

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №17
дисциплины «Программирование на Python»

Выполнил:
Гайчук Дарья Дмитриевна
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,
09.03.01 «Информатика
и вычислительная техника»,
направленность (профиль)
«Программное обеспечение средств
вычислительной техники и
автоматизированных систем», очная
форма обучения

(подпись)

Руководитель практики:
Воронкин Р.А.-доцент кафедры
инфокоммуникаций

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2023 г.

Тема: установка пакетов в Python. Виртуальные окружения.

Цель работы: приобретение навыков по работе с менеджером пакетов `pip` и виртуальными окружениями с помощью языке Python версии 3.x.

Порядок выполнения работы:

1. Создала общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использоваться лицензия MIT.

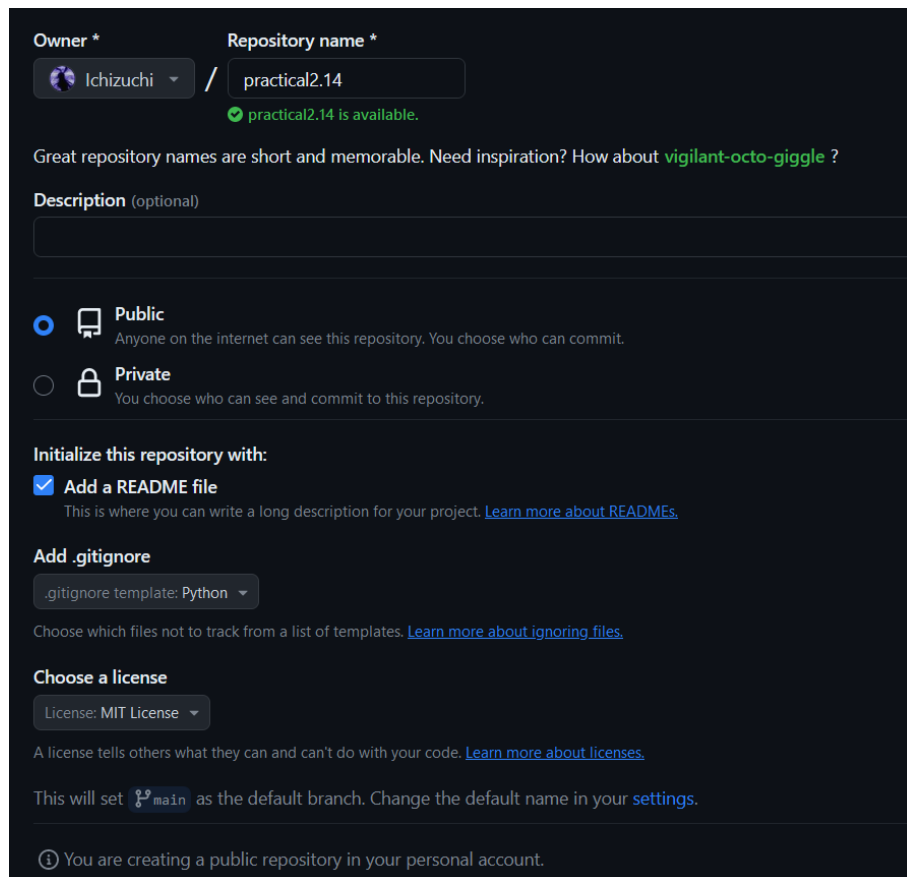


Рисунок 1. Новый репозиторий

2. Скопировала репозиторий на свой компьютер.

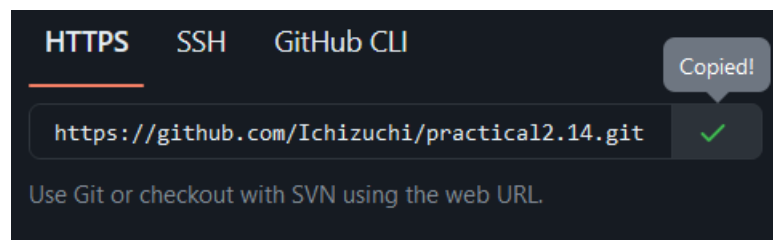


Рисунок 2. Клонирование репозитория

3. Использовала систему ветвления git-flow

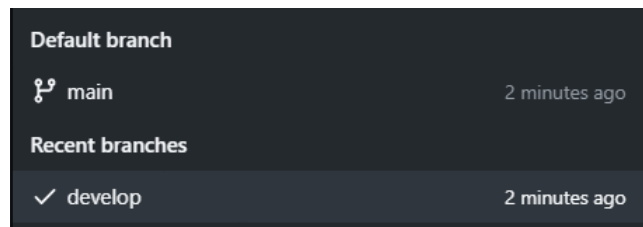


Рисунок 3. Ветка develop

4. Создала виртуальное окружение Anaconda с именем репозитория.

```
@Ichizuchi →/workspaces/practical2.14 (main) $ conda create -n practical2.14 python=3
Retrieving notices: ...working... done
Channels:
- defaults
Platform: linux-64
Collecting package metadata (repodata.json): done
Solving environment: done

## Package Plan ##

  environment location: /opt/conda/envs/practical2.14

added / updated specs:
- python=3

The following packages will be downloaded:
```

package	build	
-----	-----	-----
_libgcc_mutex-0.1	main	3 KB
_openmp_mutex-5.1	1_gnu	21 KB
bzip2-1.0.8	h7b6447c_0	78 KB
ca-certificates-2023.12.12	h06a4308_0	126 KB
expat-2.5.0	h6a678d5_0	172 KB
ld_impl_linux-64-2.38	h1181459_1	654 KB
libffi-3.4.4	h6a678d5_0	142 KB
libgcc-ng-11.2.0	h1234567_1	5.3 MB
libgomp-11.2.0	h1234567_1	474 KB
libstdcxx-ng-11.2.0	h1234567_1	4.7 MB
libuuid-1.41.5	h5eee18b_0	27 KB
ncurses-6.4	h6a678d5_0	914 KB
openssl-3.0.12	h7f8727e_0	5.2 MB
pip-23.3.1	py312h06a4308_0	2.8 MB
python-3.12.0	h996f2a0_0	35.0 MB
readline-8.2	h5eee18b_0	357 KB
setuptools-68.2.2	py312h06a4308_0	1.2 MB
sqlite-3.41.2	h5eee18b_0	1.2 MB

Рисунок 4. Создание виртуального окружения

5. Установила в виртуальное окружение следующие пакеты: pip, NumPy, Pandas, SciPy.

```

@Ichizuchi →/workspaces/practical2.14 (main) $ conda install numpy
Channels:
- defaults
Platform: linux-64
Collecting package metadata (repodata.json): done
Solving environment: done

## Package Plan ##

environment location: /opt/conda

added / updated specs:
- numpy

The following packages will be downloaded:


```

package	build	
blas-1.0	mkl	6 KB
intel-openmp-2023.1.0	hdb19cb5_46306	17.2 MB
mkl-2023.1.0	h213fc3f_46344	171.5 MB
mkl-service-2.4.0	py311h5eee18b_1	54 KB
mkl_fft-1.3.8	py311h5eee18b_0	225 KB
mkl_random-1.2.4	py311hdb19cb5_0	316 KB
numpy-1.26.2	py311h08b1b3b_0	10 KB
numpy-base-1.26.2	py311hf175353_0	8.2 MB
tbb-2021.8.0	hdb19cb5_0	1.6 MB
Total:		199.2 MB

```

The following NEW packages will be INSTALLED:

blas          pkgs/main/linux-64::blas-1.0-mkl
intel-openmp  pkgs/main/linux-64::intel-openmp-2023.1.0-hdb19cb5_46306
mkl           pkgs/main/linux-64::mkl-2023.1.0-h213fc3f_46344

```

Рисунок 5. Установка пакетов в виртуальное окружение

```

Executing transaction: done
● @Ichizuchi →/workspaces/practical2.14 (main) $ conda install pip
Channels:
  - defaults
Platform: linux-64
Collecting package metadata (repodata.json): done
Solving environment: done

# All requested packages already installed.

● @Ichizuchi →/workspaces/practical2.14 (main) $ conda install scipy
Channels:
  - defaults
Platform: linux-64
Collecting package metadata (repodata.json): done
Solving environment: done

## Package Plan ##

environment location: /opt/conda

added / updated specs:
  - scipy

The following packages will be downloaded:

package | build | size
-----|-----|-----
libgfortran-ng-11.2.0 | h00389a5_1 | 20 KB
libgfortran5-11.2.0 | h1234567_1 | 2.0 MB
scipy-1.11.4 | py311h08b1b3b_0 | 22.0 MB
-----|-----|-----
Total: | | 24.0 MB

The following NEW packages will be INSTALLED:

libgfortran-ng pkgs/main/linux-64::libgfortran-ng-11.2.0-h00389a5_1
libgfortran5 pkgs/main/linux-64::libgfortran5-11.2.0-h1234567_1

```

Рисунок 6. Установка пакетов pip и SciPy

6. Сформировала файлы requirements.txt и environment.yml.

```

Executing transaction: done
● @Ichizuchi →/workspaces/practical2.14 (main) $ pip freeze > requirements.txt
● @Ichizuchi →/workspaces/practical2.14 (main) $ conda env export > environment.yml
○ @Ichizuchi →/workspaces/practical2.14 (main) $

```

Рисунок 7. Файлы requirements.txt и environment.yml

7. Зафиксировала изменения.

```

● @Ichizuchi →/workspaces/practical2.14 (main) $ git commit
[main 55ac2de] done
2 files changed, 222 insertions(+)
create mode 100644 environment.yml
create mode 100644 requirements.txt

```

Рисунок 8. Коммит

8. Слила ветку develop с веткой main и отправила на удаленный сервер.

Ответы на контрольные вопросы

1. Каким способом можно установить пакет Python, не входящий в стандартную библиотеку?

В Python есть несколько способов установить пакеты, не входящие в стандартную библиотеку. Наиболее распространенными способами являются использование менеджера пакетов `pip` и ручная установка из исходных кодов.

1) Установка с помощью `pip`: - Убедитесь, что у вас установлен `pip`. Если нет, установите его следующей командой в командной строке: ``python -m ensurepip --upgrade`` (для Python 2: ``python -m pip install --upgrade pip``). - Откройте командную строку (терминал) и выполните команду ``pip install название_пакета``, где `название_пакета` - это имя пакета, который вы хотите установить. Например, ``pip install requests``.

2) Ручная установка из исходных кодов: - Скачайте исходные коды пакета с официального сайта разработчика. - Распакуйте скачанный архив. - Откройте командную строку (терминал) и перейдите в папку с распакованными исходными кодами. - Запустите команду ``python setup.py install`` для установки пакета.

2. Как осуществить установку менеджера пакетов `pip`?

Для установки менеджера пакетов `pip` необходимо выполнить следующие шаги:

1) Убедитесь, что у вас установлен Python. В большинстве операционных систем Python по умолчанию установлен. Вы можете проверить это, выполнив команду ``python --version`` или ``python3 --version`` в командной строке. Если Python не установлен, вам нужно будет установить его.

2) Загрузите ``get-pip.py`` скрипт. Для этого перейдите на страницу <https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py> в браузере и сохраните файл на вашем компьютере.

3) Откройте командную строку (в Windows можно использовать команду ``cmd``, а в macOS и Linux - ``Terminal``).

4) Перейдите в каталог, где вы сохранили ``get-pip.py`` скрипт, с помощью команды ``cd ПУТЬ_К_ФАЙЛУ`` (например, ``cd C:\Users\Имя_Пользователя\Downloads``, если файл был сохранен в папке

«Загрузки»). Обратите внимание, что вам нужно будет заменить `Имя_Пользователя` на ваше реальное имя пользователя.

5) Установите `pip`, выполнив следующую команду: `python get-pip.py`

6) Дождитесь завершения установки `pip`. После этого можно будет использовать `pip` для установки и управления пакетами Python.

3. Откуда менеджер пакетов `pip` по умолчанию устанавливает пакеты?

По умолчанию менеджер пакетов `pip` устанавливает пакеты в системную директорию Python. В операционных системах Linux и macOS это обычно `/usr/local/lib/python3.X/dist-packages`, где X - версия Python (например, 3.7). В операционной системе Windows по умолчанию используется `C:\Python\PythonXX\Lib\site-packages`, где XX - версия Python (например, 3.7 для Python 3.7).

4. Как установить последнюю версию пакета с помощью `pip`?

Для установки последней версии пакета с помощью `pip`, можно использовать команду `pip install --upgrade <название_пакета>`. Эта команда обновит пакет до последней доступной версии. Если пакет еще не установлен, она установит последнюю доступную версию.

5. Как установить заданную версию пакета с помощью `pip`?

Для установки заданной версии пакета с помощью `pip` вам нужно выполнить следующую команду в командной строке или терминале: `pip install package_name==version_number`. Замените `package_name` на имя пакета, который вы хотите установить, и `version_number` на версию пакета, которую вы хотите установить. Например, если вы хотите установить версию 2.3 пакета `requests`, выполните следующую команду: `pip install requests==2.3`. После выполнения команды `pip` установит указанную версию пакета. Если указанная версия не найдена или не совместима с вашей системой, `pip` выдаст ошибку.

6. Как установить пакет из `git` репозитория (в том числе GitHub) с помощью `pip`?

Для установки пакета из `git` репозитория с помощью `pip`, вы можете использовать следующий синтаксис команды: `pip install`

`git+<URL_репозитория>` где `<URL_репозитория>` - это URL адрес git репозитория, откуда вы хотите установить пакет. Например, если вы хотите установить пакет из github репозитория, вы можете использовать команду: `pip install git+https://github.com/имя_пользователя/репозиторий.git` Если репозиторий находится на другом хосте, вы можете заменить `https://github.com` на URL этого хоста. Вы также можете добавить опции `-e` (или `--editable`) для создания ссылки на репозиторий, что позволит вам вносить изменения в код пакета прямо из репозитория, без необходимости повторной установки пакета. `pip install -e git+https://github.com/имя_пользователя/репозиторий.git` После выполнения команды, `pip` скачает код из git репозитория и выполнит установку пакета в вашем виртуальном окружении или глобально, в зависимости от настроек уровня пользователя.

— Как установить пакет из локальной директории с помощью `pip`? Чтобы установить пакет из локальной директории с помощью `pip`, нужно выполнить следующую команду в командной строке: `pip install /path/to/package` где `/path/to/package` - путь к директории, где находится пакет, который вы хотите установить. При этом путь может быть как абсолютным, так и относительным. После выполнения этой команды, пакет будет установлен из указанной директории.

— Как удалить установленный пакет с помощью `pip`? Для удаления установленного пакета с помощью `pip` вам нужно выполнить следующую команду в командной строке: `pip uninstall <название-пакета>` Например, если вы хотите удалить пакет "numru", вы можете выполнить следующую команду: `pip uninstall numru` После выполнения этой команды `pip` удалит установленный пакет с вашей системы.

7. Как обновить установленный пакет с помощью `pip`?

Для обновления установленного пакета с помощью `pip`, выполните следующую команду: `pip install --upgrade <package_name>` Здесь `<package_name>` - это имя пакета, который вы хотите обновить. Убедитесь, что вы вводите правильное имя пакета. После выполнения этой команды `pip`

обновит пакет на последнюю доступную версию. Если пакет уже является последней версией, `pip` выдаст сообщение об этом.

8. Как отобразить список установленных пакетов с помощью `pip`?

Чтобы отобразить список установленных пакетов с помощью `pip`, вам нужно выполнить следующую команду в командной строке: `pip list` Эта команда отобразит список всех установленных пакетов вместе с их версиями. Если вы хотите сохранить список в файл для дальнейшего использования, можно использовать редирект оператора `>`. Например: `pip list > installed_packages.txt` Эта команда сохранит список установленных пакетов в файле с именем `"installed_packages.txt"` в текущем рабочем каталоге.

9. Каковы причины появления виртуальных окружений в языке Python?

Существует несколько причин появления виртуальных окружений в языке Python:

- Изоляция проектов: Виртуальные окружения позволяют изолировать зависимости и установленные пакеты для каждого проекта. Это позволяет иметь разные версии пакетов для разных проектов, избегая конфликтов и обеспечивая надежность и стабильность.

- Управление зависимостями: Виртуальные окружения предоставляют удобный способ управления зависимостями проекта. Они позволяют устанавливать, обновлять и удалять пакеты локально без влияния на другие проекты.

- Переносимость проектов: Виртуальные окружения обеспечивают переносимость проектов между разными системами. Вы можете создать виртуальное окружение на одной системе и передать его на другую без необходимости устанавливать все зависимости заново.

- Удобство работы в командной строке: Виртуальные окружения позволяют удобно работать с проектом из командной строки. Вы можете активировать нужное виртуальное окружение и использовать его пакеты и команды без конфликтов с другими проектами или системными настройками.

10. Как отобразить список установленных пакетов с помощью `pip`?

Для отображения списка установленных пакетов с помощью `pip`, используйте команду: `pip list`

11. Каковы причины появления виртуальных окружений в языке Python?

Виртуальные окружения в Python используются для изоляции проектов и их зависимостей, чтобы избежать конфликтов между различными версиями пакетов.

12. Каковы основные этапы работы с виртуальными окружениями?

Основные этапы работы с виртуальными окружениями:

1) Установка и настройка менеджера виртуальных сред (например, `virtualenv` или `Anaconda`). Сначала необходимо установить менеджер виртуальных сред, который позволит создавать и управлять виртуальными окружениями.

2) Создание виртуального окружения. После установки менеджера виртуальных сред, можно создать новое виртуальное окружение для проекта. Это можно сделать с помощью команды или специального интерфейса.

3) Активация виртуального окружения. После создания виртуального окружения его необходимо активировать, чтобы использовать его для работы. Активация может быть выполнена с помощью команды или специальных скриптов, предоставляемых менеджером виртуальных сред.

4) Установка зависимостей. После активации виртуального окружения можно установить необходимые зависимости проекта с помощью пакетного менеджера, такого как `pip` или `conda`. Установка зависимостей в виртуальное окружение позволяет изолировать их от других проектов и обеспечивает чистоту окружения.

5) Работа с виртуальным окружением. После установки зависимостей можно начать разработку и проводить все необходимые операции с виртуальным окружением, такие как запуск скриптов, установка дополнительных пакетов, тестирование и отладка.

6) Деактивация виртуального окружения. По окончании работы с виртуальным окружением его можно деактивировать, чтобы не занимать

лишние ресурсы. Деактивация может быть выполнена с помощью команды или специального скрипта.

7) Удаление виртуального окружения (при необходимости). Если виртуальное окружение больше не нужно, его можно удалить с помощью команды или интерфейса, предоставляемого менеджером виртуальных сред. Это позволяет освободить место на диске и убрать все связанные с окружением файлы и пакеты.

13. Как осуществляется работа с виртуальными окружениями с помощью `venv`?

Работа с виртуальными окружениями в Python может быть осуществлена с помощью модуля `'venv'`, который является стандартной библиотекой Python. Вот некоторые шаги, которые необходимо выполнить для создания и использования виртуального окружения с помощью `'venv'`:

1) Убедитесь, что у вас установлена версия Python 3.3 или выше, так как `'venv'` был добавлен в стандартную библиотеку начиная с версии 3.3.

2) Откройте командную строку и перейдите в каталог, где вы хотите создать виртуальное окружение.

3) Создайте виртуальное окружение с помощью команды: `python3 -m venv имя_окружения` Здесь `'имя_окружения'` - это имя, которое вы хотите присвоить вашему виртуальному окружению. Вы можете выбрать любое удобное для вас имя.

4) Активируйте виртуальное окружение: - В операционной системе Windows: `имя_окружения\Scripts\activate.bat` После активации виртуального окружения ваша командная строка должна показывать имя окружения перед путем к текущему каталогу.

5) Теперь вы можете устанавливать и использовать пакеты, не влияя на глобальную установку пакетов Python. Используйте `'pip'` для установки пакетов: `pip install пакет`

6) Когда вы закончите работать в виртуальном окружении, вы можете его деактивировать с помощью команды: `deactivate` Виртуальное

окружение, созданное с использованием ``venv``, будет содержать отдельные установленные пакеты и библиотеки, относящиеся только к этому окружению. Это позволяет легко изолировать и управлять зависимостями для различных проектов Python.

14. Как осуществляется работа с виртуальными окружениями с помощью `virtualenv`?

Работа с виртуальными окружениями с помощью `virtualenv` осуществляется следующим образом:

1) Установка `virtualenv`: если у вас нет `virtualenv`, установите его с помощью команды: `pip install virtualenv`

2) Создание виртуального окружения: В папке вашего проекта выполните следующую команду: `virtualenv <имя окружения>` где ``<имя окружения>`` - имя виртуального окружения, которое вы хотите создать.

3) Активация виртуального окружения: Чтобы активировать виртуальное окружение на Windows, выполните команду: `<имя окружения>\Scripts\activate` После активации виртуального окружения вы увидите его имя в начале командной строки.

4) Установка зависимостей: В активированном виртуальном окружении вы можете установить все необходимые зависимости, используя команду `pip`. Например: `pip install <название пакета>`

5) Выход из виртуального окружения: чтобы выйти из активированного виртуального окружения, выполните команду: `deactivate` Теперь вы можете работать в вашем виртуальном окружении, отдельно от системной установки пакетов и зависимостей. Это помогает изолировать проект и обеспечить его независимую среду.

15. Изучите работу с виртуальными окружениями `pipenv`. Как осуществляется работа с виртуальными окружениями `pipenv`?

Работа с виртуальными окружениями с использованием `pipenv` включает несколько шагов:

1) Установка `pipenv`: для этого можно использовать `pip`, инструмент установки пакетов Python. В командной строке выполните: `pip install pipenv`

2) Создание нового виртуального окружения: перейдите в директорию вашего проекта и выполните команду: `pipenv install` Эта команда создаст новое виртуальное окружение и установит пакеты, указанные в файле `Pipfile`.

3) Активация виртуального окружения: выполните команду: `pipenv shell` Она активирует виртуальное окружение и переключит вашу командную строку в контекст этого окружения.

4) Установка пакетов: вы можете устанавливать пакеты, используя команду `'pipenv install'`. Например, для установки пакета `requests` выполните: `pipenv install requests`

5) Запуск скриптов: чтобы запустить скрипт, использующий установленные пакеты, выполните команду `'pipenv run'`. Например, для запуска скрипта `'my_script.py'` выполните: `pipenv run python my_script.py`

6) Деактивация виртуального окружения: чтобы выйти из виртуального окружения, выполните команду `'exit'` или `'Ctrl+D'`. Кроме того, `pipenv` предоставляет другие полезные команды, такие как `'pipenv lock'` для создания файла `'Pipfile.lock'`, фиксирующего версии установленных пакетов, и `'pipenv sync'` для установки пакетов из `'Pipfile.lock'`. В целом, `pipenv` обеспечивает удобное управление зависимостями и виртуальными окружениями, упрощая разработку и управление проектами на языке Python.

16. Каково назначение файла `requirements.txt` ? Как создать этот файл? Какой он имеет формат?

Файл `requirements.txt` в основном используется в проектах Python для описания зависимостей проекта. Он содержит список всех пакетов и их версий, необходимых для правильной работы проекта.

Для создания файла `requirements.txt` можно использовать команду `pip freeze`, которая создаст список всех установленных пакетов и их версий в текущей среде разработки Python. Для создания файла можно выполнить

следующую команду: `pip freeze > requirements.txt` Эта команда создаст файл `requirements.txt` и запишет в него список пакетов и их версий.

Формат файла `requirements.txt` очень простой. Каждая строка файла содержит имя пакета и его версию, разделенные знаком `==`. Например: `requests==2.24.0 numpy==1.18.5` Также можно использовать другие операторы версий, такие как `>=`, `<=`, `>`, `<`, `!=`, чтобы указать диапазон версий, которые будут установлены. Файл `requirements.txt` может быть передан в другую среду разработки или другому разработчику, чтобы установить все зависимости проекта одной командой. Это также полезно при работе с виртуальными средами разработки или при развертывании проекта на сервере.

17. В чем преимущества пакетного менеджера `conda` по сравнению с пакетным менеджером `pip`?

`Conda` и `pip` — это два основных пакетных менеджера для языка программирования Python, и у каждого из них есть свои преимущества. Преимущества пакетного менеджера `conda` по сравнению с `pip`:

1) Управление зависимостями: `Conda` обрабатывает зависимости не только для языка Python, но и для других языков, таких как R, C++, Java и других. Он предоставляет среду управления пакетами, которая позволяет установить и управлять зависимостями, включая необходимые библиотеки для других языков программирования. В то время как `pip` устанавливает только Python-зависимости.

2) Воспроизводимость среды: `Conda` позволяет создавать изолированные среды (с помощью виртуальных окружений), которые содержат все необходимые зависимости для выполнения конкретного проекта или эксперимента. Это помогает обеспечить консистентность и воспроизводимость среды, что важно, особенно когда вы работаете с большим проектом или коллаборативно. `Pip` также предоставляет виртуальные окружения, но они могут быть менее надежными и более сложными в использовании.

3) Более широкий выбор пакетов: Conda предлагает широкий выбор пакетов, включая как Python-специфичные пакеты, так и множество пакетов для других языков программирования и научных вычислений. Pip в основном ориентирован на установку Python-пакетов.

4) Устранение проблем совместимости: Conda может управлять различными версиями одной библиотеки и заменять модули, которые могут конфликтовать между пакетами. Это позволяет избежать проблем совместимости между разными пакетами и обеспечить гладкую работу всех зависимостей. Pip решает проблемы совместимости, но иногда может возникнуть конфликт между зависимостями.

5) Управление дистрибутивами: Conda также предлагает возможность установки не только пакетов из Python Package Index (PyPI), но и из других дистрибутивов пакетов, таких как Anaconda Cloud, Conda-Forge и других. Это дает более широкий выбор и большую гибкость при установке пакетов.

18. В какие дистрибутивы Python входит пакетный менеджер conda? Пакетный менеджер conda входит в следующие дистрибутивы Python:

— Anaconda: Anaconda является дистрибутивом Python, который включает в себя конду, а также множество пакетов и инструментов для анализа данных, визуализации и разработки.

— Miniconda: Miniconda - это минимальная версия Anaconda, которая включает в себя только конду и некоторые базовые пакеты. Он предоставляет пользователям возможность настраивать свою среду Python в соответствии с их потребностями, установив только необходимые пакеты. Оба дистрибутива (Anaconda и Miniconda) предлагают конду, что позволяет легко управлять пакетами и создавать изолированные среды для разработки в Python.

19. Как создать виртуальное окружение conda?

Чтобы создать виртуальное окружение в conda, выполните следующие шаги:

1) Установите Anaconda, если еще не сделали это, скачав и запустив установщик Anaconda с официального сайта Anaconda (<https://www.anaconda.com/products/individual>).

2) Откройте терминал или командную строку.

3) Введите следующую команду, чтобы создать новое виртуальное окружение conda с именем "myenv" (вместо "myenv" вы можете выбрать любое другое имя окружения): `conda create --name myenv`

4) При выполнении команды conda попросит подтверждение. Введите 'y' и нажмите Enter, чтобы продолжить создание окружения.

5) Conda начнет загрузку и установку необходимых пакетов для нового окружения.

6) После завершения установки можно активировать новое окружение с помощью команды: - Для Windows: `conda activate myenv` После активации окружение будет изменяться на "myenv", и вы сможете установить и использовать пакеты Python, специфичные для этого окружения. Вы также можете указать конкретную версию Python для нового окружения, добавив аргумент ``python=x.x`` в команду создания окружения. Например, ``conda create --name myenv python=3.8`` создаст новое окружение с Python версии 3.8.

20. Как активировать и установить пакеты в виртуальное окружение conda?

Для активации и установки пакетов в виртуальное окружение conda, следуйте следующим шагам:

1) Откройте командную строку или терминал, в зависимости от вашей операционной системы.

2) Активируйте виртуальное окружение conda с помощью следующей команды: `conda activate <название_виртуального_окружения>`

3) После активации виртуального окружения, вы можете установить необходимые пакеты с помощью команды ``conda install``. Например, чтобы установить пакет numpy, выполните следующую команду: `conda install numpy`

4) Если вы хотите установить пакет из пакетного репозитория Anaconda, вы можете использовать команду ``conda search`` для поиска доступных версий пакета. Например, чтобы найти версии пакета `numpy`, выполните следующую команду: `conda search numpy` Затем выберите нужную версию пакета и установите его с помощью команды ``conda install``, указав версию пакета. Например: `conda install numpy=1.18.1` 5. Если вы хотите установить пакет, который не является частью пакетного репозитория Anaconda, вы можете использовать команду ``conda- forge``. Например, чтобы установить пакет `matplotlib` из репозитория `conda- forge`, выполните следующую команду: `conda install -c conda-forge matplotlib`

5) После установки всех необходимых пакетов, вы можете проверить список установленных пакетов в вашем виртуальном окружении с помощью команды ``conda list``.

6) Чтобы выйти из виртуального окружения `conda`, выполните команду: `conda deactivate`

21. Как деактивировать и удалить виртуальное окружение `conda`?

Для деактивации и удаления виртуального окружения `conda` выполните следующие шаги:

1. Деактивация окружения: - На Windows: Откройте командную строку (Command Prompt) и выполните ``conda deactivate``. - На macOS и Linux: Откройте терминал и выполните ``conda deactivate``.

2. Удаление окружения: - На Windows: Откройте командную строку (Command Prompt) и выполните ``conda env remove --name <название_окружения>``. - На macOS и Linux: Откройте терминал и выполните ``conda env remove --name <название_окружения>``. Замените ``<название_окружения>`` на название вашего виртуального окружения, которое вы хотите удалить.

22. Каково назначение файла `environment.yml` ? Как создать этот файл?

Файл `environment.yml` используется в среде разработки Anaconda для создания и организации виртуальной среды (`env`) и управления

зависимостями в проекте. Назначение файла `environment.yml` состоит в следующем:

1. Задание списка пакетов и их версий, необходимых для проекта.
2. Создание виртуальной среды с заданными пакетами и их версиями.
3. Обеспечение воспроизводимости окружения проекта для других пользователей.

Для создания файла `environment.yml`:

- 1) Откройте командную строку или терминал.
- 2) Перейдите в директорию проекта или ту директорию, в которой вы хотите создать файл `environment.yml`.

3) Запустите команду `conda env export > environment.yml`. Эта команда экспортирует текущее окружение conda в файл `environment.yml`.

4) Файл `environment.yml` будет создан в текущей директории проекта. Файл `environment.yml` может быть отредактирован вручную для настройки пакетов и их версий перед сборкой окружения с помощью команды `conda env create -f environment.yml`.

23. Как создать виртуальное окружение conda с помощью файла `environment.yml` ?

Чтобы создать виртуальное окружение conda с использованием файла `environment.yml`, выполните следующие шаги:

1. Откройте командную строку или терминал.
2. Перейдите в папку, где находится файл `environment.yml`. Для этого можно использовать команду ``cd` : cd путь_к_папке`

3. Создайте виртуальное окружение с помощью команды ``conda env create``: `conda env create -f environment.yml` Команда ``conda env create`` создает новое виртуальное окружение, а флаг ``-f`` указывает на файл `environment.yml`, который содержит список пакетов и их зависимостей.

4. Дождитесь завершения процесса создания виртуального окружения. Затем можно активировать его с помощью команды ``conda activate``: `conda activate название_окружения`

24. Самостоятельно изучите средства IDE PyCharm для работы с виртуальными окружениями conda. Опишите порядок работы с виртуальными окружениями conda в IDE PyCharm.

PyCharm предоставляет несколько удобных средств для работы с виртуальными окружениями. Вот некоторые из них:

1. Создание виртуального окружения: Вы можете создать новое виртуальное окружение с помощью PyCharm, следуя простым шагам. Для этого перейдите в "Settings" (или "Preferences" на macOS), выберите "Project: <имя проекта>" и "Python interpreter". Затем щелкните на значке шестеренки рядом с выпадающим списком интерпретатора Python и выберите "Create VirtualEnv". Укажите имя и путь к новому виртуальному окружению.

2. Активация виртуального окружения: после создания виртуального окружения, вы можете активировать его, чтобы использовать его в своем проекте. Для активации виртуального окружения в PyCharm, щелкните на значке шестеренки рядом с выпадающим списком интерпретатора Python и выберите уже созданное вами виртуальное окружение.

3. Использование pip: PyCharm обеспечивает легкий доступ к инструменту pip для установки пакетов в ваше виртуальное окружение. Вы можете установить новый пакет, выбрав "Python interpreter" в настройках проекта и щелкнув по значку плюса для установки дополнительных пакетов.

4. Редактирование файлов конфигурации: Подробный контроль над виртуальными окружениями в PyCharm может быть достигнут с помощью файла конфигурации "pyvenv.cfg". Вы можете добавлять, удалять и изменять виртуальные окружения через этот файл.

5. Автообнаружение виртуальных окружений: PyCharm автоматически обнаруживает виртуальные окружения в вашем проекте и предлагает их использовать без необходимости вручную указывать путь к ним.

25. Почему файлы requirements.txt и environment.yml должны храниться в репозитории git?

Файлы `requirements.txt` и `environment.yml` содержат информацию о необходимых зависимостях и настройках для работы проекта. Эти файлы хранятся в репозитории `git` по нескольким причинам:

- Воспроизводимость: Файлы `requirements.txt` и `environment.yml` позволяют другим разработчикам воспроизвести окружение проекта, включая все зависимости. Это способствует консистентности разработки и упрощает развертывание проекта на других машинах.

- Управление зависимостями: Хранение этих файлов в репозитории позволяет контролировать версию зависимостей проекта. Если разработчикам понадобится вернуться к определенной версии зависимости, они смогут найти ее в истории репозитория.

- Команда или комьюнити: если несколько разработчиков работают над проектом, то файлы `requirements.txt` и `environment.yml` помогут всем участникам использовать одинаковые версии зависимостей и окружения. Это позволяет упростить процесс совместной работы и избежать потенциальных конфликтов из-за несовместимых версий зависимостей.

- Развертывание: Файлы `requirements.txt` и `environment.yml` могут быть использованы для автоматического развертывания проекта на сервере. Наличие этих файлов в репозитории упрощает процесс развертывания минимизирует возможные проблемы с зависимостями на сервере. В целом, хранение файлов `requirements.txt` и `environment.yml` в репозитории `git` помогает обеспечить консистентность, контроль версий и упрощенное совместное использование проекта и его зависимостей.

Вывод: приобрела навыки по работе с менеджером пакетов `pip` и виртуальными окружениями с помощью языка программирования Python версии 3.