



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Materia: Fundamentos de la Programación

Tarea #8 Cuestionario.

Alumno: Enrique Ichazo Bautista

Fecha: 25/10/2020



- ¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?

Pues bueno depende de el tipo de proyecto, pero si es un proyecto chico de unos 2000\$ a 7500\$

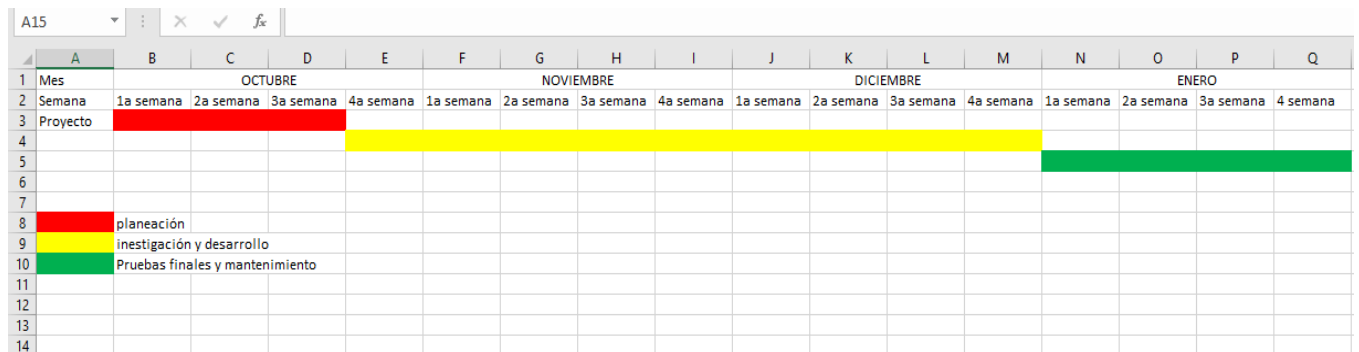
- ¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?

5000\$

- ¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?

Yo creo que el resto del semestre, debido a que mis conocimientos son casi nulos

- ¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo? Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto



- ¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc.)?

Una computadora con un procesador y una RAM decente, para que corra Unity, alguien que me ayude a probar y mejorar (el videojuego en este caso), la licencia de software de Unity, un curso para aprender a manejar Unity que vaya desde lo básico hablando de programación, hasta cosas un poco mas independientes de la programación como el diseño y creación de personajes, una persona que me asesore durante el proyecto y que califique el resultado final.