

Ryot7m / ProjExD\_05

🔍

+

🕒

🔗

📁

👤

<> Code

🔗 Pull requests

🎬 Actions

📁 Projects

📖 Wiki

🛡 Security

📈 Insights

⚙ Settings

📄

beamplus

ProjExD\_05 / README.md

🔍 Go to file

t

⋮

👤 Ryot7m

beamplus修正版

1 minute ago

💬

🕒

24 lines (20 loc) · 772 Bytes

Preview

Code

Blame

Raw

📄

📥

✎

⋮

# こうかとん無双・極 (仮)

---

## 実行環境の必要条件

---

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

## ゲームの概要

---

こうかとんが敵機を撃ち落とすゲーム

## ゲームの実装

---

### 共通基本機能

- 背景画像とこうかとんの描画

### 担当追加機能

- スタート画面の追加
- こうかとんのサイズを縮小する
- 敵機の巨大化
- 入力キーでbeamの効力を変更する(基のプログラムからbeamの速さ等改良)、ビームの命中に応じてレベルを上げる(担当 久保田)
- 防御壁をこうかとんの前後に追加する

### ToDo

- ☐ BeamPlus関数も全方向にbeamを出す
- ☐ beamの色の変更

## メモ

- コメントしてほしい部分があれば教えてください