



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Materia: Fundamentos de la Programación

Tarea #6 Idea proyecto final.

Alumno: Enrique Ichazo Bautista

Fecha: 21/10/2020



Me costó bastante decidir que podría realizar para mi proyecto final, pero tras pensarlo detenidamente y realizar una investigación superficial, creo que me iré con la programación de un videojuego. La programación de videojuegos me ha interesado mucho desde chico, siempre me hacía preguntas del tipo, ¿cómo le hacen para que cuando tu presionas una tecla o botón, el personaje realice cierto movimiento? La verdad mi conocimiento sobre programación y lenguajes de programación es casi nulo, ya que ni siquiera curse área I en prepa, pero me encantaría aprender lo suficiente como para poder programar un videojuego, porque creo que es el área de la ingeniería en computación que más me interesa. El desarrollo y mantenimiento de videojuegos es algo en lo que siempre me ha interesado trabajar.

Mi objetivo no es crear un super videojuego, si no, forjar unas buenas bases en cuanto a los lenguajes de programación, para poder en un futuro desarrollar las ideas que tengo en el ámbito de la computación y me parece bastante bueno que nos incite a pensar y desarrollar el proyecto final desde ahorita, aunque como dije antes, mis conocimientos sobre la computación son limitados, pero intentaré dar mi mejor esfuerzo.

Me gustaría probar con un videojuego sencillo, porque la verdad no tengo ni idea de que debo hacer para programar uno.

