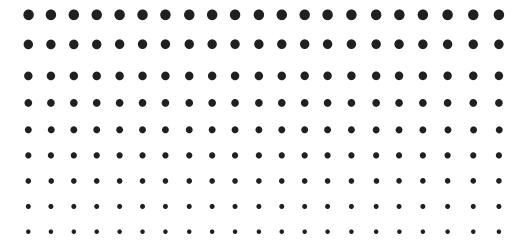
fx-CG 系列/ fx-9860G 系列用GRAPH 75/85/95 系列用fx-9860GIII / fx-9750GIII / GRAPH35+ E II 用

概率模拟

用户说明书



卡西欧全球教育网站

https://edu.casio.com



1. 简介

1-1. 概率模拟概述

• 此应用程序进行下述六种类型的模拟:

掷硬币

掷骰子

转盘

摸彩球

发牌

随机数(随机整数)

1-2. 使用本手册

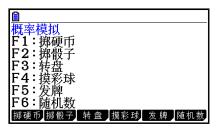
- 本手册中所示操作步骤使用 CASIO fx-CG 系列计算器。
- 您可以使用 CASIO fx-9860G 系列/GRAPH 75/85/95 系列/fx-9860GIII/fx-9750GIII/GRAPH35+EII 计算器通过相同操作进行本手册中的操作,但显示屏的外观会有所不同。
- 本手册中显示的画面快照仅用作解释。实际计算器显示可能与这里所示有所不同。

2. 进行概率模拟操作

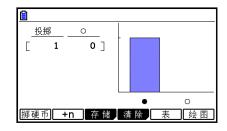
本节使用掷硬币解释如何进行模拟。 其他模拟的操作与此相同。

2-1. 使用掷硬币

- 1. 从主菜单进入概率模拟模式。
 - 显示模拟选择菜单。



- 2. 按下 [1] 到 [6] 之间的一个数字按钮,选择想要使用的模拟。
 - 此处, 按下[F1](掷硬币)。
 - 显示初始掷硬币画面。
- 3. 按下[F1](掷硬币)。请注意,要执行其他模拟,也需要按下[F1]。
 - 执行模拟并显示相应的结果。
 - 对于掷硬币结果, 表示正面, 表示背面。
 - 画面显示取决于硬币个数。
 - 使用设置画面指定硬币个数和执行次数。
 - 硬币: 1 个, 执行: 1 次



- **[f]**(掷硬币).....对模拟执行"尝试次数"中指定的次数。
- [F2](+n).....显示用于指定执行次数的对话框。对模拟执行指定次数。
- [F3] (存储)......请参阅"2-3. 将模拟结果写入列表存储器"。
- **[F4]**(清除)......清除结果画面。
- [F5](表).....在全屏视图中显示表格。
- F6(绘图).....在全屏视图中显示图形。

• 下表解释每种类型模拟显示的结果。

		表	绘图
掷硬币	1 个硬币	投掷多次的正面累计次数	投掷多次的正面/背面百分率
	2 个硬币/ 3 个硬币*	投掷一次的正面次数	投掷多次的正面次数累计百分率
掷骰子	1 个骰子	投掷一次出现的次数	投掷多次每个数字的百分率
	2 个骰子/	投掷一次出现次数的总数	投掷多次号码总数的百分率
	3 个骰子*		
转盘		旋转一次的转盘数字	旋转多次每个数字的百分率
摸彩球		一次摸到的彩球类型	多次摸到的每种类型彩球的百
			分率
发牌		发出纸牌的大小和花色	无图
随机数		生成的随机整数	无图

^{*}有关配置设置的方法,请参阅"3-1.设置画面"。

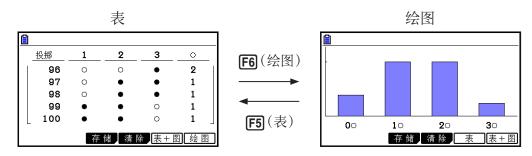
表格最左列显示尝试次数,最大为999。

可以使用 ▲ 和 ▼ 上下滚动表格。可以使用 ● 和 ▶ 左右滚动图形。

4. 若要返回模拟选择画面,请按下 [EXIT]。

2-2. 表和绘图的全屏视图

显示结果画面时,按下 [5](表)将显示表格的全屏视图。按下 [6](绘图)将显示全屏图形视图。示例:使用三个硬币掷硬币



- •显示全屏图形视图时,按下[SHF][F1](追踪)将启用跟踪功能的使用。
- 按下 [F5] (表+图)或 [F6] (表+图)返回结果视图。

2-3. 将模拟结果写入列表存储器

示例: 掷硬币

- 1. 掷硬币结果显示时,按下[73](存储)。
 - •显示类似如下所示的画面。(画面显示取决于模拟类型。)



- 2. 有关从此处开始应该如何操作的信息,请参阅计算器软件用户说明书"第9章 数据表格"中的 "6. 数据表格模式存储器"。
- 有关列表存储器的信息,请参阅计算器软件用户说明书中的"第3章 列表功能"。

3. 配置模拟设置

3-1. 设置画面

显示结果画面时,进行以下操作以显示相应的设置画面: [SHFT] [MENU](设置)。

掷硬币设置画面

[F1(高级).....显示高级设置画面(仅限掷硬币、掷骰子、 转盘和摸彩球)。

[F6](初始窗)........将所有项目都返回到其初始默认设置。

按下EXIT 返回到开始时的画面。



可以使用该设置画面配置下述项目的设置。出现的项目取决于模拟类型。

项目	描述	设置*1	掷硬币	掷骰子	转盘	摸彩球	发牌	随机数
尝试次数	指定每种模拟的尝试次数(执行 次数)。	1到999	•	•	•	•	•	•
硬币	指定硬币个数。	<u>1</u> , 2, 3		_	_	_	_	_
骰子	指定骰子个数。	<u>1</u> , 2, 3	_		_	_	_	_
骰子点数	指定每个骰子的面数。	4、 <u>6</u> 、8、 12、20	_	•	_	_	_	_
区域	指定转盘上的分格数。	2、3、 <u>4</u> 到8	_	_	•	_	_	_
彩球类型	指定彩球类型。对此设置选择2 可对彩球类型指定A、B,选择 5将指定A、B、C、D、E。	2、3、4、 <u>5</u>	_	_	_	•	_	_
副数	指定纸牌扑克的副数。	<u>1</u> , 2, 3	_	_	_	_		_
张数	指定一副纸牌扑克的张数。	32、 <u>52</u>	_	_	_	_	•	_
生成个数	指定要生成的随机数的个数。	1到6	_	_	_	_	_	•
范围初值	指定随机数生成范围的下限。	0、 <u>1</u> 到98	_	_	_	_	_	•
范围终值	指定随机数生成范围的上限。	1到 <u>40</u> 到 99	_	_	_	_	_	•
更换	指定摸到彩球或发出纸牌后是 (开)/否(关)更换摸到的彩球 或发出的纸牌。针对更换选择 "开"时,结果画面左上角会显示 " © "。	<u>开</u> 、关	_	_	_	•	•	_
重复	指定能(开)/否(关)重复生成相同值。针对重复选择"开"时,结果画面左上角会显示" ② "。	<u>开</u> 、关 * ²	_	_	_	_	_	•
最大刻度	指定是(开)/否(关)显示图形的 最大值刻度。	开、 <u>关</u>	•	•	•	•	_	_
动画	指定执行模拟时是(开)/否(关) 打开动画显示。	<u>开</u> 、关	•	•	•	•	•	•

项目	描述	设置*1	掷硬币	掷骰子	转盘	摸彩球	发牌	随机数
刷新頻率	指定应该多长时间(按结果个数计算)刷新一次结果画面。在此处指定"最后"可使画面只对最终结果刷新一次。	1、20、 50、最后	•	•	•	•	•	•
随机种子	指定一个用于生成伪随机数的种 子值。	1到99999	•	•	•	•	•	•

^{*1} 带下划线的设置表示初始默认设置。

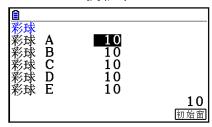
3-2. 高级设置画面

可以使用高级设置画面指定发生率。

高级设置画面示例



摸彩球



使用光标键突出显示想要更改其设置的项目。

权重......在0到999的范围内指定发生率权重。初始默认值: 1

更改"权重"设置可重新计算"概率"值。

概率......指定概率为一个四位数十进制值。示例: 0.5、0.125等

更改任一"概率"设置可重新计算所有"权重"和"概率"值,使总"概

率"变为1。

彩球.....在0到999的范围内指定每种彩球类型的彩球个数。

初始默认值: 10

[F6](初始窗)..........将所有项目都返回到其初始默认设置。

按下EXIT可返回到设置画面。

^{*2} 对"重复"设置指定"关"时,随机数范围必须设为大于要生成的随机数的个数的值。

CASIO_®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan