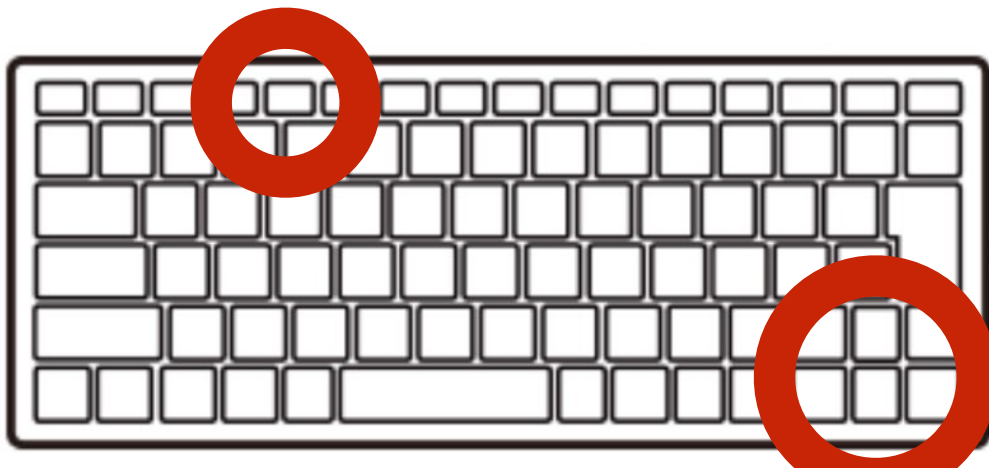


カーソルキーとバックスペースでかいぞう
かえたぎょうで「**エンター**」をおして「**F5**」

```
1  LED1: WAIT10  
2  LED0: WAIT30 ◀  
3  GOTO1
```

F5

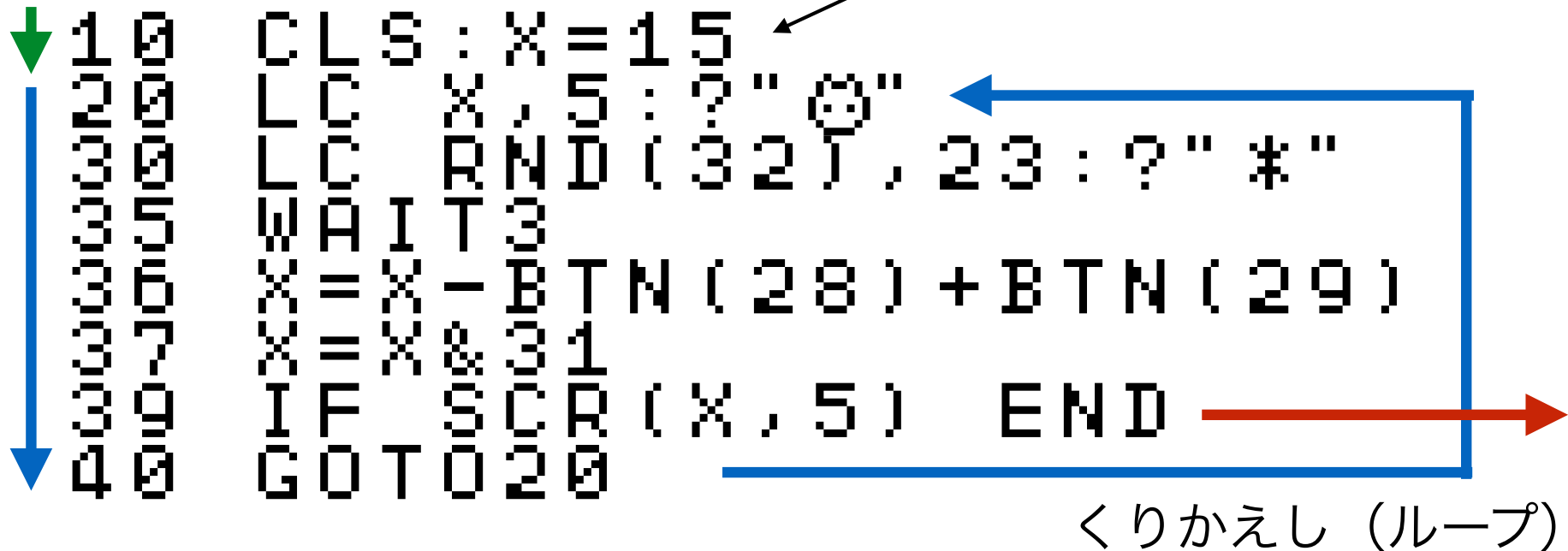
カーソルキー



かんたんにな？

プログラムのつくりをかくにん

さいしょだけ (セットアップ)



じぶんキャラのいちに、なにかあれば、おわる (END)

アプリのきほん！

```

10 CLS : X=15 : CLT
20 LC X,5 : ?"◎"
30 LC RND(32),23 : ?"♪♪♪"
35 WAIT 10-TICK()/120
36 X=X-BTN(28)+BTN(29)
37 X=X&31
39 IF SCR(X,5) ?TICK() : END
40 GOTO 20

```

F4 で"ひょうじ
 かえたら、エンター
 F5

だんだんはやく

一日一創



<https://fukuno.jig.jp/>



株式会社 jig.jp 取締役会長 福野泰介
@taisukef / Facebook / fukuno@jig.jp



おうちでつかおう、IchigoJam

テレビ

PS/2 キーボード

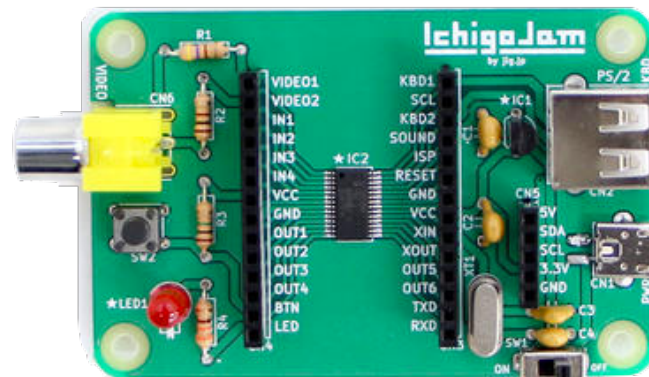
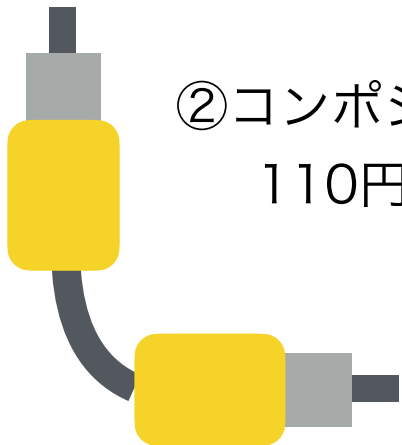


①TK-FCM064
1,245円 @Amazon



<https://www.amazon.co.jp/dp/B00G9WB1UG/>

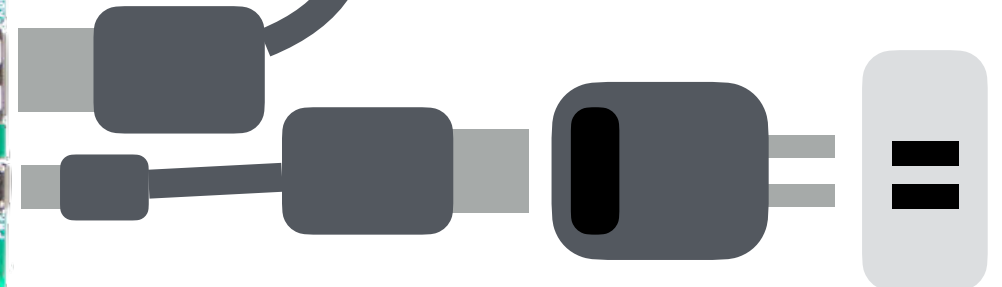
②コンポジットケーブル
110円 @ DAISO



← ON

③microUSBケーブル
110円 @DAISO

④USB電源
110円 @DAISO



はじめてのかいろ OUT (アウト)

でんきのとおりみちのことを「かいろ」といいます。LEDを2つよういて、かいろをつかってひからせてみましょう。

IchigoJamのほんたいのあるピンソケットCN4、14コのアナのそれぞれのやくめがシールにかいてあります。LEDのながいほうのあしをOUT1へ、みじかいほうのあしをGNDへ、それぞれさしこみましょう。

```
OUT1,1↵
```

「OK (オーケー)」とでて、さしこんだLEDがひかったら、だいせいこう！ OUT1のピンの「でんあつ」がたかくなって、LEDのなかを「でんりゅう」がとおり、GND (グラウンド、でんあつ0) へながれることでひかります。

OUT1,0 (アウト、ゼロ)、エンターでけせます。

```
OUT1,0↵
```

もうひとつLEDをさしこんでみましょう。LEDのながいほうのあしをOUT2へ、みじかいほうのあしをOUT3へさしこみます。

```
OUT2,1↵
```

OUTコマンド、さいしょのかずがピンのばしょ、つぎのかずでつけるか、けすかをきめます。

こうごに、てんめつさせてみましょう。

```
10 OUT1,1:OUT2,0:WAIT30↵  
20 OUT1,0:OUT2,1:WAIT30↵  
30 GOTO10↵  
RUN↵
```

とめるときは [esc] (エスケープ キー)

やってみよう！

1. OUT2,1 でLEDをつけたあと、OUT3,1 とやってみよう
2. そのあと OUT3,0 でLEDがつくわけをかんがえてみよう
3. IchigoJamほんたいについているLEDとあわせててんめつさせよう
4. 3つのLEDがじゅんばんにぜんぶつくプログラムをつくろう
5. LEDをぜんぶつけてから、OUT0 または F7 をおしてみよう
6. OUT3,1でLEDがひかるようにかいろをつくりかえてみよう

IchigoJamプリント

A5印刷対応ネット教材

<https://ichigojam.net/print/>

まなびかたを
まなぼう

IchigoJam はじめのいっぽ

LEDをひからせよう

LED 1

LED1、と、おして「enter」キー

LEDをけそう

LED 9

ぎょうのおわりで、エンターキー

コンピューターに「まで = WAIT (ウェイト)」

WAIT180

WAIT180で3びょうまつ。WAIT60だと？

WAIT60

LEDを1びょうひからせる (: コロンでつなぐ)

LED1: WAIT60: LED0

カーソルキーのうえキーを2かいおす

みぎキーを10かいおして、0のばしょまでうごかす
BackSpace（バックスペース）キーで6をけす
18のうち、さいごにエンターキー

LED1 : WAIT180 : LED0

LEDをてんめつさせよう

(くうはく=スペースキー、まんなかのながいキー)

```

1 LED1 : WAIT 10
2 LED0 : WAIT 10
3 RUN

```

ひだりうえのESC（エスケープ）キーでストップ
RUNのかわりに、F5キーでもOK！

プログラムをかいぞうしよう

LIST

リスト、F4キーでもOK！

はやくてんめつさせるにはどこをかえるといい？
かえたら、かえたぎょうで、エンターキー

つくったプログラムを、ほぞんしよう (0~3の4つ)

SAVED

セーブ、F3キー、0でもOK！

スイッチをきっても、もどどおり

LOADS

ロード、F2キー、0でもOK！

つぎのプログラムをはじめるまえに

NEW

二、



<https://ichigojam.net/>

IchigoJam ミニゲームズ



キーのうえにあるもじはシフトキーをおしながらおす



かわくだりゲーム (カーソル左右でよける!)

```
10 CLS:X=15
20 LC X,5:?"0"
30 LC RND(32),23:?"*"
35 WAIT 3
36 X=X-BTN(28)+BTN(29)
40 IF SCR(X,5)=0 GOTO 20
```

※ 0 を 0 にかえる → Altキーをおしながら C

はんのうそくどゲーム

(LEDひかったらすぐ、スペースキー)

```
10 LED0
20 WAIT RND(180)+60
30 LED1:CLT
40 IF BTN(32)=0 GOTO 40
50 ?TICK()
```

こうそくタイピングゲーム

(AからZまですばやくおせ)

```
10 N=65:CLT
20 ?CHR$(N);
30 IF INKEY()=N GOTO 30
40 N=N+1:IF N<91 GOTO 20
50 ?:"TICK()/60
```

たしざんめいじんゲーム

(かずをうちこんでエンターでこたえる)

```
10 N=0:CLT
20 A=RND(10)
30 B=RND(10)
40 ?A;"+";B;"=";:INPUT C
50 IF C!=A+B ?"NG!":END
60 N=N+1:IF N<10 GOTO 20
70 ?TICK()/60
```

やきゅうゲーム (タイミングよくキーをおす)

```
10 Y=0
20 CLS
30 LC 4,15:?"%"
40 LC 5,Y:?"0"
50 IF INKEY() GOTO 90
60 Y=Y+1
70 WAIT 6
80 GOTO 20
90 IF Y=15 ?"HIT!"
```

スクリーンジャック (キーをいろいろおすと?)

```
10 CLS:C=1
20 LC RND(32),RND(22)
30 ?CHR$(C)
40 K=INKEY():IF K=C
50 GOTO 20
```



BASICでプログラミング!

こどもパソコン IchigoJam



<http://ichigojam.net/>