

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Materia: Fundamentos de la Programación

Tarea #12 Curso Lenguaje C módulo 3.

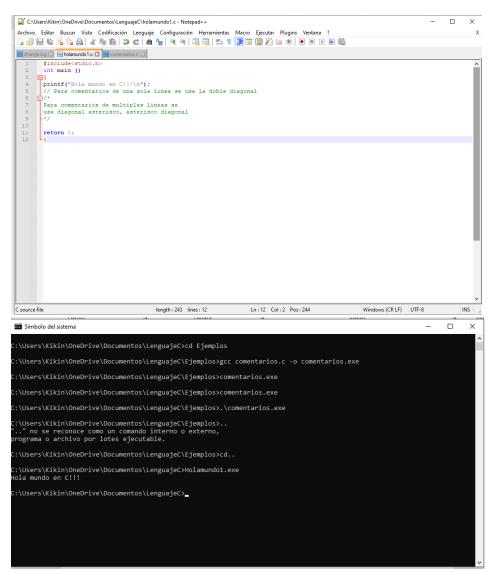
Alumno: Enrique Ichazo Bautista

Fecha: 20/11/2020





Escritura de Pantalla Tarea 3



Caracteres

```
 \begin{tabular}{ll} \hline $\mathbb{Z}^*(S) = \mathbb{C}^*(S) & \mathbb{C}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                - □ ×
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
    📑 change.log 🗵 📑 holamundo1.c 🗵 📑 comentarios.c 🗵 🛗 lecturadedatos.c 🗵 🛗 menoredad.c 🗵 🛗 TipoDatosyFormatos.c 🗵
                                     #include<stdio.h>
                                       int main()
                            ₽{
                                                                  //caracteres
                                                                 char c = 'm';
                                                                printf("Cracter:%c\n",c);
                                                                printf("caracter decimal:%d\n",c);
                                                              printf("caracter decimal:%i\n",c);
                                                               printf("caracter octal:%o\n",c);
                                                               printf("caracter hexadeciaml:%x\n",c);
                                                                  return 0;
   :\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>gcc TipoDatosyFormatos.c -o TipoDatosyFormatos.exe
   :\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>TipoDatosyFormatos.exe
 aracter decimal:109
aracter decimal:109
aracter decimal:155
aracter hexadeciaml:6d
    \Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>
```

Números

```
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguaieC\Eiemplos\TipoDatosyFormatos.c - Notepad++
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
📑 change log 🗵 📑 holamundo 1.c 🗵 📑 comentarios.c 🗵 📑 lecturadedatos.c 🗵 🛗 menoredad.c 🗵 🛗 TipoDatosyFormatos.c 🗵
 12
13
             //Numeros enteros cortos
 14
            short ec = 3000;
            printf("n%cmero entero corto: %i\n",au,ec);
printf("n%cmero entero corto: %d\n",au,ec);
 15
 16
            printf("n%cmero entero corto en octal: %0\n",au,ec);
 18
            printf("n%cmero entero corto en hexadecimal: %x\n",au,ec);
 19
             int ec2= -10000;
            printf("n%cmero entero corto: %i\n",au,ec2);
            //Numeros enteros largos
 23
            signed long el=9999999;
 24
            printf("n%cmero entero largo: %ld\n",au,el);
 25
26
27
28
            printf("n%cmero entero largo: %li\n",au,el);
            //Numeros reales cortos
            float rc =10.143546;
 29
            printf("n%cmero real corto: %f\n",au,rc);
            printf("n%cmero real corto: %e\n",au,rc);
printf("n%cmero real corto: %g\n",au,rc);
 30
            //Numeros reales largos
 34
            double rl=2.2017021402121993;
 35
            printf("n%cmeros real largo:%lf\n",au,rl);
 36
            printf("n%cmeros real largo:%.16lf\n",au,rl);
            return 0:
 38
```

Secuencias de escape

```
📑 change log 🗵 📑 holamundo 1 c 🗵 📑 comentarios c 🗵 🚍 lecturadedatos c 🗵 🚍 menoredad c 🗵 🚍 Tipo Datosy Formatos c 🗵 🚞 sentenciasdeescape c 🗵
         #include<stdio.h>
           int main()
                char ai= 161;
                cnat al= 101;
//Salto de linea
printf("---Salto de l%cnea---\n",ai);
printf("Hola mundo!!!\n");
printf("bienvenidos al curso!!!\n\n");
                //Tabulador horizontal
                printf("---Tabulador horizontal---\n");
printf("Hola mundo!!!\t");
printf("bienvenidos al curso!!!\n\n");
                //Caracter de alarma
                //caracter de alarma
printf("---Caracter de alarma---\n");
printf("Hola mundo!!!\a");
printf("bienvenidos al curso!!!\n\n");
                //Retroceso de carro
                printf("---Retroceso de carro---\n");
printf("Hola mundo!!!\r");
printf("bienvenidos al curso!!!\n\n");
                //Retroceso normal
                printf("---Retroceso normal---\n");
printf("Hola mundo!!!\b");
printf("bienvenidos al curso!!!\n\n");
         return 0;
 C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
                                                                                                                                                                     - 🗆
                                                                                                                                                                                      ×
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>gcc sentenciasdeescape.c -o sentenciasdeescape.exe
  :\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>sentenciasdeescape.exe
---Salto de línea---
Hola mundo!!!
bienvenidos al curso!!!
---Tabulador horizontal---
Hola mundo!!! bienvenidos al curso!!!
---Caracter de alarma---
Hola mundo!!!bienvenidos al curso!!!
---Retroceso de carro--
bienvenidos al curso!!!
---Retroceso normal---
Hola mundo!!bienvenidos al curso!!!
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>_
```