

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Materia: Fundamentos de la Programación

Tarea #3 Ensayo sobre la computación

Alumno: Enrique Ichazo Bautista

Fecha: 10/10/2020





Ensayo sobre la computación

La historia del cómputo me parece algo muy interesante, me parece maravilloso como fueron evolucionando las maquinas, hasta llegar a las computadoras actuales, empezaron como simples máquinas para procesar números, después se les agrego la parte lógica basándose en el "demostrador lógico" de Mahon, pasando por la maquina analítica de Babbage, seguida de la maquina de Turing y por último la Mark I de Howard H. Aiken. Es algo que siempre me impacta todo lo que tuvo que pasar para que el hombre se diera cuenta de que las computadoras tenían mucho mas potencial que realizar operaciones numéricas automatizadas, y ahora que finalmente se conoce el potencial que puede llegar a tener una computadora, se puede decir que son un elemento fundamental en la vida diaria de los humanos, actualmente casi todos los sistemas de comunicación y organización, están computarizados y por eso es que las computadoras son muy importantes en la civilización del presente.

Bueno como ya lo dije en el párrafo anterior la parte que más me gusta de la historia de la computación es la evolución que ha tenido la computadora, y algo que me fascina de la computación es que esta en evolución constante y no creo que esta evolución se detenga. La evolución de las computadoras es la demostración de que el hombre siempre encuentra la forma de reducir su carga de trabajo y aumentar la eficacia de un proceso, por ejemplo, la máquina de Turing fue creada para descifrar un código "indescifrable" y cuando se terminó logro su propósito, se supone que el código enigma podía tener mas de 150 millones de millones de combinaciones y cada día cambiaba la configuración de este, se dice que si 10 hombres tecleaban una combinación por minuto durante las 24 horas del día se tardarían millones de años en probar todas las combinaciones y la máquina de Turing hacía todo eso en segundos. Yo siempre he creído en algo llamado:

La Ley o Principio de Pareto, también conocida como la Regla del 80/20, establece que, de forma general y para un amplio número de fenómenos, aproximadamente el 80% de las consecuencias proviene del 20% de las causas. Otra forma de verlo es puedes conseguir el 80% de los resultados con el 20% de esfuerzo.

Y me parece que las computadoras son la prueba de que este principio es real, ya que, las computadoras son maquinas diseñadas para mejorar y facilitar la vida y trabajo de los humanos.

La parte que menos me gusta de la historia de la computación, son los inicios porqué tenían una finalidad y concepto diferente a lo que es la computación, básicamente eran ábacos más fáciles de utilizar, pro más difíciles de diseñar y construir, ya que, simplemente las maquinas con las que se inició la computación servían para hacer cálculos matemáticos complejos, como por ejemplo cálculos logarítmicos.

Mi personaje favorito en la historia de la computación es Charles Babbage, porque el fue la primera persona que se atrevió a ir más allá, buscando crear la maquina

analítica, cosa que logró hacer utilizando algo que a primera instancia no tenía nada que ver con computadoras, un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido, este telar fue creado por otro personaje importante llamado Charles Jacquard, y la verdad es bastante impactante como se le ocurrió usar la tecnología que utilizaba un telar para programar una máquina, por ese ingenió, creatividad y perseverancia que lo llevaron a crear la maquina analítica, Babbage es mi personaje preferido de la historia del cómputo.

Sobre el futuro de la computación en 10 años, no creo que se presenten cambios demasiado grandes, a lo mejor se siguen mejorando los procesadores, memorias, tarjetas gráficas, lenguajes de programación, etc. Pero no creo que se de un salto muy grande en cuanto a tecnología y funcionamiento de las computadoras.

En 100 años la cosa es diferente, por ejemplo yo siempre me he imaginado que en un futuro tan lejano como ese, Las computadoras estarán tan desarrollada en cuanto a software, como Jarvis, el software que le ayuda a Iron Man en la mayoría de sus películas, porque aunque ahora hay cosas parecidas como lo son "Siri", "Alexa", "Cortana", etc. Creo que aún están muy lejos de Jarvis, ya que Jarvis tenía funciones muy avanzadas, como por ejemplo comparación de datos y análisis estadístico, además de que se podía decir que era capaz de "mantener una conversación con Tony Stark".

En 1000 años la verdad no tengo ni idea de que tan desarrollada podría estar la computación, pero supongo que la computación en 1000 años estará enfocada a la exploración del espació por medio de robots muy avanzados en cuanto a software y capacidad de navegación, así como al funcionamiento de naves espaciales tripuladas que permitan al hombre llegar a lugares inimaginables actualmente, claro esto suponiendo que, en un milenio, la raza humana siga sin extinguirse.