

INTERNATIONAL UNIVERSITY - HO CHI MINH CITY
VIETNAM NATIONAL UNIVERSITY



PROJECT
C/C++ PROGRAMMING IN UNIX

Date: February 25th, 2020

Lecturer: Tran Thanh Tung

Members:

- 1. Pham Hoang Minh - ITITIU19031*
- 2. Tran Minh Quang - ITITIU19192*
- 3. Truong Nhat Minh Quang - ITITIU19194*
- 4. Ha Minh Khoa - ITITIU19020*

REQUEST

Tư liệu:

1. Let's Make 16 Games in C++

(Nguồn: <https://sites.google.com/view/learning-for-everyone/homepage/my-research-project/videos-for-programming-language>)

2. Eric Matthes - Python Crash Course_ A Hands-On, Project-Based Introduction to Programming-No Starch Press (2019) – Part II (Mục tạo nút Play, Score trong Game: Alien Invasion)

(Nguồn: <https://drive.google.com/open?id=1PuVrGNSBq20DPNwaxm2k8Esu6OZnkshr>)

3. Jonathan S. Harbour - More Python Programming for the Absolute Beginner (2011) – Chapter 11

(Nguồn: <https://drive.google.com/open?id=1T7R96NIMNbLX4dDLVyb1Qlawmuv10TH>)

#2 & #3 giống nhau. Lưu ý nhớ convert Python → C++

Yêu cầu:

+ Graphical User Interface (GUI): Tạo nút Play, How to Play, Setting cho đẹp mắt. Thêm phong nền lúc vào Game (chưa nhấn nút Play). Add thêm nhạc nền vào: Lấy 2 – 5 bài trend vào.

+ Setting: Có mục Music: Tùy chỉnh ON – OFF

+ Sau khi ấn Play: Để người dùng chọn 2 chế độ chơi với

----- Easy: Rắn xuyên màn hình, cắn vào thân con rắn đều không bị ảnh hưởng. Chương ngại vật xuất hiện ngẫu nhiên và có quy mô NHỎ và tăng dần. Tốc độ rắn phải chậm VỪA PHẢI nhưng tăng dần theo thời gian.

----- Hard: Rắn không thể xuyên màn hình, cắn vào thân con rắn đều sẽ gây chết. Chương ngại vật xuất hiện ngẫu nhiên và có quy mô LỚN và tăng dần. Tốc độ rắn phải chậm CAO nhưng tăng dần theo thời gian.

+ Fruit: Chọn một hoặc nhiều loại trái cây cũng được. Chức năng giống nhau nhưng mỗi trái sẽ tăng chiều dài con rắn khác nhau, và điểm số mỗi trái cũng khác nhau. (Giới hạn: max là 5, min là 1)

+ Rắn: Đầu có hình dạng khác thân, không giới hạn màu sắc nhưng phải thống nhất toàn thân 1 màu.

+ Sau khi chết => Xuất màn hình biểu lộ thời gian chơi, số điểm, chiều dài rắn và nút Return về màn hình chính.

P/s: Thiếu gì bổ sung sau.