps" wird eine der Starndard-Browser gestartet und die Google-Maps Seite geladen. Ein Fenster mit den durchzuführenden Schritten geht auf.

Google verlangt nach einer Anmeldung falls nicht automatisch schon geschehen!

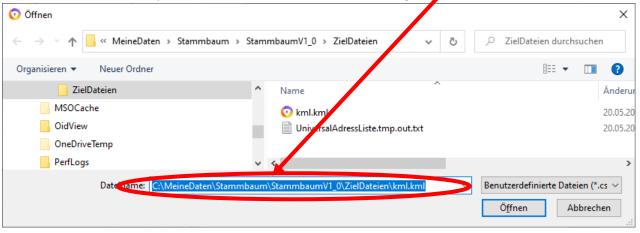




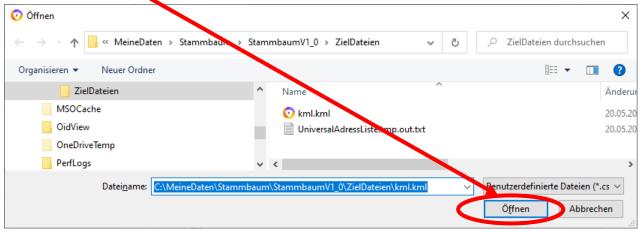
4) Den Inhalt des weißen Textfeldes des Hilfe-Fensters kopieren

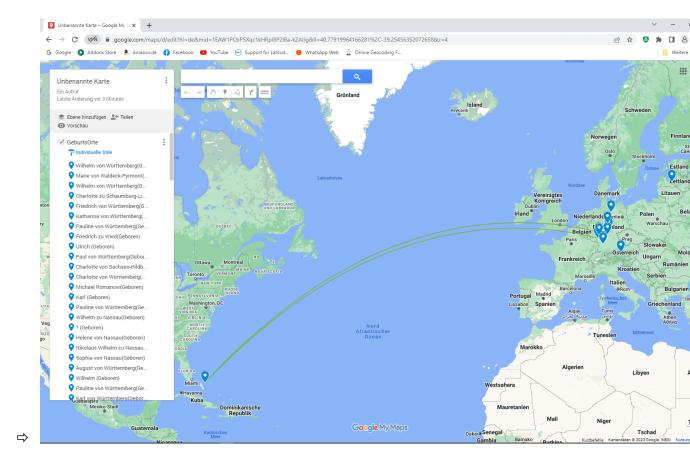


und in das Web-Seiten-Import-Menü in das Feld "Dateiname" einfügen



5) <öffnen> anklicken





### Nacharbeit

Das Ergebnis ist ganz nett – für die wenige Daten die in dem Beispiel eingegeben wurden.

Was Auffällt ist der Standort "Nassau" auf den Bahamas mit dem Hintergrund dass es sich um deutsche Fürstentümer handelt.

⇒ Kurze Recherche zeigt dass dieses Nassau eigentlich Kirchheimbolanden ist.

Ebenso fällt auf Pyrmont liegt nicht mitten im Meer, besser man sucht nach Bad Pyrmont dann findet google den richtigen Ort.

•••

Entweder man sucht sich über google gleich die richtigen GEO-Daten zusammen, oder man korrigiert die Adressen und löscht die geo daten weg – dann sucht sich geocoding-online beim nächsten Durchlauf hoffentlich die richtigen Koordinaten.

