

GOUWY

NICOLAS

DÉVELOPPEUR WEB



CONTACT

- ✉ nicolas.gwy@gmail.com
- 📞 07 85 69 06 24
- 👤 Linkedin.com

COMP.

AQUIS

- JavaScript / Node.js
- CSS3 / SASS
- HTML5

NOTIONS

- React.js
- Typescript
- Systèmes répartis
- IHM
- Chiffrement / sécurité
- Figma (UX / UI)

FORMATION

LICENCE

UNIV. DES ANTILLES
Informatique
2019 - 2022

MASTER 1

UNIV. DE LILLE
E-Services
2022 - 2024

LANGUES

COURAMMENT

- Français
- Anglais

EN COURS

- Néerlandais

CENTRES D'INTÉRÊT

- Sport (vélo, musculation)
- Camping, nature
- Jeux vidéos
- Films et séries
- Lecture

PROFIL

Je suis un jeune diplômé en Licence Informatique avec de bons résultats techniques et théoriques en première année de Master. Je cherche une première expérience professionnelle dans le développement web front-end JavaScript.

EXP. PROFESSIONNELLES

○ STAGIAIRE WEBMASTER | JANVIER 2022

JB RÉNOVATION

Stage de L3 Informatique durant lequel j'ai conçu, développé et mis en place l'hébergement (VPS IONOS) du site internet d'une entreprise de BTP (démô disponible sur demo-btp.ngwy.fr). J'ai également pu découvrir :

- L'envoi d'emails depuis un formulaire de contact (nodemailer)
- Three.js (3D et photographie 360°)

○ DÉVELOPPEUR D'APPLICATION WEB | 2021

HYDRODOM SOLUTION

J'ai développé une Progressive Web App (PWA) de suivi des chantiers pour une entreprise d'assainissement des eaux pour laquelle j'ai appris à utiliser :

- Les Service-Workers (PWA et synchronisation en arrière-plan)
- Les notifications web
- La compression et les streams pour l'envoi d'images au serveur
- L'API Google Maps

PROJETS PERSONNELS

○ NOTASK | 2021 - 2023

Application de tâches dans laquelle j'ai appliqué ce que j'apprenais en cours :

- Synchronisation temps réel (systèmes répartis, sockets)
- Chiffrement des données avec une stratégie de sécurité élevée
- Design sur figma avec des notions d'IHM et de responsive
- Utilisation des Custom Elements en HTML5 pour un front-end basé sur des composants (comme en React.js)

EXP. ASSOCIATIVES

○ WI-BASH | 2019 - 2022

Association étudiante informatique dans laquelle nous :

- Échangions avec nos professeurs sur des sujets d'algorithmique
- Réalisions des projets en électronique et autres
- Avons organisé deux concours en partenariat avec CodinGame, dont j'ai fini 3ème à chacune

[Version web](#)
(plus détaillée)