

Algoritma Pemrograman

UAS Algoritma yang pertama



Disusun oleh :

Fahrezi Rizqiawan

Fakultas Teknik Informatika

Institut Bisnis Muhammadiyah

2020

1. Buatlah program Pascal yang meminta masukan angka saluran TV, kemudian program menampilkan nama stasiun peniarannya.

1 = TVRI	4 = ANTV
2 = RCTI	5 = INDOSIAR
3 = SCTV	

1.

```
program stasiun_tv;
var
  nostasiunTV: integer;

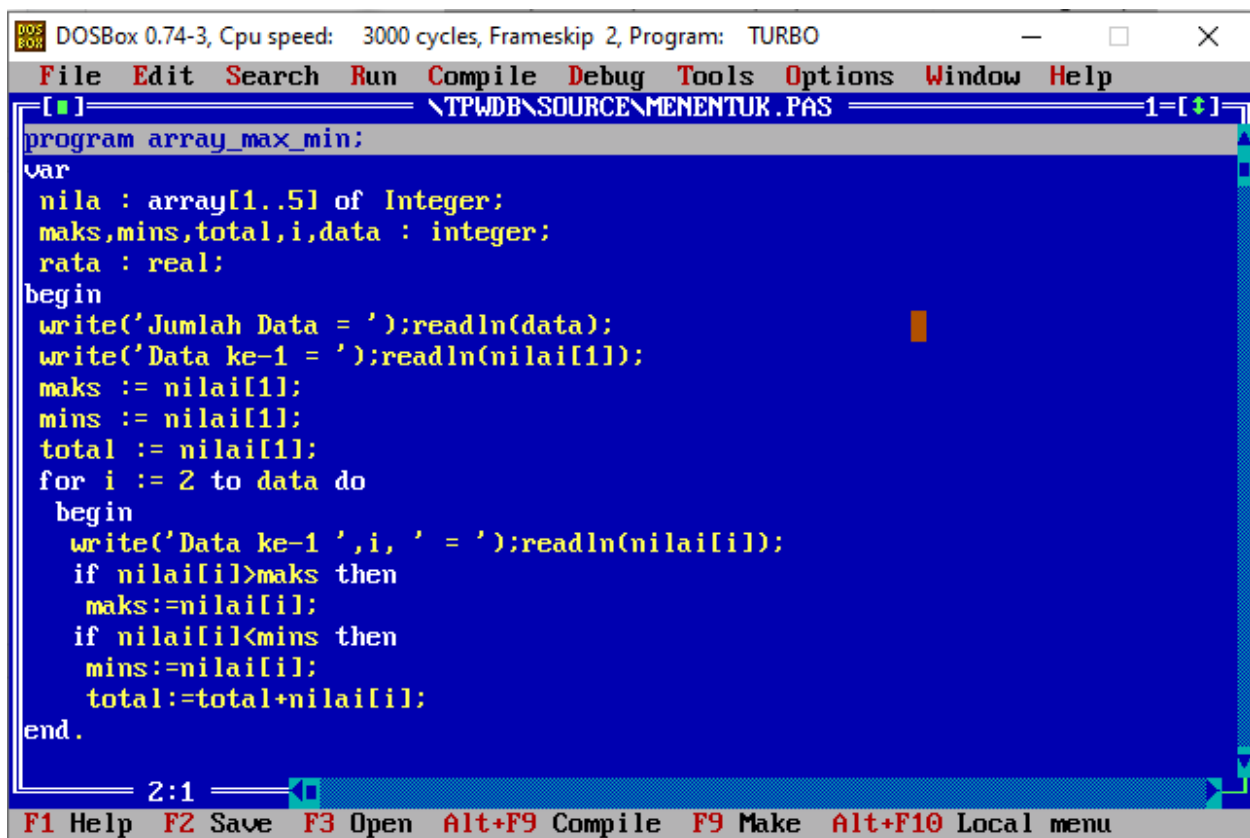
begin
  write('Masukkan nomor stasiun TV (+5): ');
  readln(nostasiunTV);
  case nostasiunTV of
    1 :writeln ('TVRI');
    2 :writeln ('RCTI');
    3 :writeln ('SCTV');
    4 :writeln ('ANTV');
    5 :writeln ('INDOSIAR');
  else writeln('bukan stasiun TV yang benar');
  end;
end.
```

- 2.

```
begin
write('Masukkan Bulan (+12): ');
readln(bulan);

case bulan of
1 :writeln ('31');
2 :writeln ('28');
3 :writeln ('31');
4 :writeln ('30');
5 :writeln ('31');
6 :writeln ('30');
7 :writeln ('31');
8 :writeln ('31');
9 :writeln ('30');
10 :writeln ('31');
11 :writeln ('30');
12 :writeln ('31');
else writeln('bukan bulan yang dapat dicantumkan');
writeln;
```

3. Buatlah algoritma, flowchart dan program untuk mengurutkan suatu data angka yang dimasukkan dari keyboard, secara urut menaik dan menurun. Gunakan variabel bertipe array



```
program array_max_min;
var
  nila : array[1..5] of Integer;
  maks,mins,total,i,data : integer;
  rata : real;
begin
  write('Jumlah Data = ');readln(data);
  write('Data ke-1 = ');readln(nilai[1]);
  maks := nilai[1];
  mins := nilai[1];
  total := nilai[1];
  for i := 2 to data do
  begin
    write('Data ke-1 ',i, ' = ');readln(nilai[i]);
    if nilai[i]>maks then
      maks:=nilai[i];
    if nilai[i]<mins then
      mins:=nilai[i];
    total:=total+nilai[i];
  end.
```