

GOUWY

# NICOLAS

DÉVELOPPEUR WEB



## CONTACT

- ✉️ nicolas.gwy@gmail.com
- 📞 07 85 69 06 24
- 👤 LinkedIn.com

## COMP.

### AQUIS

- JavaScript / Node.js
- CSS3 / SASS
- HTML5

### NOTIONS

- React.js
- Typescript
- Systèmes répartis
- IHM
- Chiffrement / sécurité
- Figma (UX / UI)

## FORMATION

### LICENCE

UNIV. DES ANTILLES  
Informatique  
2019 - 2022

### MASTER 1

UNIV. DE LILLE  
E-Services  
2022 - 2024

## LANGUES

### COURAMMENT

- Français
- Anglais

### EN COURS

- Néerlandais

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Sport (vélo, musculation)
- Camping, nature
- Jeux vidéos
- Films et séries
- Lecture

## PROFIL

Je suis un jeune diplômé en Licence Informatique avec un niveau BAC+4 et une solide expérience personnelle. Je cherche une opportunité dans le développement web en JavaScript / TypeScript front-end ou fullstack.

[Version web](#)  
(plus détaillée)

## EXP. PROFESSIONNELLES

### ○ STAGIAIRE WEBMASTER | JANVIER 2022

#### JB RÉNOVATION

Stage de L3 Informatique durant lequel j'ai conçu, développé et mis en place l'hébergement (VPS IONOS) du site internet d'une entreprise de BTP (démo disponible sur [demo-btp.ngwy.fr](http://demo-btp.ngwy.fr)). J'ai également pu découvrir :

- L'envoi d'emails depuis un formulaire de contact (nodemailer)
- Three.js (3D et photographie 360°)

### ○ DÉVELOPPEUR D'APPLICATION WEB | 2021

#### HYDRODOM SOLUTION

J'ai développé une Progressive Web App (PWA) de suivi des chantiers pour une entreprise d'assainissement des eaux pour laquelle j'ai appris à utiliser :

- Les Service-Workers (PWA et synchronisation en arrière-plan)
- Les notifications web
- La compression et les streams pour l'envoi d'images au serveur
- L'API Google Maps

## PROJETS PERSONNELS

### ○ NOTASK | 2021 - AUJOURD'HUI

Application de tâches dans laquelle j'ai appliqué ce que j'apprenais en cours :

- Synchronisation temps réel (systèmes répartis, sockets)
- Chiffrement des données et authentification centralisée (SOO, OAuth2)
- Design sur figma avec des notions d'IHM et de responsive
- Utilisation des Custom Elements en HTML5 pour un front-end basé sur des composants (comme en React.js)

## EXP. ASSOCIATIVES

### ○ WI-BASH | 2019 - 2022

Association étudiante informatique dans laquelle nous :

- Échangions avec nos professeurs sur des sujets d'algorithmique
- Réalisions des projets en électronique et autres
- Avons organisé deux concours en partenariat avec CodinGame, dont j'ai fini 3ème à chacune