



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Materia: Fundamentos de la Programación

Tarea #15 Estructuras de repetición en mi
proyecto.

Alumno: Enrique Ichazo Bautista

Fecha: 6/12/2020



Estructuras de repetición en mi proyecto

Ya que mi proyecto consiste en la programación de un videojuego creo que utilizare bastante do while, por ejemplo, en el menú del juego, ya que, cuando el jugador este en el menú deberá tener la opción de salir, y para que esto funcione se puede usar do while, también creo que puedo llegar a utilizar while y for, pero con menos frecuencia.

Creo que las estructuras de repetición son fundamentales para la programación ya que, la creación de menús y submenús es algo fundamental y junto con las estructuras de control son el tipo de estructura que se usa cuando programas menús, por ejemplo, casi todas las páginas web y videojuegos tienen menú, por lo que estas estructuras están presentes casi en cualquier programa.

Así que creo que serán una herramienta muy útil para mi proyecto, aunque no creo utilizarlas tanto.