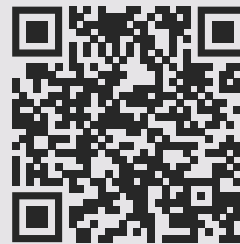


# G O U W Y NICOLAS

DÉVELOPPEUR WEB



[Version web](#)  
(plus détaillée)

## CONTACT

✉ nicolas.gwy@gmail.com  
☎ 07 85 69 06 24  
💻 github.com/iconejey  
👤 LinkedIn.com

## PROFIL

Je suis un jeune diplômé en Licence Informatique avec de bons résultats techniques et théoriques en première année de Master. Cependant, la partie recherche ne m'a pas convaincu. Je cherche alors une première expérience professionnelle dans le développement web, surtout front-end, car ce domaine me passionne depuis des années dans mes projets personnels.

## COMP.

### AQUIS

- JavaScript / Node.js
- CSS3 / SASS
- HTML5

### NOTIONS

- React.js
- Typescript
- Systèmes répartis
- IHM
- Chiffrement / sécurité
- Figma (UX / UI)

## FORMATION

### LICENCE

UNIV. DES ANTILLES  
Informatique  
2019 - 2022

### MASTER 1

UNIV. DE LILLE  
E-Services  
2022 - 2024

## EXP. PROFESSIONNELLES

### STAGIAIRE WEBMASTER | JANVIER 2022

#### JB RÉNOVATION

Stage de L3 Informatique durant lequel j'ai conçu, développé et mis en place l'hébergement (VPS IONOS) du site internet d'une entreprise de BTP. J'ai également pu découvrir :

- L'envoi d'emails depuis un formulaire de contact (nodemailer)
- Three.js (3D et photographie 360°)

### DÉVELOPPEUR D'APPLICATION WEB | 2021

#### HYDRODOMSOLUTION

J'ai développé une Progressive Web App (PWA) de suivi des chantiers pour une entreprise d'assainissement des eaux pour laquelle j'ai appris à utiliser :

- Les Service-Workers (PWA et synchronisation en arrière-plan)
- Les notifications web
- La compression et les streams pour l'envoi d'images au serveur
- L'API Google Maps

## EXP. ASSOCIATIVES

### WI-BASH | 2019 - 2022

Association étudiante informatique dans laquelle nous :

- Échangions avec nos professeurs sur des sujets d'algorithmique
- Réalisions des projets en électronique et autres
- Avons organisé deux concours en partenariat avec CodinGame, dont j'ai fini 3ème à chacune