# Laboratorios de computación salas A y B

	Marco Antonio Martinez Quintana
Profesor:	
	Fundamentos de Programación
Asignatura:	
	3
Grupo:	
	13
No de Práctica(s):	
	Enrique Ichazo Bautista
Integrante(s):	
No. de Equipo de cómputo empleado:	No aplica
	27
No. de Lista o Brigada:	
	2021-1
Semestre:	
	24/01/2021
Fecha de entrega:	
Observaciones:	

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

## LECTURA Y ESCRITURA DE DATOS

# Objetivo:

Elaborar programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario.

#### **Actividades:**

A través de programas en C, emplear las funciones para crear, leer, escribir y sobrescribir archivos de texto plano.

Manipular archivos empleando los diferentes tipos de acceso a ellos.

#### Introducción:

Un archivo es un conjunto de datos estructurados en una colección de entidades elementales o básicas denominadas registros que son del mismo tipo, pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

Lenguaje C permite manejar la entrada y la salida de datos desde o hacia un archivo, respectivamente, a través del uso de la biblioteca de funciones de la cabecera stdio.h.

# Código abrir cerrar archivo

```
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos\oc.c - Notepad++
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
 3 🚽 🗎 🖺 🧸 🔞 🔏 🖟 🐞 🐧 🗸 🐚 🐧 🔾 🗲 🛗 🛬 🗨 🔍 📮 🚍 🖺 📜 🚳 💇 💌 📧 🗈 🖼
 apf.c 🔀 🔡 chain.c 🔀 🔡 mult.c 🔀 🔡 multap.c 🔀 🔡 fun.c 🗶 🔡 av.c 🗵 🔡 afm.c 🗶 🔡 ve.c 🗵 🔡 fe.c 🗵
       #include<stdio.h>
      Este programa permite abrir un archivo en modo de lectura, de ser posible. _{*/}
     int main() {
        archivo = fopen("archivo.txt", "r");
        printf("El archivo se abrió correctamente.\n");
        int res = fclose(archivo);
        printf("fclose = %d\n", res);
        printf("Error al abrir el archivo.\n");
printf("El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.\n");
 14
15
 17
18
19
        return 0;
```

```
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>gcc oc.c -o oc.exe

C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>oc.exe
error al abrir el archivo.
el archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.

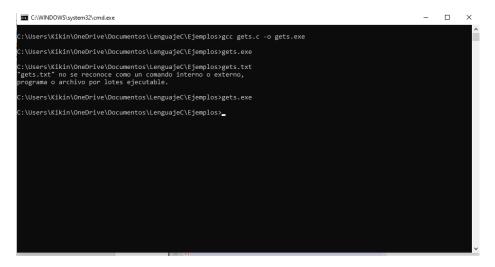
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>_

C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>_

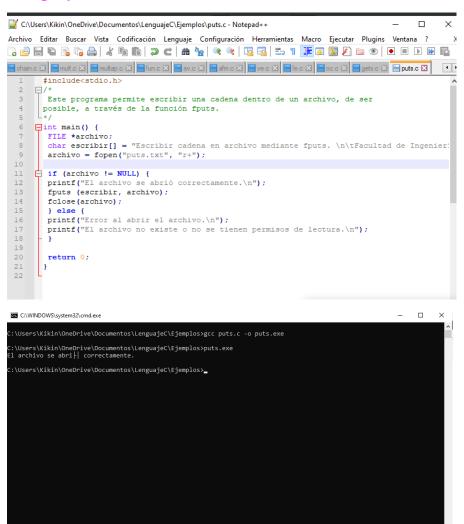
Captura
```

# Código fgets

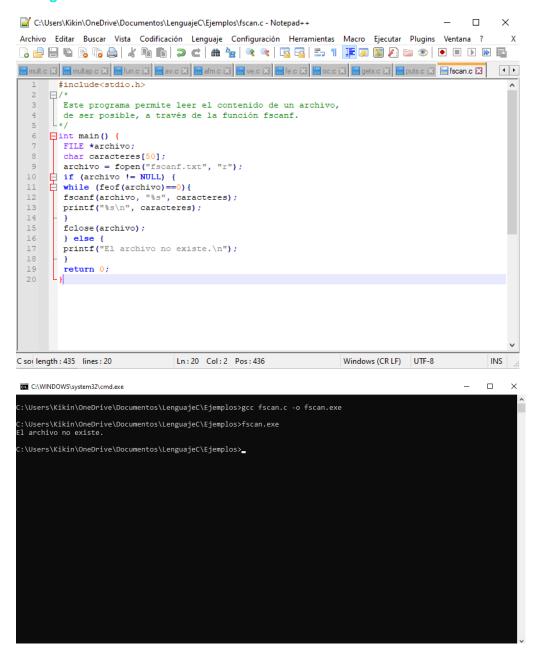
```
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos\gets.c - Notepad++
                                                                                           П
 Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
 ] 🚽 🖶 🖺 🥫 🎧 🚵 | 🗸 😘 🖍 | Þ 🖒 | 🗩 CC | ## 🐈 | 🔍 🧠 | 🖫 🛂 🚍 11 🏣 🗷 💹 🔎 🐿 | 💽 🗩 🕦 🗩
 ➡apf.c Ⅺ ➡chain.c Ⅺ ➡mult.c Ⅺ ➡multap.c Ⅺ ➡fun.c Ⅺ ➡av.c Ⅺ ➡afm.c Ⅺ ➡ve.c Ⅺ ➡fe.c Ⅺ ➡oc.c ☒ ➡gets.c ☒
        #include<stdio.h>
        Este programa permite lee el contenido de un archivo, de ser posible, a
       través de la función fgets.
      ☐int main() {
       FILE *archivo;
char caracteres[50];
archivo = fopen("gets.txt", "r");
      if (archivo != NULL) {
        printf("El archivo se abrió correctamente.");
printf("\nContenido del archivo:\n");
      while (feof(archivo) == 0) {
fgets (caracteres, 50, archivo);
  14
15
         printf("%s", caracteres);
  17
18
         fclose(archivo);
  20
         return 0;
```



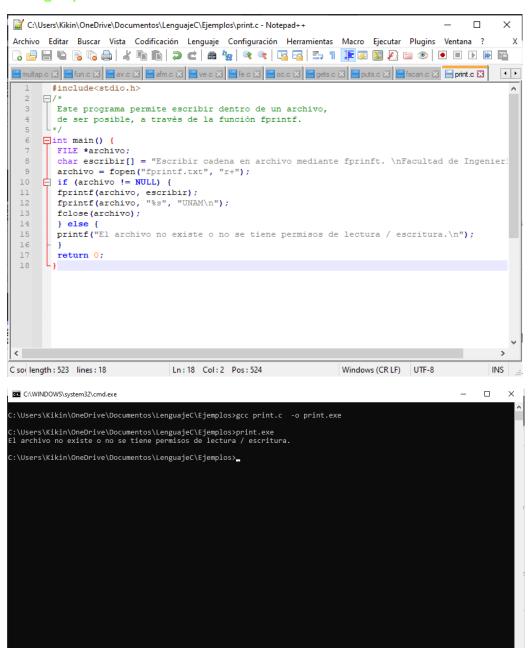
## Código fputs



## Código fscanf



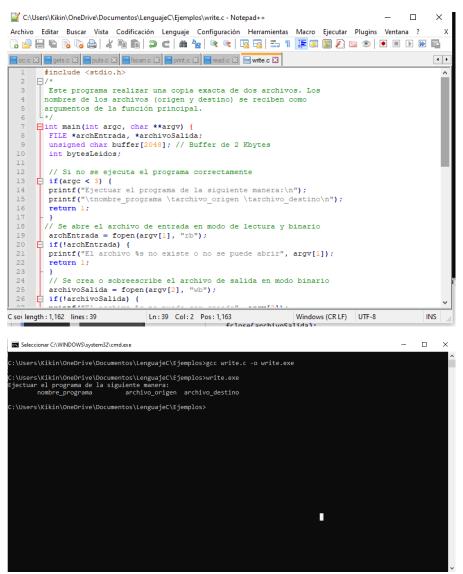
# Código fprintf



## Código fread

```
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos\read.c - Notepad++
                                                                                                      \times
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
🕞 🔒 🖺 📭 🦰 😘 🔔 | & 🏗 🗈 | > ct | ## 🛬 | < < | 🖫 🔁 🚟 | = 1 | 🗜 🗷 💹 💋 🖦 💌 | • 🗉 🗩 🗎
📙 oc.c 🗵 🔡 gets.c 🗵 🔛 puts.c 🗵 🔡 fscan.c 🗵 🔛 print.c 🗵 🔛 read.c 🗵
       int main(int argc, char **argv) {
         FILE *ap;
          unsigned char buffer[2048]; // Buffer de 2 Kbytes
         int bytesLeidos;
         // Si no se ejecuta el programa correctamente
      if(argc < 2) {
  13
         printf("Ejecutar el programa de la siguiente manera:\n\tnombre_\tprograma nombre_archi
  15
          return 1;
  16
  17
  18
          // Se abre el archivo de entrada en modo lectura y binario
  19
          ap = fopen(argv[1], "rb");
      if(!ap) {
  printf("El archivo %s no existe o no se puede abrir", argv[l]);
 20
 21
 22
 23
 24
 25
         while(bytesLeidos = fread(buffer, 1, 2048, ap))
 26
         printf("%s", buffer);
  27
 28
          fclose(ap);
 29
          return 0;
  30
  31
<
C soclength: 754 lines: 31
                                   Ln:31 Col:1 Pos:755
                                                                         Windows (CR LF) UTF-8
                                                                                                          INS
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
                                                                                                         \square \times
::\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>read.exe
:jecutar el programa de la siguiente manera:
nombre_ programa nombre_archivo
 :\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>
```

# Código fwrite



## Actividad asíncrona

```
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos\gaussarch.c - Notepad++
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
 ] 🔒 🗎 🛍 🕞 😘 📤 | 🕹 🐚 🖍 🕽 🖒 | Э 🖒 | М 🛬 | 🗷 🥞 | 🖳 🚍 | 🚍 1 📜 🗷 💹 🔊 📨 💇 | 🗉 🕦 🗈
 블 mult.c 🔀 블 multap.c 🔀 블 oc.c 🔀 블 gets.c 🔀 🚆 puts.c 🔀 🚆 fscan.c 🗵 🚆 print.c 🔀 🛗 read.c 🔀 📑 write.c 🗵 🛗 gaussarch.c 🔀
         #include<stdio.h>
         int main()
       ₽{
              //Declarar variables
              char au=163, sp=168, aa=160;
              int n,res;
              //Apuntador al archivo
              FILE *a:
   9
              a=fopen("resultadosGauss.txt","w");
             //Mensaje de Bienvenida
             printf("\n\n\t\tSuma de los primeros n n%cmeros\n\n",au);
  13
  14
              //Solicitar el número de elementos a sumar
  15
             printf("%cCu%cntos n%cmeros deseas sumar? ",sp,aa,au);
  16
             scanf("%d",&n);
  18
              //sumar los n números
  19
              res=0;
              for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
  21
                  fprintf(a,"%d+%d= \n",res,i);
  23
                  res=res+i;
  24
                  fprintf(a,"%d\n",res);
  25
  26
C so | length : 660 | lines : 33 | Ln : 31 | Col : 5 | Pos : 647 | Windows (CR LF) | UTF-8
                                                                                                  INS
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>gcc gaussarch.c -o gaussarch.exe
:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>gaussarch.exe
                     Suma de los primeros n números
Cuántos números deseas sumar? 100
Las suma de los primeros 100 números es: 5050
:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>gaussarch.exe
                     Suma de los primeros n números
:Cuántos números deseas sumar? 10
Las suma de los primeros 10 números es: 55
:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>_
```

## **Factorial**

```
C:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos\factarch.c - Notepad++
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
📙 print.c 🗵 📙 read.c 🗵 📙 write.c 🗵 📙 gaussarch.c 🗵 🗎 factarch.c 🗵
                                                                                             4 +
        #include<stdio.h>
        int main()
      □ {
            //Declarar variables
            char au=163, sp=168;
           int a,b,fact=1;
  6
  8
           //Apuntador al archivo
  9
            FILE *c:
            c=fopen("resultadosFact.txt","w");
  12
           //Mensaje de Bienvenida
  13
           printf("\n\n\t\tCalculadora de factoriales \n\n");
  14
  15
           printf("%cEl factorial de que n%cmero deseas calcular? ",sp,au);
  16
  17
            scanf("%d", &a);
  18
            for (b = a; b > 1; b--)
 20
                fprintf(c,"%d*%d= \n",fact,b);
 22
                fact = fact * b;
               fprintf(c,"%d\n",fact);
  24
  25
            printf("El factorial de %d es: %d\n",a,fact);
 26
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
                                                                                         :\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>gcc factarch.c -o factarch.exe
:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>factarch.exe
                  Calculadora de factoriales
El factorial de que número deseas calcular? 7
El factorial de 7 es: 5040
:\Users\Kikin\OneDrive\Documentos\LenguajeC\Ejemplos>
```

```
*resultadosFact: Bloc de notas
                                                                                                                           Archivo Edición Formato Ver Ayuda
1*7=
7*6=
42*5=
210
210*4=
840*3=
2520
2520*2=
5040
5040*1=
5040
                                                                              Lm 14, Col 5
                                                                                                100% Windows (CRLF)
```

## Conclusión:

Tras acabar la práctica puedo concluir que la lectura y escritura de datos son una función muy útil para cualquier programador, en especial la escritura, porque creo que es una herramienta capaza de ahorrarle mucho tiempo a cualquier persona que sepa utilizarla, ya que por ejemplo cuando lo usamos para los primeros 100 números de gauss, ahorramos mucho tiempo al no tener que hacer ese archivo d forma manual. Creo que también puedo decir que cumplí con el objetivo de la práctica al poder realizar lo del factorial con éxito, por lo tanto, la considero una práctica exitosa.

## **BIBLIOGRAFÍA**

El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, segunda edición, USA, Pearson Educación 1991.