

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №12
дисциплины «Программирование на Python»

Выполнил:
Гайчук Дарья Дмитриевна
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,
09.03.01 «Информатика
и вычислительная техника»,
направленность (профиль)
«Программное обеспечение средств
вычислительной техники и
автоматизированных систем», очная
форма обучения

(подпись)

Руководитель практики:
Воронкин Р.А.-доцент кафедры
инфокоммуникаций

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2023 г.

Тема: «Рекурсия в языке Python».

Цель работы: приобретение навыков по работе с рекурсивными функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Порядок выполнения работы

1. Создала общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использоваться лицензия MIT.

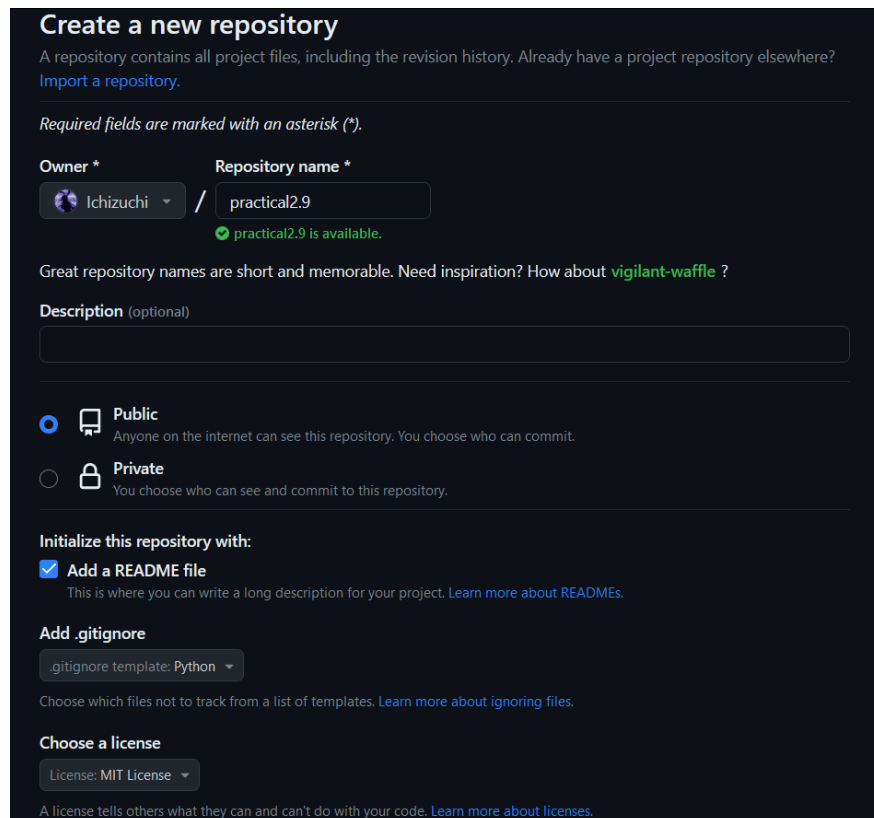


Рисунок 1. Новый репозиторий

2. Скопировала репозиторий на свой компьютер.

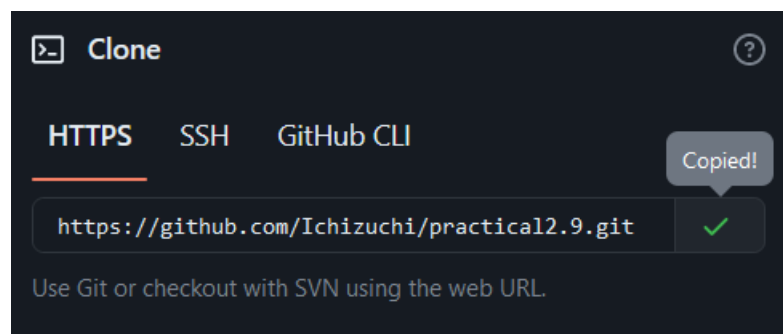


Рисунок 2. Клонирование репозитория

3. Использовала систему ветвления git-flow

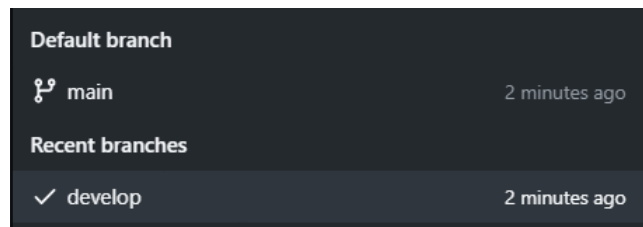


Рисунок 3. Ветка develop

4. Задание №1: самостоятельно изучите работу со стандартным пакетом Python timeit. Оцените с помощью этого модуля скорость работы итеративной и рекурсивной версий функций factorial и fib. Во сколько раз измениться скорость работы рекурсивных версий функций factorial и fib при использовании декоратора lru_cache.

The left screenshot shows the following code in a file named ind1.py:

```

18 # Функция, вычисляющая число фибонначи рекурсивно
19 3 usages new *
20
21 def fib_rec(n):
22     if n == 0 or n == 1:
23         return n
24     else:
25         return fib_rec(n - 2) + fib_rec(n - 1)
26
27 # Функция, вычисляющая факториал рекурсивно оптимитизирована с использованием lru_cache
28 2 usages new *
29 @lru_cache
30 def factorial_rec_lru(n):
31     if n == 0:
32         return 1
33     else:
34         return n * factorial_rec_lru(n - 1)
35
36
37 # Функция, вычисляющая число фибонначи рекурсивно оптимитизирована с использованием lru_cache
38 3 usages new *
39 @lru_cache
40 def fib_rec_lru(n):
41     if n == 0 or n == 1:
42         return n
43     else:
44         return fib_rec_lru(n - 2) + fib_rec_lru(n - 1)

```

The right screenshot shows the following code in a file named ind1.py:

```

44 return fib_rec_lru(n - 2) + fib_rec_lru(n - 1)
45
46
47 # Функция, вычисляющая факториал итеративно
48 1 usage new *
49 def factorial_iter(n):
50     product = 1
51     while n > 1:
52         product *= n
53         n -= 1
54     return product
55
56
57 # Функция, вычисляющая число фибонначи итеративно
58 1 usage new *
59 def fib_iter(n):
60     a, b = 0, 1
61     while n > 0:
62         a, b = b, a + b
63         n -= 1
64     return a
65
66
67 # Создание графика из точек и настройка окна
68 1 usage new *
69 def create_graph(b, c, namegraph):

```

Рисунок 4. Код программы

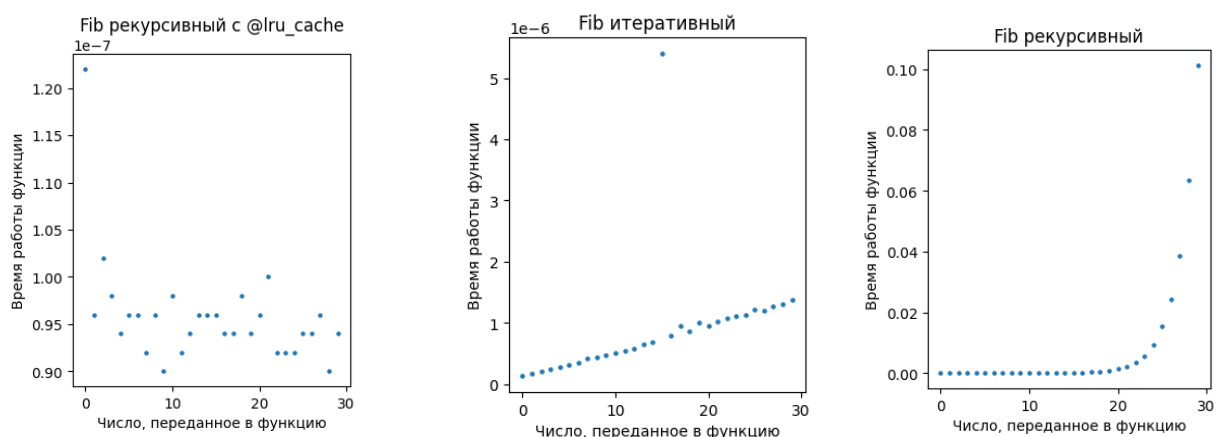


Рисунок 5. Сравнение функций fib

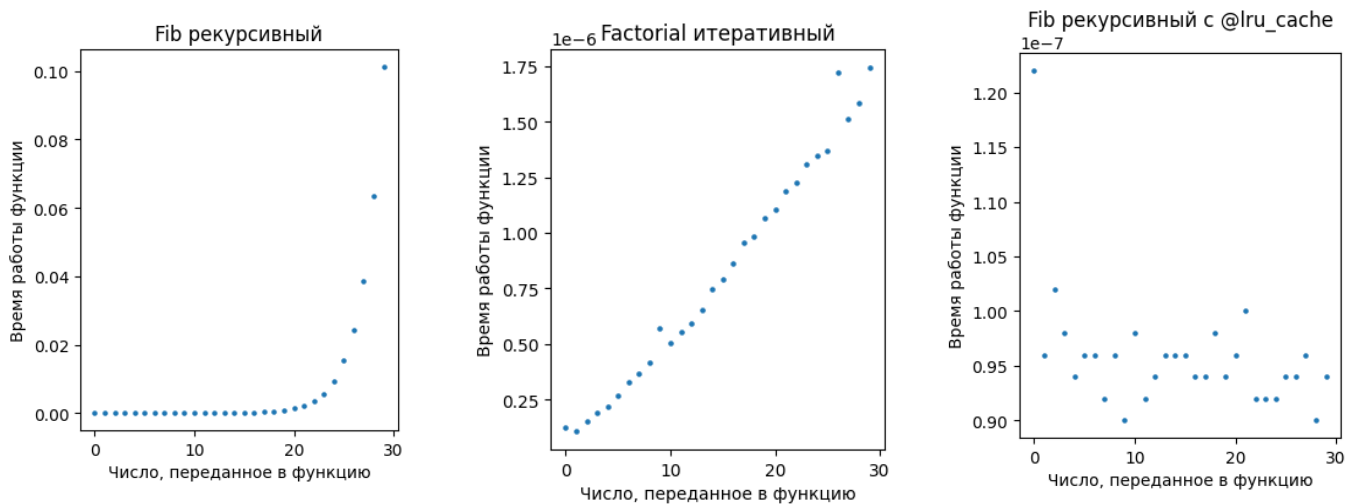


Рисунок 6. Сравнений функций factorial

5. Индивидуальное задание №1: создайте рекурсивную функцию, печатающую все возможные перестановки для целых чисел от 1 до N.

The screenshot shows a code editor with a Python file named `ind1.py`. The code defines a recursive function `all_perms` that generates all permutations of a list. The main part of the program takes an input `N` and prints all permutations of the numbers from 1 to `N`.

```

1 def all_perms(arr):
2     if len(arr) == 1:
3         return [arr]
4     else:
5         a = arr[0] # Первый элемент списка
6         p = all_perms(arr[1:]) # Все перестановки
7         r = []
8         for pp in p:
9             for i in range(len(pp)):
10                tmp = pp[0:i] + [a] + pp[i:]
11                r.append(tmp)
12                r.append(pp + [a])
13        return r
14
15
16 n = int(input("N="))
17 print(all_perms([i for i in range(1, n + 1)]))

```

The console output shows the execution of the program for `N=4`, displaying all 24 permutations of the numbers 1, 2, 3, and 4. The process finished with exit code 0.

Рисунок 6. Программа и ее результат

6. Слила ветку develop с веткой main и отправила на удаленный сервер – Github.

Ответы на контрольные вопросы

1. Для чего нужна рекурсия?

Рекурсия используется в программировании для решения задач, которые могут быть разбиты на более простые подзадачи. Функция в рекурсивном вызове вызывает сама себя для решения подзадач, что делает код более читаемым и естественным.

2. Что называется базой рекурсии?

База рекурсии - это условие, которое определяет конец рекурсивного процесса. Когда выполняется база рекурсии, функция прекращает вызывать саму себя.

3. Самостоятельно изучите что является стеком программы. Как используется стек программы при вызове функций?

Стек программы - это структура данных, используемая для хранения локальных переменных и данных вызываемых функций. При вызове функции, ее локальные переменные и адрес возврата помещаются в стек. Когда функция завершается, данные извлекаются из стека.

4. Как получить текущее значение максимальной глубины рекурсии в языке Python?

Текущую максимальную глубину рекурсии можно получить с помощью `sys.getrecursionlimit()` из модуля `sys`.

5. Что произойдет если число рекурсивных вызовов превысит максимальную глубину рекурсии в языке Python?

Превышение максимальной глубины рекурсии приведет к ошибке `RecursionError`. Это может произойти из-за неэффективной рекурсии, и решением может быть переписывание кода с использованием циклов или оптимизированных подходов.

6. Как изменить максимальную глубину рекурсии в языке Python?

Максимальную глубину рекурсии можно изменить с помощью `sys.setrecursionlimit(new_limit)`. Однако, изменение этого значения может повлиять на стабильность работы программы, поэтому следует использовать осторожно.

7. Каково назначение декоратора `lru_cache`?

Декоратор `lru_cache` используется для кэширования результатов вызовов функции. Это увеличивает производительность, избегая повторных вычислений для одних и тех же аргументов.

8. Что такое хвостовая рекурсия? Как проводится оптимизация хвостовых вызовов?

Хвостовая рекурсия — это форма рекурсии, при которой рекурсивный вызов является последней операцией в функции. Оптимизация хвостовых вызовов (tail call optimization, TCO) в Python официально не поддерживается, но в некоторых случаях интерпретатор может проводить оптимизации, основанные на конкретных условиях кода. Однако, в общем случае, Python не оптимизирует хвостовые вызовы так, как делают некоторые другие языки, такие как Scheme.

Вывод: в ходе работы были приобретены навыки по работе с рекурсивными функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.