



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Materia: Fundamentos de la Programación

Tarea #14 Estructuras de control en mi
proyecto.

Alumno: Enrique Ichazo Bautista

Fecha: 30/11/2020



Ya que mi proyecto consiste en la programación de un videojuego creo que utilizare bastante la sentencia switch case, apenas estoy experimentando y aun no decido bien qué tipo de videojuego creare, pero por ejemplo al morir podría darse el caso de que agarrando un objeto consiguiera una vida extra en ese caso bueno podría usar una estructura de control switch case, al igual que al perder una vida o al conseguir una mejora temporal.

También podría usar el if-else por ejemplo al elegir entrar por una puerta o por otra, se me ocurren muchas posibilidades, pero aún no decido bien como ocupar esta estructura.

En conclusión, no sé si las utilizaré o no, soy muy nuevo en esto de programar y necesito avanzar más en mi proyecto para decidir cómo voy a usar estas estructuras.

Creo que me estoy esforzando mucho en mi proyecto y al final del día espero que me salga todo lo que quiero hacer

Pero me parecen un recurso fundamental para programar y me gustaría practicarlas, hasta dominarlas.