Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №7 дисциплины «Анализ данных»

Выполнил: Гайчук Дарья Дмитриевна 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А.-доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты

Tema: «Взаимодействие с базами данных SQLite3 с помощью языка программирования Python»

Цель работы: исследовать базовые возможности системы управления базами данных SQLite3

Порядок выполнения работы:

1. Создала новый репозиторий и клонировала его на свой компьютер.

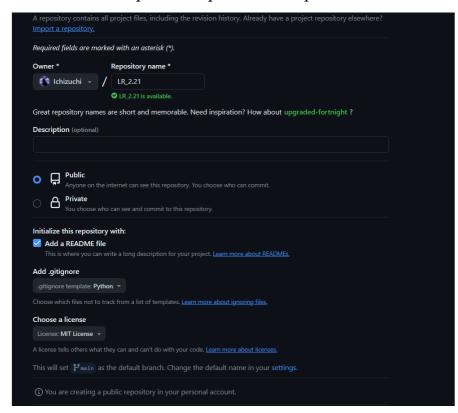


Рисунок 1. Создан новый репозиторий

2. Клонировала репозиторий на свой компьютер. В ходе данной лабораторной работы работала с моделью ветвления git-flow.

```
@Ichizuchi →/workspaces/LR_2.21 (main) $ git clone https://github.com/Ichizuchi/LR_2.21.git
Cloning into 'LR_2.21'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.
@Ichizuchi →/workspaces/LR_2.21 (main) $ git branch develop
@Ichizuchi →/workspaces/LR_2.21 (main) $ git checkout develop
Switched to branch 'develop'
@Ichizuchi →/workspaces/LR_2.21 (develop) $
```

Рисунок 2. Клонирование и ветка develop

Создала виртуальное окружение Anaconda с именем репозитория.

Рисунок 3. Создание виртуального окружения

3. Работа над примером №1

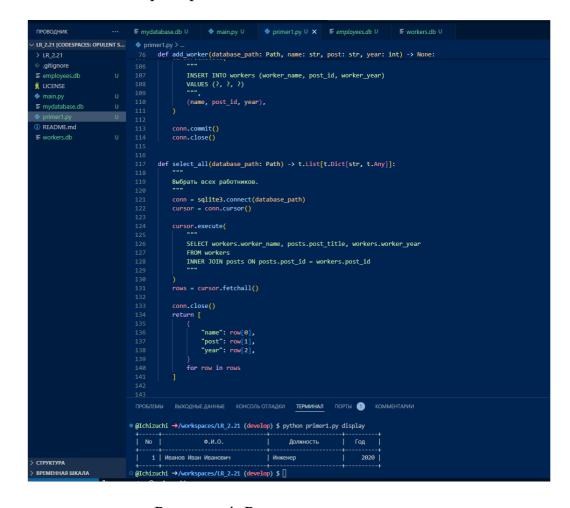


Рисунок 4. Результат выполнения

Выполнение индивидуального задания

С помощью команд sqlite3 создадим базу данных, а затем в ней создадим таблицы. Добавим магазины и товары в них с помощью команд консоли, а затем отобразим содержимое таблицы.

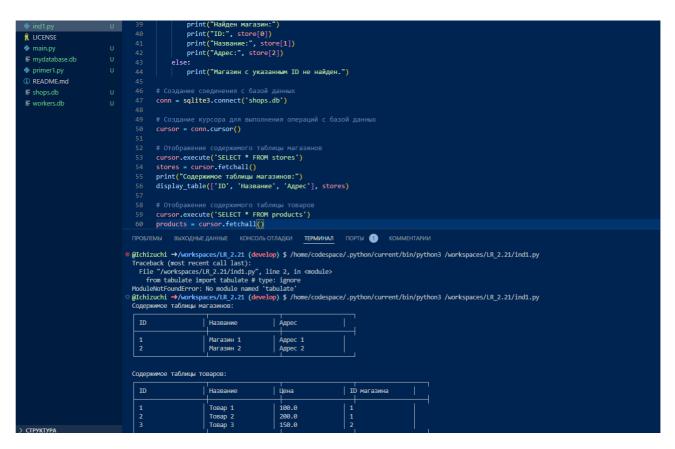


Рисунок 5. Содержимое таблицы с магазинами

При помощи команды магазина найдем нужный магазин

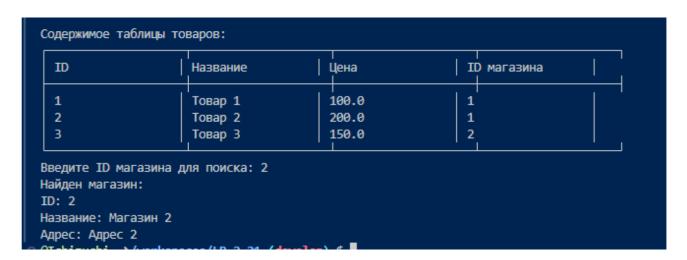


Рисунок 6. Нужный магазин найден

1. Сформировала файлы environment.yml и requirements.txt

```
@Ichizuchi →/workspaces/LR_2.21 (develop) $ conda env export > environment.yml
@Ichizuchi →/workspaces/LR_2.21 (develop) $ pip freeze > requirements.txt

    @Ichizuchi →/workspaces/LR 2.21 (develop) $ conda init

               /opt/conda/condabin/conda
 no change
               /opt/conda/bin/conda
 no change
               /opt/conda/bin/conda-env
 no change
               /opt/conda/bin/activate
 no change
 no change
               /opt/conda/bin/deactivate
               /opt/conda/etc/profile.d/conda.sh
 no change
               /opt/conda/etc/fish/conf.d/conda.fish
 no change
               /opt/conda/shell/condabin/Conda.psm1
 no change
               /opt/conda/shell/condabin/conda-hook.ps1
 no change
               /opt/conda/lib/python3.12/site-packages/xontrib/conda.xsh
 no change
 no change
               /opt/conda/etc/profile.d/conda.csh
 modified
               /home/codespace/.bashrc
 ==> For changes to take effect, close and re-open your current shell. <==
```

Рисунок 7. Файлы environment.yml и requirements.txt

Ответы на контрольные вопросы

- 1. Непосредственно модуль sqlite3 это API к СУБД SQLite. Своего рода адаптер, который переводит команды, написанные на Питоне, в команды, которые понимает SQLite. Как и наоборот, доставляет ответы от SQLite в руthоп-программу.
- 2. Для взаимодействия с базой данных SQLite3 в Python необходимо создать объект cursor. Вы можете создать его с помощью метода cursor() . Курсор SQLite3 это метод объекта соединения. Для выполнения инструкций SQLite3 сначала устанавливается соединение, а затем создается объект курсора с использованием объекта соединения
- 3. При создании соединения с SQLite3 автоматически создается файл базы данных, если он еще не существует. Этот файл базы данных создается на диске, мы также можем создать базу данных в оперативной памяти с помощью функции :memory: with the connect. Такая база данных называется базой данных в памяти.
 - 4. С помощью команды закрытия close().
 - 5. Чтобы вставить данные в таблицу, используется оператор INSERT INTO.
- 6. Чтобы обновить данные в таблице, просто создайте соединение, затем создайте объект курсора с помощью соединения и, наконец, используйте оператор UPDATE.

- 7. Оператор SELECT используется для выбора данных из определенной таблицы. Если вы хотите выбрать все столбцы данных из таблицы, вы можете использовать звездочку (*).
- 8. SQLite3 rowcount используется для возврата количества строк, которые были затронуты или выбраны последним выполненным SQLзапросом.
- 9. Чтобы перечислить все таблицы в базе данных SQLite3, вы должны запросить данные из таблицы sqlite_master, а затем использовать fetchall() для получения результатов из инструкции SELECT
- 10. При создании таблицы мы должны убедиться, что она еще не существует. Аналогично, при удалении/удалении таблицы она должна существовать. Чтобы проверить, не существует ли таблица уже, мы используем IF NOT EXISTS с оператором CREATE TABLE следующим образом.
- 11. Метод executemany можно использовать для вставки нескольких строк одновременно.
- 12. В базе данных Python SQLite3 мы можем легко хранить дату или время, импортируя модуль datetime . Следующие форматы являются наиболее часто используемыми форматами для datetime:

Вывод: в результате выполнения работы были приобретены навыки по работе с базовыми возможностями системы управления базами данных SQLite3.