Introducción a la Ingeniería

Demostración de la instalación y muestra de los assets requeridos

Ricardo Olalquiaga

Haré una demostración por medio de pantallazos porque si grabo al tener el VS Code abierto con la aplicación ejecutándose en mi celular, no tendría laptop y tendría que recoger los pedazos después de la explosión que hubiera causado por el calentamiento que habría tenido (100% verídico).

Nah, es mentira. Pero poseer 4 GB de RAM y un procesador Intel de serie U no apaña para la ejecución de mi programa. De hecho, estuve como media hora esperando que se ejecutara mientras veía videos propiamente en mi celular, hasta que se aparecía la aplicación de la nada para poder ver un único cambio. Lo bueno es que después de haberlo ejecutado una vez, ya no se demoraba mucho, aunque mi laptop seguía sufriendo por eso.

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19041.508]
(c) 2020 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\ricky>flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[V] Flutter (Channel stable, 1.20.4, on Microsoft Windows [Versiã³n 10.0.19041.508], locale es-CL)

[V] Android Studio (version 4.0)
[V] VS Code (version 1.49.2)
[!] Connected device
! No devices available

! Doctor found issues in 1 category.

C:\Users\ricky>

C:\Users\ricky>
```

Primero ejecuté en la cmd el flutter doctor para ver que todo estuviera joya, y hasta me instalé todos los plugins del Android Studio aunque ni lo ocupara solo para la satisfacción de tener todos los ticks. Lo único es no tener el celular, pero también lo tenía todo listo para después, el cual lo conecté por USB al que tengo yo.

```
Ø main.dart × ↔ pub: □ II □ 😲 💠 🕇 🖰 🗖
0
                                                                 lib > 🦠 main.dart > ધ MyApp > 😭 build
       ∨ TAREA_IWG101-MASTER
         > 🖿 .dart_tool
                                                                            Run | Debug
void main() {
         > in build
> in fonts
                                                                              runApp(MyApp());
                                                                            class MyApp extends StatelessWidget {
             main.dart
                                                                              Widget build(BuildContext context) {
         > 🐚 web
                                                                                return MaterialApp(
debugShowCheckedModeBanner: false,
             nackages ...
                                                                                       home: Scaffold(
                                                                                         backgroundColor: Colors.orange[800],
body: SafeArea(
child: Column(
                                                                   Launching lib\main.dart on Moto G 4 in debug mode...

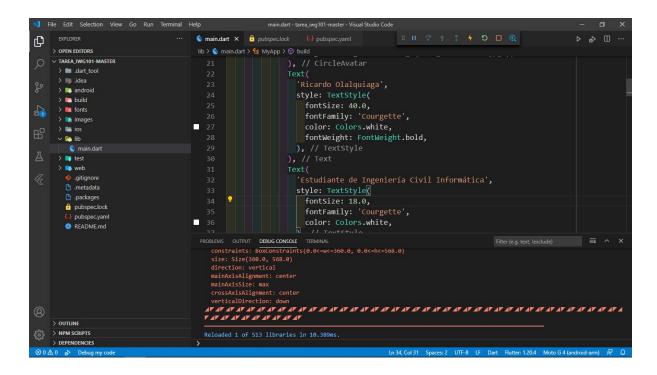
/ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-debug.apk.
Installing build\app\outputs\flutter-apk\app.apk...
Connecting to VM Service at ws://127.0.0.1:55657/wZwXItlEJa0-/ws
Reloaded 1 of 513 libraries in 8.721ms.
Reloaded 1 of 513 libraries in 8.554ms.
       > OUTLINE
      > NPM SCRIPTS
                                                                                                                                                                                             100 30
```

Ya había hecho unas modificaciones al código, cambiandolo a mis datos personales y modificando algunos colores. Lo único que me faltaba era la fuente.



Le agregué una tarjeta más de mi cuenta Mach para que me depositen porfa uwu. Aparte de eso, se veía la fuente ya colocada y mi imagen. Solo quedaba cambiar la fuente.

Después de unos cuantos errores con la fuente, lei en StackOverflow que había que cerrar el programa y volver a abrirlo (sí agregué la fuente a *pubspec.yaml*).



Lloré la media hora que se demoró, pero finalmente dio el resultado final y pude cambiar la fuente.

