



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Materia: Fundamentos de la Programación

Tarea #7 Algoritmo para la creación de un videojuego.

Alumno: Enrique Ichazo Bautista

Fecha: 25/10/2020



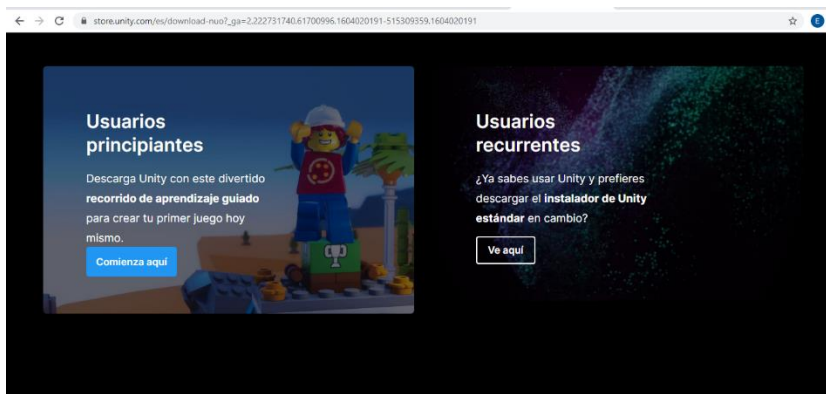
Algoritmo para la programación y desarrollo de un videojuego.

1.- Acceder a la página <https://unity.com/es/how-to/beginner-game-coding-resources>



2.- Dar clic en descargar unity de forma gratuita.

3.- Seleccionar la versión para usuarios principiantes.



4.- Instalar unity en el equipo de computo con el que se desee trabajar.

5.- Crear el ID que se vaya a utilizar en unity.

6.- Seleccionar que tipo de juego se va a crear (plataforma, karting, 3d, etc.)

7.- Observar el video recomendado.

8.- Comenzar a experimentar para aprender lo básico.

Creo que es un algoritmo muy sencillo, pero considerando que es la primera vez que creo uno no está mal.

Me decidí por Unity porque investigué un poco y creo que es la plataforma mas sencilla de utilizar, pero si usted tiene otra recomendación, tomando en cuenta que mis conocimientos sobre programación son nulos, estaré encantado de escucharla.