Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №6 дисциплины «Анализ данных»

Выполнил: Гайчук Дарья Дмитриевна 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А.-доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты

Цель работы: исследовать базовые возможности системы управления базами данных SQLite3

Порядок выполнения работы:

1. Создала новый репозиторий и клонировала его на свой компьютер.

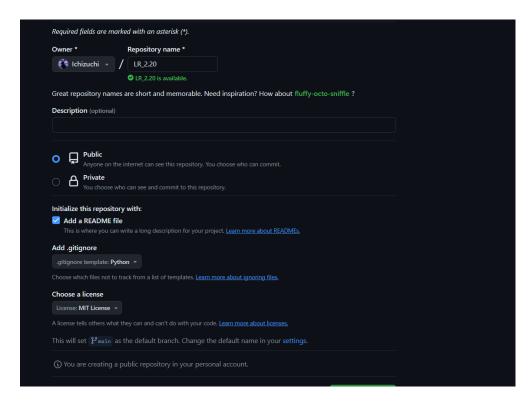


Рисунок 1 – Создан новый репозиторий

2. Клонировала репозиторий на свой компьютер. В ходе данной лабораторной работы работала с моделью ветвления git-flow.

```
  @Ichizuchi →/workspaces/LR_2.20 (main) $ git branch develop

  @Ichizuchi →/workspaces/LR_2.20 (main) $ git clone https://github.com/Ichizuchi/LR_2.20.git Cloning into 'LR_2.20'...
  remote: Enumerating objects: 5, done.
  remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
  remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
  remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
  Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 2 – Клонирование и модель ветвления git-flow

3. Создала виртуальное окружение Anaconda с именем репозитория.

```
Tichizuchi →/workspaces/LR_2.20 (develop) $ conda create -n myenv python=3.10
Channels:
  - defaults
Platform: linux-64
Collecting package metadata (repodata.json): done
Solving environment: done
## Package Plan ##
   environment location: /opt/conda/envs/myenv
  added / updated specs:
      - python=3.10
The following packages will be downloaded:
                                                                     build

      _libgcc_mutex-0.1
      main
      3 KB

      _openmp_mutex-5.1
      1_gnu
      21 KB

      _bzip2-1.0.8
      h5eee18b_5
      262 KB

      _ca-certificates-2024.3.11
      h06a4308_0
      127 KB

      ld_impl_linux-64-2.38
      h1181459_1
      654 KB

      libffi-3.4.4
      h6a678d5_0
      142 KB

                                     h1234567_1 5.3 MB
h1234567_1 474 KB
      libgcc-ng-11.2.0
      libgomp-11.2.0
                                                         h1234567_1
      libstdcxx-ng-11.2.0
                                                                                            4.7 MB
```

Рисунок 3 – Создание виртуального окружения

Создадим таблицу и отобразим её схему

```
Last login: Tue Apr 23 11:45:04 2024 from 127.0.0.1

SQLite version 3.38.0 2022-02-22 18:58:40

Enter ".help" for usage hints.

Connected to a transient in-memory database.

Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.

sqlite> create table customer (name);

sqlite> select *

...> from customer;

sqlite> .schema customer

CREATE TABLE customer (name);

sqlite>
```

Рисунок 4 – Схема

Если ее включить команду timer on, в результатах запроса добавится нужная строчка

```
sqlite> .timer on
sqlite> select count(*) from city;
Run Time: real 0.001 user 0.000043 sys 0.000043
Parse error: no such table: city
sqlite>
```

Рисунок 5 – Результат запроса

Выполним запрос и получим ответ

```
sqlite> .import --csv city.csv city
sqlite> select max(length(city)) from city;
25
Run Time: real 0.001 user 0.000545 sys 0.000363
sqlite>
```

Рисунок 6 – Ответ на запрос

Загрузите файл city.csv в песочнице с помощью команды. import, но без использования опции --csv. Сделаем. Mode

```
sqlite> .mode csv
sqlite> .import city.csv city
sqlite>
```

Рисунок 7 – Результат выполнения

Напишите в песочнице запрос, который посчитает количество городов для каждого часового пояса в Сибирском и Приволжском федеральных округах. Выведите столбцы timezone и city_count, отсортируйте по значению часового пояса.

Выполним следующий запрос: SELECT timezone, count(city) AS city_count FROM city WHERE federal_district = 'Приволжский' or federal_district = 'Сибирский' GROUP BY timezone ORDER BY timezone ASC;

```
sqlite> SELECT timezone, COUNT(city) AS city_count
...> FROM city
...> WHERE federal_district = 'Приволжский' or federal_district = 'Сибирский'
...> GROUP BY timezone
...> ORDER BY timezone ASC;
UTC+3,202
UTC+4,82
UTC+5,116
UTC+6,12
UTC+7,172
UTC+7,172
UTC+8,44
Run Time: real 0.003 user 0.002411 sys 0.000000
```

Рисунок 8 – Результат выполнения

Решите задачу: напишите в песочнице запрос, который найдет три ближайших к Самаре города, не считая саму Самару. Если не получится, не расстраивайтесь — задача действительно непростая. Вернитесь к ней, когда пройдете все модули курса — и увидите, как все изменилось.

Рисунок 9 – Результат выполнения

Напишите в песочнице запрос, который посчитает количество городов в каждом часовом поясе. Отсортируйте по количеству городов по убыванию.

```
sqlite> SELECT timezone, COUNT(*) AS city_count
    ...> FROM city
    ...> GROUP BY timezone
    ...> ORDER BY city_count DESC;
UTC+7|2
UTC+3|2
UTC+5|1
UTC+10|1
sqlite>
```

Рисунок 10 – Результат выполнения

Выполнение индивидуального задания

Загрузите в SQLite выбранный Вами датасет в формате CSV (датасет можно найти на сайте Kaggle). Сформируйте более пяти запросов к таблицам БД. Выгрузите результат выполнения запросов в форматы CSV и JSON.

Запрос: select * from cars limit 10;

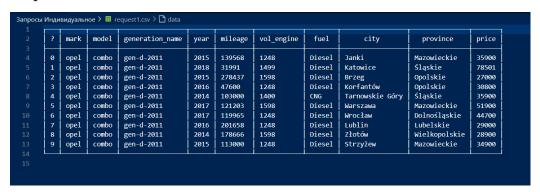


Рисунок 11. Первый запрос

Запрос: select model, mark from cars where year = 2015;

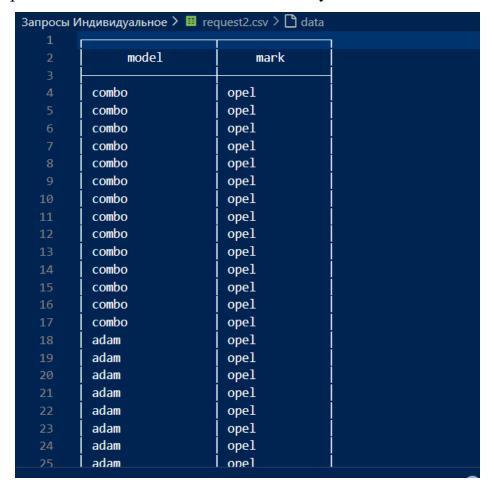


Рисунок 12. Второй запрос

Запрос: select min(price), max(price) from cars where mark = 'audi';

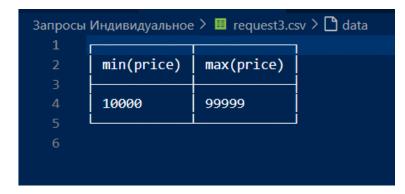


Рисунок 13. Третий запрос

Запрос: select count(model), mark from cars where year Between 2016 and 2018 and fuel = 'Gasoline' Group by 2;

	Индивидуальное >	■ request4.csv > 🗅	data	
1	17 13			
2	count(model)	mark		
	FF	alfa-romeo		
	55			
5	640	audi		
6	669	bmw		
	40	chevrolet		
	150	citroen		
9	356	fiat		
10	841	ford		
11	193	honda		
12	444	hyundai		
13	353	kia		
14	562	mazda		
15	784	mercedes-benz		
16	162	mini		
17	141	mitsubishi		
18	422	nissan		
19	1005	opel		
20	338	peugeot		
21	690	renault		
22	361	seat		
23	1054	skoda		
24	817	toyota		
25	1090	volkswagen		

Рисунок 14. Четвертый запрос

Запрос: select city,Round(avg(price),1), count(*) as count from cars where year between date('now', '-3 years') and date('now') Group by 1 Order by Count desc;

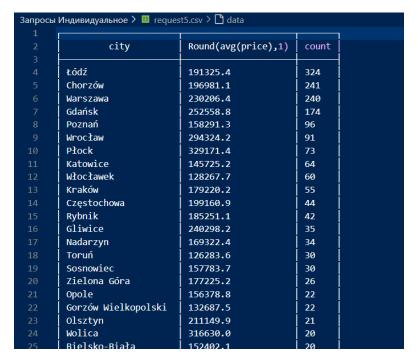


Рисунок 15. Пятый запрос

Ответы на контрольные вопросы

- 1. До Python 3.4 работа с путями файловой системы осуществлялась либо с помощью методов строк: >>> path.rsplit('\\', maxsplit=1)[0], либо с помощью модуля os.path : os.path.isfile(os.path.join(os.path.expanduser('~'), 'realpython.txt'))
- 2. Что регламентирует PEP 428? Модуль pathlib был введен в Python 3.4 (PEP 428) для решения этих проблем. Он объединяет необходимые функции в одном месте и делает его доступным через методы и свойства простого в использовании объекта Path
- 3. Все, что вам действительно нужно знать, это класс pathlib.Path. Есть несколько разных способов создания пути. Прежде всего, существуют classmethods наподобие.cwd() (текущий рабочий каталог) и .home() (домашний каталог вашего пользователя).
- 4. Свойство PurePath.parents представляет собой неизменную последовательность, обеспечивающую доступ к логическим предкам пути.
 - 5. Традиционно для чтения или записи файла в Python использовалась

встроенная функция open() . Это все еще верно, поскольку функция open() может напрямую использовать объекты Path .

- 6. Для простого чтения и записи файлов в библиотеке pathlib есть несколько удобных методов:
- .read_text(): открыть путь в текстовом режиме и вернуть содержимое в виде строки.
- .read_bytes() : открыть путь в двоичном/байтовом режиме и вернуть содержимое в виде
 - строки байтов.
 - .write_text() : открыть путь и записать в него строковые данные.
- .write_bytes() : открыть путь в двоичном/байтовом режиме и записать в него данные.
- 7. Различные части пути удобно доступны как свойства. Основные примеры включают в себя:
 - .name : имя файла без какого-либо каталога
- .parent : каталог, содержащий файл, или родительский каталог, если путь является
 - каталогом
 - .stem : имя файла без суффикса
 - .suffix : расширение файла
 - .anchor : часть пути перед каталогами
- 8. Через pathlib вы также получаете доступ к базовым операциям на уровне файловой системы, таким как перемещение, обновление и даже удаление файлов. По большей части эти методы не выдают предупреждение и не ждут подтверждения, прежде чем информация или файлы будут

потеряны. Будьте осторожны при использовании этих методов. Чтобы переместить файл, используйте .replace(). Обратите внимание, что если место назначения уже существует, .replace() перезапишет его. К сожалению, pathlib явно не поддерживает безопасное перемещение файлов.

- 9. Есть несколько разных способов перечислить много файлов. Самым простым является метод .iterdir(), который перебирает все файлы в данном каталоге. Комбинируется .iterdir() с классом collection. Counter для подсчета количества файлов каждого типа в текущем каталоге.
- 10. Определяется функция tree(), которая будет печатать визуальное дерево, представляющее иерархию файлов, с корнем в данном каталоге. Здесь мы также хотим перечислить подкаталоги, поэтому мы используем метод .rglob().
- 11. Последний пример покажет, как создать уникальное нумерованное имя файла на основе шаблона. Сначала укажите шаблон для имени файла с местом для счетчика. Затем проверьте существование пути к файлу, созданного путем соединения каталога и имени файла (со значением счетчика).
- 12. Ранее мы отмечали, что когда мы создавали экземпляр pathlib.Path, возвращался либо объект WindowsPath, либо PosixPath. Тип объекта будет зависеть от операционной системы, которую вы используете. Эта функция позволяет довольно легко писать кроссплатформенный код. Можно явно запросить WindowsPath или PosixPath, но вы будете ограничивать свой код только этой системой без каких-либо преимуществ.

Вывод: в результате выполнения работы были приобретены навыки по работе с базовыми возможностями системы управления базами данных SQLite3.