

Dokumen Inisialisasi Proyek Konstruksi Aplikasi Sistem Inventaris pada Apotek Lamtama

<Kelompok 1: >

Ibnu Syawal Aliefian - 103022300110 Rakha Fatih Athallah - 103022300130 April Hardinata - 103022300027 Muhammad Azwa Radya Razadisya - 103022300023 Emillio Syailendra Wijaya - 10302233014

Sebagai kelengkapan Tugas Mata Kuliah Proyek Tingkat II di Prodi S1 Rekayasa Perangkat Lunak

Fakultas Informatika

1. Latar Belakang

Apotek Lamtama merupakan salah satu apotek yang menyediakan berbagai jenis obat-obatan serta alat kesehatan bagi masyarakat. Seiring dengan meningkatnya permintaan dan variasi produk yang tersedia, pengelolaan inventaris menjadi aspek krusial dalam operasional apotek. Pengelolaan stok obat yang tidak terorganisir dengan baik dapat menyebabkan berbagai permasalahan, seperti kehabisan stok obat penting, pemborosan akibat kedaluwarsa, serta kesalahan dalam pencatatan jumlah persediaan.

Saat ini, proses pencatatan inventaris di Apotek Lamtama masih dilakukan secara manual atau menggunakan sistem sederhana yang belum optimal dalam memberikan kontrol yang akurat terhadap stok. Hal ini dapat menghambat efisiensi operasional serta meningkatkan risiko kesalahan pencatatan. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem inventaris yang lebih terstruktur, akurat, dan otomatis untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan persediaan di apotek.

Pengembangan sistem inventaris ini bertujuan untuk memberikan solusi yang lebih modern dan efisien dalam pengelolaan stok obat, mengurangi risiko kekurangan atau kelebihan persediaan, serta memastikan data yang tersedia selalu mutakhir dan akurat.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan kondisi yang ada, beberapa permasalahan utama yang dihadapi dalam pengelolaan inventaris Apotek Lamtama antara lain:

- **3. Kurangnya efisiensi dalam pengelolaan stok** akibat pencatatan manual yang rentan terhadap kesalahan manusia.
- **4. Kesulitan dalam memantau jumlah persediaan obat secara real-time**, sehingga sering terjadi kehabisan atau kelebihan stok.
- **5. Tidak adanya sistem peringatan dini** untuk mendeteksi obat yang mendekati masa kedaluwarsa.
- **6. Kesulitan dalam melacak riwayat transaksi dan distribusi obat**, terutama dalam kondisi stok yang berubah cepat.
- **7. Kurangnya integrasi sistem dengan pemasok obat**, yang menyebabkan keterlambatan dalam restock barang.

8. Tujuan Proyek

Proyek ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan SRS (Software Requirements Specification) dan SWDD (Software Design Document) sebagai dasar dalam membangun sistem inventaris apotek yang lebih modern dan efisien. Beberapa tujuan spesifik dari proyek ini adalah:

1. Merancang sistem yang mampu mencatat dan memantau stok obat secara otomatis untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan persediaan.

- 2. Menyediakan fitur peringatan dini untuk obat yang mendekati masa kedaluwarsa guna mengurangi risiko pemborosan.
- 3. **Membantu apotek dalam mengelola data transaksi dan distribusi obat** agar pencatatan lebih akurat dan terstruktur.
- 4. **Meningkatkan efisiensi proses restock obat** dengan fitur otomatisasi yang dapat memberikan rekomendasi pemesanan stok berdasarkan tren penggunaan.
- 5. **Mengembangkan spesifikasi dan desain perangkat lunak** yang dapat digunakan sebagai acuan dalam pengembangan sistem di masa depan.

Dengan adanya proyek ini, diharapkan Apotek Lamtama dan apotek lain yang memiliki masalah serupa dapat memiliki sistem yang lebih modern dan efisien dalam mengelola inventarisnya.

9. Timeline Proyek

| PRACE INTE | PRACE | PRACE INTE | PRACE IN

.

		Project											
5	Penyusunan Dokumen SRS	Manager	Minggu 8	Minggu 9	2 Minggu	096							
		Project											
		Manager,											
	Menyusun latar belakang, tujuan proyek, dan	System											
5.1	batasan sistem	Analyst	Minggu 8	Minggu 8	1 Minggu	o96							
		Project											
		Manager,											
		System											
5.2	Memasukkan FR & NFR ke dalam dokumen	Analyst	Minggu 8	Minggu 8	1 Minggu	096							
	Melakukan review internal untuk memastikan	Quality											
5-3	kualitas	Assurance	Minggu 9	Minggu 9	1 Minggu	096							
		Project											
5.4	Mengumpulkan feedback dari tim	Manager	Minggu 9	Minggu 9	1 Minggu	096							
		System											
6	Pembuatan Database Model & ERD	Designer	Minggu 10	Minggu 10	1 Minggu	096							
		System											
6.1	Mendesain database untuk sistem inventaris	Designer	Minggu 10	Minggu 10	1 Minggu	096							
		System											
6.2	Membuat Entity Relationship Diagram (ERD)	Designer	Minggu 10	Minggu 10	1 Minggu	o96							
		Project											
		Manager,											
		System											
7	Pembuatan Arsitektur Sistem & SWDD	Designer	Minggu 11	Minggu 13	3 Minggu	o96							
	Mendesain arsitektur sistem (backend,	System											
7.1	frontend, database)	Designer	Minagu 11	Minggu 11	1 Minagu	096							

		System													
		Designer,													
		Project													
7.2	Document (SWDD)	manager	Minggu 12	Minggu 13	2 Minggu	096									
		System													
		Designer,													
	Menyusun dokumen Software Design	Project													
7.2	Document (SWDD)	manager	Minggu 12	Minggu 13	2 Minggu	096									
		System													
7-3	Menentukan teknologi yang sesuai	Designer	Minggu 11	Minggu 11	1 Minggu	096									
		UI/UX													
8	Pembuatan Wireframe & UI/UX Design	Designer	Minggu 12	Minggu 12	1 Minggu	096									
	Mendesain tampilan sistem (Wireframe &	UI/UX													
8.1	Mockup)	Designer	Minggu 12	Minggu 12	1 Minggu	096									
	Menyesuaikan desain dengan kebutuhan														
8.2	pengguna	Designer	Minggu 12	Minggu 12	1 Minggu	096									
		Quality													
		Assurance,													
		Project													
9	Review Akhir & Validasi Dokumen	Maneger	Minggu 14	Minggu 14	1 Mingqu	096									
	Melakukan review akhir terhadap SRS dan	Quality													
9.1	SWDD	Assurance	Minggu 14	Minggu 14	1 Minggu	096									
	Memastikan tidak ada kesalahan dalam	Project													
9.2	dokumen	Maneger	Minggu 14	Minggu 14	1 Minggu	096									
		Ketua, Semua													
10	Persiapan Presentasi & Laporan Akhir	Anggota Semua	Minggu 15	Minggu 15	1 Minggu	096									
						096									
10.1	Menyusun slide presentasi proyek Menyiapkan dokumen akhir yang akan	Anggota Semua	Minggu 15	Minggu 15	1 Minggu	096						_			
10.2	diserahkan	Anggota		Minggu 15	1 Minggu	096									
10.2	uiscialikali	Semua	minggu 15	wiirigg0 15	1 minggu	U90	_	_	_	_	_	_	_	_	
10.3	Latihan presentasi tim	Anggota	Minnouar	Minggu 15	1 Minggu	096									
10.3	Country Presentation (IIII)	Semua	mindq015	wiiiiqq015	Timiliddo	J90		_							
11	Presentasi & Penyampaian Hasil	Anggota	Minggu 16	Minggu 16	1 Minagu	096									
	Melakukan presentasi hasil proyek di hadapan			gg0 10	zminggo	370									
11.1	dosen	Anggota	Minggu 16	Minggu 16	1 Minggu	096									
		Semua			zmingqo	370									
11.2	Menverahkan dokumen akhir	Anggota	Minagu 16	Minggu 16	1 Minagu	096									
		1				370	-	-	-		 	 		-	

Gambar Contoh Timeline Proyek (Template tersedia di LMS #Minggu 01)

10. Pihak Terlibat

Ketua: Ibnu Syawal Aliefian - Project Manager

Tim Pengembangan:

- Rakha Fatih Athallah UI/UX Designer -> Membuat dan merancang User Interface yang diperlukan hasil dari specification dari requirement
- April Hardinata System Analyst -> Menganalisis Hasil Kebutuhan berdasarkan wawancara, kuesioner, dan observasi untuk merancang **SRS**
- Muhammad Azwa Radya Razadisya SQA (Software Quality Asurance) -> Menjamin kualitas dokumen SRS dan SWDD dengan memastikan tidak ada kesalahan atau inkonsistensi dalam requirement dan desain sistem.
- Emillio Syailendra Wijaya System Designer -> Bertanggung jawab dalam merancang arsitektur sistem dan desain teknis berdasarkan requirement yang telah dianalisis.

Table Peran Anggota Tim Pengembangan

No	NIM	Nama	Peran
1	103022300110	Ibnu Syawal aliefian	Project Manager (PM)
2	103022300130	Rakha Fatih Athallah	UI/UX Designer
3	103022300027	April Hardinata	System Analyst
4	103022300023	Muhammad Azwa Radya Razadisya	Software Quality Assurance (SQA)
5	10302233014	Emillio Syailendra Wijaya	System Designer