## IchigoJamミニケ"ームス"

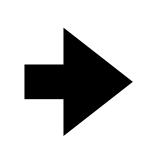


キーのうえにあるもじは、シフトキーをおしながらおそう

shift

+







かわくだりゲーム(カーソルキー左右でよける!)

```
10 CLS:X=15
20 LC X,5:?"\O"
  LC RND(32),23:?"*"
   WAIT3
  X = X - BTN(28) + BTN(29)
37
  X=X&31
39 IF SCR(X,5) END
40
  GOT020
```

はんのうそくどちえっく (LEDが光ったらすぐスペースキー)

```
LED0:WAIT RND(180)+50
  LED1:CLT
  IF INKEY()!=32 CONT
  ?TICK()
40
```

こうそくタイピングゲーム(AからZまでをすばやくうて)

```
10 CLT:FOR C=65 TO 92:?CHR$(C);
20 IF INKEY()!=C CONT
30 NEXT:?:?TICK()/60
```

たしざんめいじん (こたえをうちこみエンター、全10 問!)

```
CLT:FOR I=1 TO 10
  A=RND(10)+1
   B = RND(10) + 1
   ?A;"+";B;"="
   INPUT C
50
   IF C!=A+B ?"NG..": END
70 NEXT:?TICK()/60
```

やきゅうゲーム(タイミングよくスペースキーで打とう)

```
10 CLS:Y=0
20 LC 4,15:?"%"
30
  LC 5,Y:?"0"
   IF INKEY() GOTO 70
60
   WAIT6
70
   Y = Y + 1
80 GOTO20
90 IF Y=15 ?"HIT!"
```

スクリーンジャック(キーをいるいるおすと?)

```
10 CLS:C=1
   LC RND(32),RND(22)
   ?CHR$(C)
   K = INKEY() : IF K C = K
50 GOTO20
```





BASICではじめるプログラミング



https://ichigojam.net/

## IchigoJamミニケ"ームス"

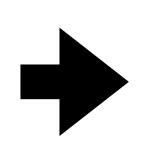


キーのうえにあるもじは、シフトキーをおしながらおそう

shift

+







かわくだりゲーム(カーソルキー左右でよける!)

```
10 CLS:X=15
20 LC X,5:?"⊗"
30 LC RND(32),23:?"*"
35 WAIT3
36 K=INKEY()
37 X=X-(K=28)+(K=29)
38 X=X&31
40 IF SCR(X,5)=0 GOTO20
```

はんのうそくどちえっく (LED が光ったらすぐスペースキー)

```
10 LED0:WAIT RND(180)+50
20 LED1:CLT
30 IF INKEY()!=32 CONT
40 ?TICK()
```

こうそくタイピングゲーム (AからZまでをすばやくうて)

```
10 CLT:FOR C=65 TO 92:?CHR$(C);
20 IF INKEY()!=C CONT
30 NEXT:?:?TICK()/60
```

たしざんめいじん (こたえをうちこみエンター、全10間!)

```
10 CLT:FOR I=1 TO 10
20 A=RND(10)+1
30 B=RND(10)+1
40 ?A;"+";B;"="
50 INPUT C
60 IF C!=A+B ?"NG..":END
70 NEXT:?TICK()/60
```

やきゅうゲーム(タイミングよくスペースキーで打とう)

```
10 CLS:Y=0
20 LC 4,15:?"%"
30 LC 5,Y:?"O"
40 IF INKEY() GOTO 70
60 WAIT6
70 Y=Y+1
80 GOTO20
90 IF Y=15 ?"HIT!"
```

スクリーンジャック (キーをいるいるおすと?)

```
10 CLS:C=1
20 LC RND(32),RND(22)
30 ?CHR$(C)
40 K=INKEY():IF K C=K
50 GOTO20
```

SPRESENSE

スプレッセンス



X

こどもパソコン IchigoJam